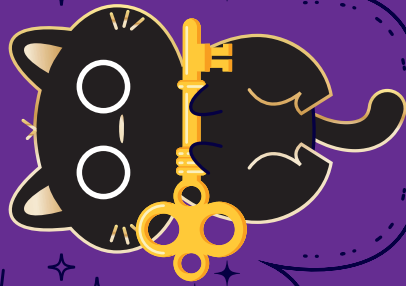


MALDITA PALABRITA

ENCUENTRA LA PALABRA CORRECTA... ¡EN EL MOMENTO CORRECTO!
¡OJO!



3-6

DEMO GRATUITA

12+

REGLAS SIMPLIFICADAS

Antes de jugar, recorta sólo las líneas de puntos entre las 2 cartas. No recortes la parte superior de las cartas.

- 1 Un jugador toma el juego y lo abre al azar (fuera de la vista). Cualquier carta izquierda y derecha pueden ir juntas.
- 2 Después mira las 2 cartas y elige la **palabra secreta** que quiere que se adivine. Tiene 2 opciones: la carta de la izquierda muestra 2 símbolos que se corresponden con 2 palabras de la carta de la derecha y un número específico de pistas para cada una. No se comunica la elección (palabra y número) a los demás jugadores.

- 3 Proporciona las pistas **una por una** (una sola palabra cada vez relacionada con la **palabra secreta**) e intenta que la **palabra secreta** se adivine con el número exacto de pistas que se indican en la carta. Cuando se da una pista:

- Los demás jugadores pueden dar una respuesta cada uno, **en cualquier orden**.
- Se pueden dar un máximo de 3 respuestas (en las partidas con 5 y 6 jugadores) antes de que se revele la siguiente pista.

- 4 Si la **palabra secreta** se adivina con el **número exacto** de pistas indicadas, el jugador que la adivinó así como el jugador que dio las pistas ganan tantos puntos como pistas se han dado, pero si se adivina **antes**: solo el jugador que adivinó la palabra gana tantos puntos como el número de pistas dadas.

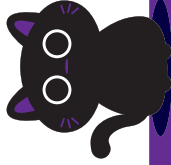
Por ejemplo, en una partida de 3 jugadores:

Ana está intentando que los demás jugadores adivinen la palabra «Pescado» con 4 pistas.

Después de decir «Astrología» y «Luna», dice «Cola» en la 3ª pista.

Félix propone «Pescado»; la ronda termina inmediatamente y Félix gana 3 puntos, pero no Ana.

Por ejemplo, el jugador elige el símbolo Sol 4 y debe conseguir que los demás jugadores adivinen la palabra «Pescado» en 4 pistas



Monopatín



Bandeja



Espíritu



Empresa



Sirena



Mariquita



Rotulador



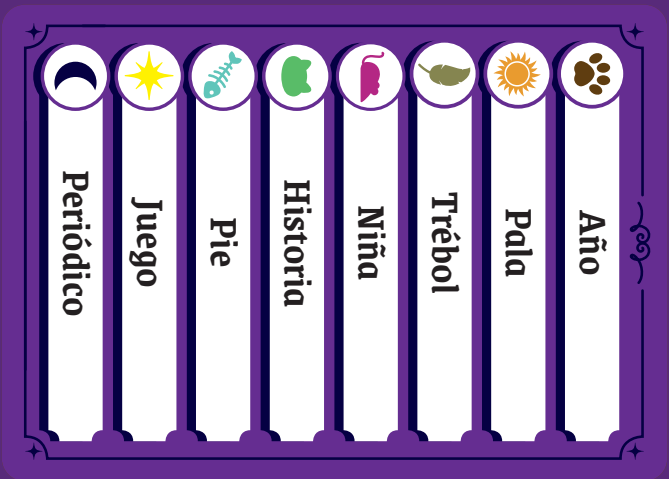
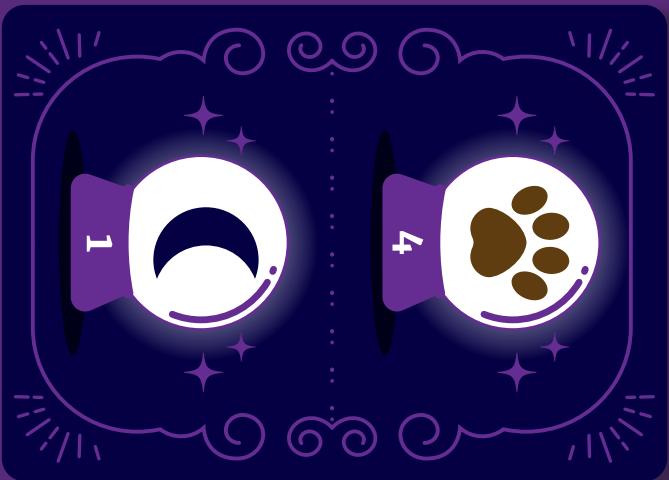
Izquierda



