

DUNE IMPERIUM

INSURRECCIÓN

GUÍA DE CASILLAS DEL TABLERO

Aquí se explican todas las casillas del tablero, en orden alfabético.

Las casillas de Combate están señaladas (recuerda que, en el tablero de juego, estas casillas muestran ilustraciones del desierto y espadas cruzadas). Cuando envíes un Agente a una casilla de Combate, puedes desplegar en el Conflicto tantas unidades que hayas reclutado en este turno como quieras (incluidas las reclutadas por la carta que acabas de jugar). Además, puedes desplegar hasta dos unidades más de tu guarnición.

Hay casillas adicionales para las partidas de 6 jugadores. Consulta la contraportada de ese suplemento de reglas para más detalles.



Aceptar contrato

Icono de Agente: comercio de especia

Roba una carta. Si estás jugando con el módulo de la CHOAM, toma un contrato. Si no queda ninguno o si estás jugando sin el módulo de la CHOAM, en vez de eso recibe 2 solaris.



Alto Consejo

Icono de Agente:
Landsraad

Coste: 5 solaris

La primera vez que envíes un Agente a esta casilla: coloca tu ficha de Consejero en un asiento vacío del Consejo (a la derecha de la casilla). Durante el resto de la partida, en cada uno de tus turnos de Revelación, recibes 2 puntos de Persuasión.

Cada vez después de la primera que envíes un Agente a esta casilla: recibe 2 de especia, roba una carta de Intriga y recluta 3 tropas.



Arrakeen

Icono de Agente: ciudad
Casilla de Combate

Recluta una tropa y roba una carta. El controlador de «Arrakeen» recibe 1 solari.



Crucero

Icono de Agente: Cofradía Espacial
Casilla de Combate

Coste: 5 de especia

Recibe 1 punto de Influencia con la Cofradía Espacial. Recluta cinco tropas.



Depresión Hagga

Icono de Agente: comercio de especia

Casilla de Combate

Coste: 1 de agua

Recibe toda la especia adicional que se haya acumulado aquí sobre el icono de Hacedor. Elige también entre: recibe 2 de especia O, si tienes una ficha de Garfios de doma, llamar un gusano.

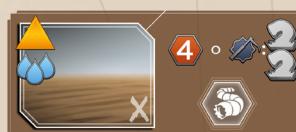


Depresión Imperial

Icono de Agente: comercio de especia

Casilla de Combate

Recibe 1 de especia, además de toda la especia adicional que se haya acumulado aquí sobre el icono de Hacedor. El controlador de «Depresión Imperial» recibe 1 de especia.



Desierto profundo

Icono de Agente: comercio de Especia

Casilla de combate

Coste: 3 de agua

Recibe toda la especia adicional que se haya acumulado aquí sobre el icono de Hacedor. Elige entre ganar 4 de especia O, si tienes una ficha de Garfios de doma, llamar dos gusanos de arena.



Entregar suministros

Icono de Agente: Cofradía Espacial

Recibe 1 punto de Influencia con la Cofradía Espacial. Recibe 1 de agua.



Espionaje

Icono de Agente: Bene Gesserit

Coste: 1 de especia

Recibe 1 punto de Influencia con las Bene Gesserit. Roba una carta y coloca un Espía.

