



# UNSTABLE UNICORNS

PARA NIÑOS

REGLAMENTO

## INTRODUCCIÓN

¡Bienvenidos al mundo de *Unstable unicorns!* En este juego os alternaréis en jugar turnos en los que coleccionaréis Unicornios y usaréis Magia. ¡La primera persona que logre reunir 7 Unicornios en su Establo gana la partida!

## ¿QUÉ HAY EN LA CAJA?

En la caja encontrarás estas cartas:



32 cartas de Unicornio de colores



8 cartas de Bebé unicornio



32 cartas de Magia



8 cartas Relincho

## PREPARACIÓN

Para empezar, separa las cartas de Bebé unicornio del resto de las cartas y colócalas a un lado. Baraja las cartas con el dorso negro y reparte 5 a cada jugador. Coloca el resto de las cartas con el dorso negro, bocabajo, en el centro de la mesa; será el mazo de robo. Deja espacio junto al mazo de robo para la pila de descartes, que es donde colocaréis las cartas destruidas o descartadas a lo largo de la partida.

Cada jugador debe elegir una carta de Bebé unicornio y colocarla en su Establo, que es el área de juego que tiene frente a sí y donde coleccionará cartas de Unicornio. Devuelve el resto de las cartas de Bebé unicornio a la caja de juego.



¡Ya puedes jugar a *Unstable unicorns para niños!*

## CÓMO JUGAR

### LOS TURNOS

El jugador más joven comienza la partida. Cuando termine su turno empezará el turno del jugador sentado a su izquierda. Los turnos prosiguen siempre de esta manera, en sentido horario.

Cada turno tiene 2 fases.

#### Fase 1:

- **ROBA** una carta del mazo de robo.

#### Fase 2:

Realiza **UNA** de estas acciones:

- Juega una carta de Unicornio de tu mano.
- Juega una carta de Magia de tu mano.
- **ROBA** una carta del mazo de robo.

Si en algún momento el mazo de robo se agota, crea uno nuevo barajando la pila de descartes y colócalo bocabajo en el centro de la mesa.

## TIPOS DE CARTAS

Las cartas de Unicornio tienen el símbolo de un cuerno en la esquina superior izquierda. Después de jugar una carta de Unicornio, la carta permanecerá en tu Establo a menos que otro jugador la destruya, la robe (hurtar), o trapichee con ella.



Hay 2 tipos de cartas de Unicornio diferentes: cartas de Bebé unicornio y cartas de Unicornio de colores. Las cartas de Bebé unicornio tienen una esquina de color gris. Los jugadores comienzan la partida con una carta de Bebé unicornio cada uno. Las cartas de Bebé unicornio no pueden abandonar tu Establo.



Las cartas de Unicornio de colores vienen en 8 colores distintos. Todas las cartas del mismo color comparten un símbolo específico que se encuentra en la esquina inferior izquierda. Las cartas de Unicornio de colores pueden emparejarse con cartas de Magia que muestren el mismo símbolo para lanzar poderosos hechizos.



Las cartas de Magia tienen una estrella en la esquina superior izquierda y vienen en 8 colores distintos (cada uno asociado a un símbolo específico). Son los mismos colores y símbolos que aparecen en las cartas de Unicornio de colores. Cada tipo de carta de Magia tiene un efecto especial que te permitirá hacer cosas como intercambiar con otro jugador manos enteras de cartas o cartas de Unicornio específicas a tu elección.



Para poder usar el efecto de una carta de Magia tendrás que descartar otra carta de tu mano. Sin embargo, si tienes una carta de Unicornio del mismo símbolo en tu Establo, ¡puedes jugar la carta de Magia de tu mano sin tener que descartar ninguna otra! Después de jugar una carta de Magia, colócala en la pila de descartes.

Las cartas Relincho tienen un símbolo de exclamación en la esquina superior izquierda y son de color rosa. Puedes jugar una carta Relincho para evitar que otro jugador juegue cualquier carta. Estas cartas son las únicas que se pueden jugar fuera de tu turno. Puedes incluso jugar una carta Relincho para anular otra carta Relincho.



## FINAL DE LA PARTIDA

¡La primera persona en tener 7 Unicornios en su Establo será la ganadora!



Escanea este código QR o visita [unstablegames.com](http://unstablegames.com) para ver el video de cómo jugar, aclaraciones de reglas y mucho más.