2



4



Agujero



Diábolo



Página



Trabajo



Bota



Dado



Rabia



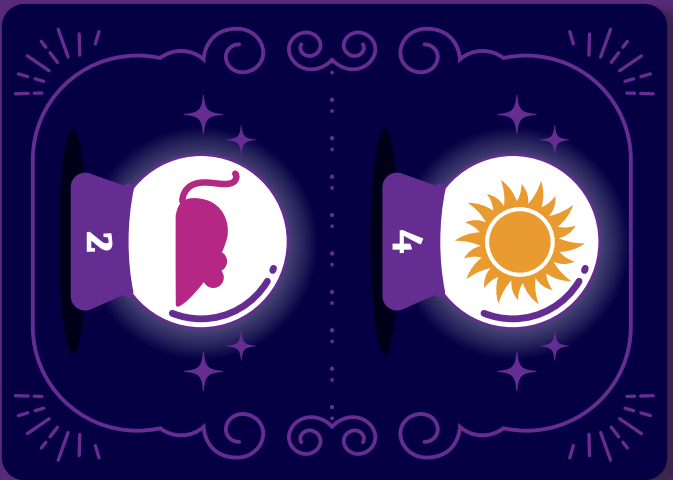
Esquimal



4



3



Ballena

Gemelos

Ópera

Manzana

Bombilla

Señora

División

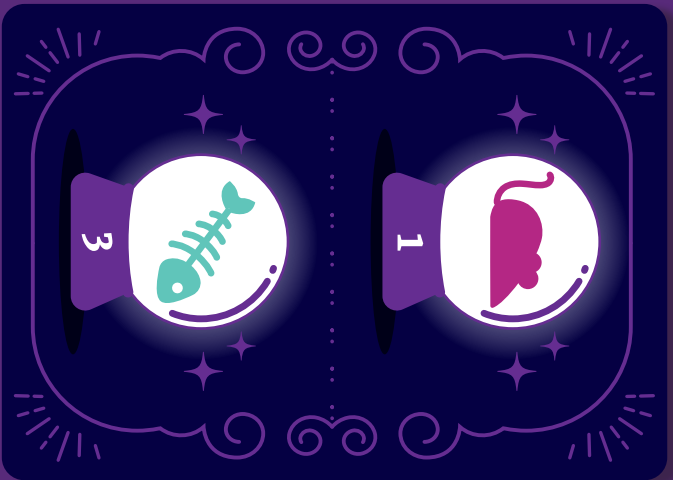
Rosa

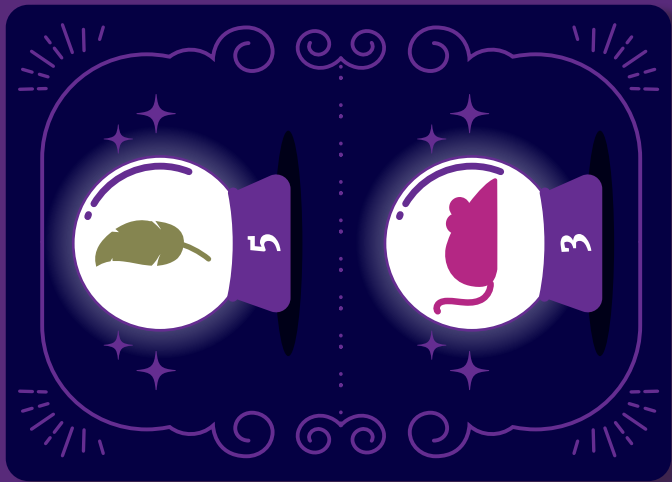


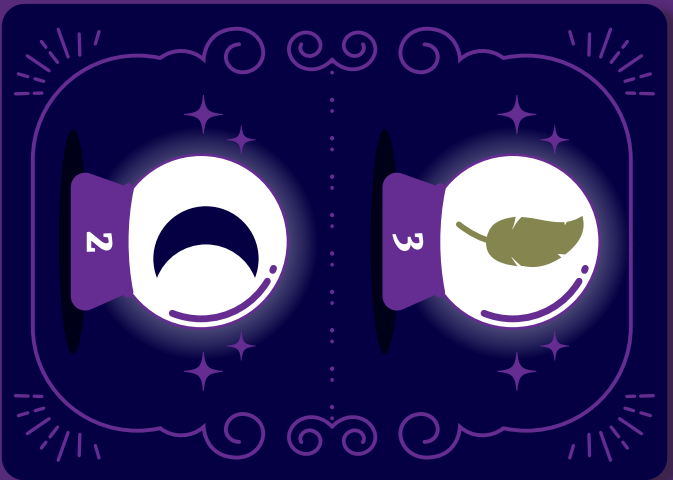
3



1







Derecha

Bomba

Ratón

Galería

Operación

Espacio

Billar

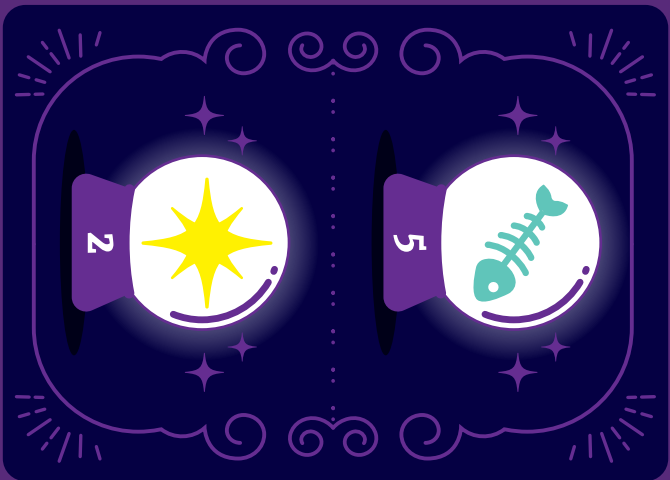
Mina



2



3



Marzo

Plátano

Jefe

Piedra

Concierto

Molino

Crema

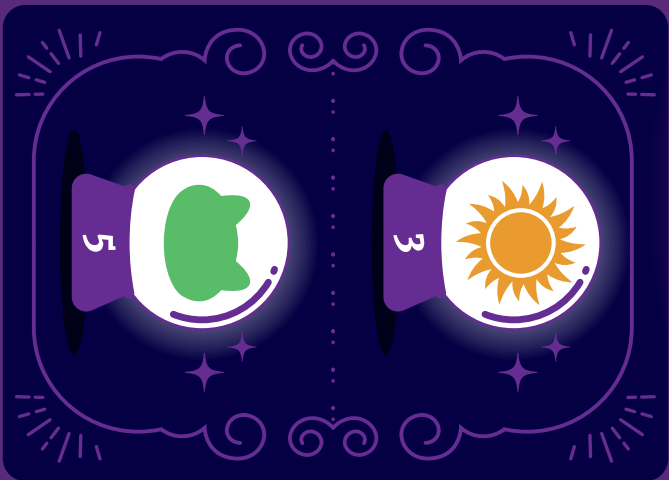
Fresa



3



4





Juega a la versión completa con:

- ¡110 cartas de Palabra para un gran número de combinaciones!
- ¡Una magnífica caja que esconde las palabras secretas y que puede pasarse de mano en mano!
- 2 efectos extra:
 - ¡10 cartas de Hechizo (-1 punto) para regalar a tus adversarios! ¡Por el placer de hacer enemigos!

- ¡El derecho a volver a jugar cuando adivines una palabra secreta con 1 pista!
- Una ficha de Maldición (-4 puntos) para regalar a quienes anuncien pistas rebuscadas... Si la tienes, ¡intenta pasarla antes de que acabe la partida!

Un juego de Laurent Prin, Rémi y Nathalie Saunier

RECOMENDACIONES

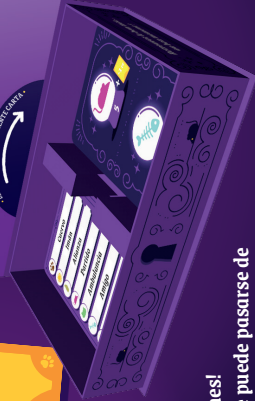
• Si no puedes encontrar palabras, empieza con palabras fáciles (como una rima).

