

Después, el jugador que tiene el turno tomará una carta de la pila para tener de nuevo 4 cartas en su mano.

● *Cambiar tu ramo por puntos de seducción (acción opcional)*  
Si tu ramo contiene como mínimo un total de 4 rosas, puedes descartarlo para ganar puntos de seducción.

Ganarás 1 o más fichas de Corazón en función del número de rosas que haya en tu ramo:

- 4-5 rosas → ganas 1 punto.
- 6-7 rosas → ganas 2 puntos.
- 8-9 rosas → ganas 3 puntos.
- 10 o más rosas → ganas la partida de inmediato.

## Fin de la partida

La partida finaliza cuando se produce una de estas tres situaciones:

- Un jugador consigue acumular 5 o más puntos de seducción. Este jugador gana la partida de inmediato.
- Un jugador consigue crear un ramo de 10 o más rosas. Este jugador gana la partida de inmediato.
- No queda ninguna carta en la pila de cartas de Rosas, el juego continúa hasta finalizar la ronda completa. El jugador con más puntos de seducción gana la partida. En caso de empate, los jugadores ganadores comparten la victoria.



 Ken Gruhl  
 Sabrina Miramon



## Contenido

54 cartas de Rosa  
28 fichas de Corazón ( 1 ficha de Corazón vale 1 punto de seducción)



## Introducción

El amor está en el aire... ¡o no!  
Escoge a un jugador y ofrécele una rosa.

¿La aceptará?

Crea ramos de rosas para ganar puntos pero ten mucho cuidado, no es tan fácil. Demasiadas rosas con espinas y tu ramo estará arruinado. A veces, es más seguro saber decir "No" a una flor.

## Objetivo

Sé el primer jugador en conseguir 5 o más puntos de seducción. Para ello, deberás elegir cuidadosamente qué rosas ofreces a tus adversarios... y cuáles aceptas de ellos.

## Preparación

Mezcla las cartas de Rosa y reparte 4 a cada jugador. A continuación coloca las cartas restantes formando una pila en el centro de la mesa, boca abajo.

Coloca las fichas de Corazón al lado de la pila de cartas de Rosa.

El juego puede empezar. ¡Cuidado con las espinas!



## Cómo Jugar

El jugador que se haya pinchado con una rosa hace menos empieza y el juego continúa luego en el sentido de las agujas del reloj.

En tu turno debes tener una "cita" con otro jugador obligatoriamente y después podrás cambiar tu ramo de rosas por puntos de seducción si lo deseas.

### ● Tener una cita con otro jugador (acción obligatoria)

Ofrece una de tus cartas de Rosa al jugador que escojas deslizándola hacia él sobre la mesa, boca abajo. Durante este turno, tú y el jugador escogido tenéis una "cita".

*El jugador que ha recibido la proposición tiene dos posibilidades:*

- el jugador acepta tu rosa y añade a su ramo la carta boca arriba,
- el jugador rechaza tu rosa, entonces deberás ser tú quien la añada a su ramo.

### Comprobar el ramo

Si el ramo al que se ha añadido la carta tiene 5 o más espinas, entonces el ramo está arruinado y se descartan todas las cartas boca arriba al lado de la pila de cartas de Rosa.

