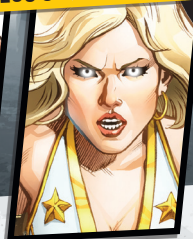


# THE BOYS

PACK #1 - LOS SIETE



## #01 CONTENIDO

7 MINIATURAS



Patriota



Reina Maeve



A-Tren



Negro Oscuro



Profundo



Luz Estelar



Soldier Boy



7 TARJETAS DE IDENTIFICACIÓN



7 CARTAS DE REFERENCIA DE HABILIDAD DEFINITIVA



# #02 CLASE DE SUPERVIVIENTE: SÚPER

«Se paga un alto precio por ser superior al resto de personas del planeta.»  
- Patriota



Este símbolo identifica al personaje como un Súper

Los superhumanos, conocidos coloquialmente como Súper, poseen poderes asombrosos obtenidos por la administración de una droga llamada Compuesto V. Todo Súper tiene una habilidad definitiva exclusiva de nivel Azul en su tarjeta de identificación. Las reglas de estas habilidades definitivas se explican en el reverso de sus tarjetas. Como la mayoría de estas habilidades son ataques especiales, cada Súper dispone también de una carta de referencia que resume el efecto de su habilidad definitiva. Estas cartas **no ocupan** espacios en sus inventarios, ya que estas habilidades siempre están disponibles para su uso.



Carta de referencia de habilidad definitiva

Los Súper no necesitan cartas de Equipo para abrir puertas: les basta con gastar 1 acción para abrir cualquier puerta adyacente. No obstante, los demás requisitos de misión se siguen aplicando (por ejemplo, tener que recoger un Objetivo específico para poder abrir una puerta determinada).

## DAÑOS COLATERALES

Todo gran poder conlleva una gran responsabilidad, así que cuando un Súper utiliza su habilidad definitiva para atacar, se aplican las reglas de fuego amigo incluso en combate cuerpo a cuerpo (ver página 28 del reglamento de la caja básica de *Zombicide 2ª edición*). ¡Los Súper han de tener muchísimo cuidado al usar sus poderes especiales! Un Súper puede optar por no utilizar su habilidad definitiva y, en su lugar, efectuar una acción de combate con un arma normal como cualquier otro Superviviente.

**EJEMPLO:** Negro Oscuro está equipado con una Katana en una Zona que contiene un Caminante y otro Superviviente. Para evitar el fuego amigo en caso de que falle su ataque cuerpo a cuerpo, decide no emplear su habilidad definitiva Máquina de matar y en su lugar efectúa un ataque normal con la Katana, renunciado así a los 2 dados extra.

Además de esto, siempre que se prepare una misión en la que vaya a participar un Súper, debe añadirse 1 ficha de Aparición de zombis adicional por cada 2 Súper que haya en la partida. Estas fichas de Aparición adicionales se amontonan en las mismas Zonas que ya contengan otras del mismo tipo, o bien en cualquier Zona de aparición nueva que los jugadores escojan (si hay varias disponibles). ¡Sí, esto significa que en algunas Zonas se duplicará o incluso triplicará la aparición de zombis!

Con 1-2 Súper, añade 1 Zona de aparición

Con 3-4 Súper, añade 2 Zonas de aparición

Con 5-6 Súper, añade 3 Zonas de aparición

etc...

## CRÉDITOS

**Diseño y desarrollo:** Fabio TOLA, FeI BARROS, Rodrigo SONNESSO y Toi VON GLEHN

**Ilustraciones:** Fabrizio FIORENTINO y Giorgia LANZA

THE BOYS™ © 2022 Sony Pictures Television Inc. y Amazon Content Services LLC. Todos los derechos reservados.