• Para cada pista que encuentres, empieza con palabras fáciles, luego palabras más difíciles, y así sucesivamente.

• Siempre debes jugar palabras que empiecen con la misma letra que la pista que te han dado.

• Siempre debes jugar palabras que empiecen con la misma letra que la pista que te han dado.

• GIRA LA CARTELA SIGUIENTE CARTELA.



MALDITA PALABRITA

ENCUENTRA LA PALABRA CORRECTA... EN EL MOMENTO CORRECTO!



Un juego de Laurent Prin, Rémi y Nathalie Saunier

Ilustraciones de Laura Michaud

De 3 a 6 jugadores - A partir de 12 años

1 Abre la caja para descubrir

una **palabra secreta**

y un **número de pistas.**



2 Consigue que los demás jugadores adivinen

la **palabra**, pero **CON EL NÚMERO EXACTO**

DE PISTAS INDICADAS. ¡Ni más ni menos!

3 Si un adversario adivina tu palabra

secreta demasiado pronto, se quedará con tus puntos.

¡Ten cuidado con lo que dices en este juego hechizante!

Pistas

Respuestas

Erío

¿Abrigo?

¿Resfriado?

Blanco

¿Lavabo?

¿Frigorífico?

Gopo

¡Nieve!



¡Esta es una demo de MALDITA PALABRITA, con materiales y reglas simplificados, para que puedas probarla! ¡Disfruta del juego!

Distribuido en español por Asmodee Spain, Zuhano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados.



Un juego.