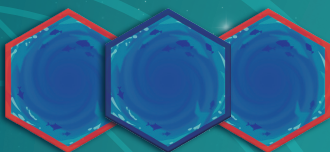


CONTENIDO

9 fichas de Efecto de estado



3 fichas de Casilla de océano



3 fichas de Orden del turno



3 mazos de Personaje



(10 cartas por mazo)

3 figuras de Personaje con peana



(Antes de tu primera partida, retira la lámina de protección de las figuras y las peanas)

3 cartas de Capacidades de personaje



Disney

usaopoly

TheOp.games

©Disney
www.disney.com

Diseño y desarrollo del juego: Sean "Fletch" Fletcher

Apoyo al desarrollo: Kami Mandell y Pat Marino

Reclutamiento y apoyo de las

pruebas de juego: Wes Ferrer

Gestión de producto: Carol Johnston

Dirección artística: Jed Lamahan

Dirección creativa: Adam Sblendorio

Diseño gráfico: Summer Furzer

Ilustraciones: Patrick Spaziant

Agradecimientos especiales al Castle Playtesting Team y a The OP Playtesters por su continuo apoyo.

Visita nuestra página web: theop.games/dsa

Únete a nuestro Discord: <https://rebrand.ly/TheOpDiscord>

The Op y USAOPOLY son marcas comerciales de USAOpoly, Inc. © 2022 USAOpoly, Inc. Todos los derechos reservados. Diseñado y manufacturado por USAOpoly, Inc. 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008, Estados Unidos. FABRICADO EN CHINA.

ATENCIÓN: No apropiado para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas. Peligro de Asfixia. Por favor, conserve esta información para futuras consultas.



13+



2 o 4



35+ min.



Disney
**SORCERER'S
ARENA**

ALIANZAS
ÉPICAS

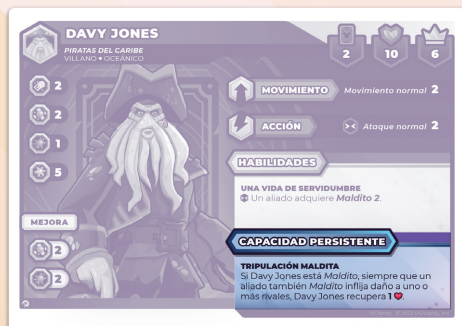
**CAMBIO
DE MAREAS**
EXPANSIÓN

Cambio de Mareas es una expansión para *Disney Sorcerer's Arena: Epic Alliances*, por lo que, para jugarla, debes tener una caja básica de *Disney Sorcerer's Arena: Epic Alliances*. Con ella se añaden al juego tres nuevos personajes que puedes reclutar para tu equipo cuando vayas a luchar en la arena de combate: **Davy Jones**, **Vaiana** y **Stitch**. Los tres pueden usarse junto a los de la caja básica y en futuras expansiones, siguiendo las reglas de los capítulos 2, 3 o 4, así como del juego en equipo.

Estos personajes presentan dos mecánicas de juego nuevas y un estado de efecto que no aparecen en la caja básica. Las **capacidades persistentes**, las **fichas de Casilla** y el efecto de estado **No devolverás el golpe** se explican en las siguientes páginas.

CAPACIDADES PERSISTENTES

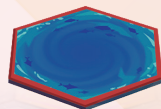
Algunos personajes poseen *capacidades persistentes*. Estas capacidades se muestran en la esquina inferior derecha de la carta de Capacidades del personaje, bajo sus habilidades. Este tipo de capacidad siempre está en funcionamiento mientras el personaje se encuentre en la arena de combate, incluso durante los turnos de tus otros personajes y de los Invocadores rivales.



FICHAS DE CASILLA

Las *fichas de Casilla* se ponen sobre el tablero mediante el uso de alguna carta o capacidad. Cada tipo de ficha de Casilla tiene un efecto diferente sobre el tablero.

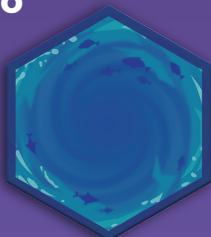
Cuando coloques una de estas fichas, debes ocupar una casilla que esté libre en ese momento, a menos que se especifique lo contrario, con tu color de jugador en la cara superior. Se consideran libres todas las casillas que no contengan un personaje. Si una casilla tiene encima una de estas fichas pero ningún personaje, se sigue considerando libre. Si se coloca una ficha de Casilla sobre otra de estas fichas, se retira la más antigua de ellas antes de poner la nueva. Las fichas de Casilla no reemplazan los efectos de las casillas impresos en el tablero; una casilla de puntos de Victoria que tenga encima una ficha de Casilla sigue siendo una casilla de puntos de Victoria.



TIPOS DE FICHAS DE CASILLA

FICHAS DE CASILLA DE OCÉANO

Las fichas de Casilla de océano representan fuertes corrientes que los personajes Oceánicos pueden cruzar nadando, navegando o haciendo surf para ganar un movimiento adicional durante su turno.



Efecto activado

Cuando el jugador que controle esta ficha mueva a su personaje activo a través de esta casilla, si ese personaje es Oceánico, retira la ficha del tablero. El Invocador de ese personaje puede sumar otra casilla al movimiento actual de este. Esta ficha no tiene ningún efecto sobre los personajes que no sean Oceánicos.

NUEVO EFECTO DE ESTADO

Esta expansión añade al juego un nuevo efecto de estado, llamado *No devolverás el golpe*. Este efecto está asociado específicamente a Stitch.

NO DEVOLVERÁS EL GOLPE

Efecto persistente

Se anula todo el daño que este personaje vaya a infligir a un Stitch rival.

