

CRIATURAS DE LAS™
SOMBRAS

**HOJA DE REFERENCIA DE
HEXÁGONOS DE TABLERO**



RUNAS ANCESTRALES

+2 DE VIDA

Si empiezas tu turno en este hexágono, ganas 2 de Vida. No pueden reclamarse cartas desde este hexágono.



BOSQUE TENEBROSO

+☉

Si empiezas tu turno en este hexágono, añade 1 ficha de Orbe rojo a tu reserva de Recursos. *Este es el hexágono de origen de Lupo Zarzalillo.*



LAGO FLOTANTE

+🌊

Si empiezas tu turno en este hexágono, añade 1 ficha de Orbe azul a tu reserva de Recursos. *Este es el hexágono de origen de Fleca Nenúfar.*



DESIERTO DESOLADO

PA + 🌵 + ☉ = 🪙

Si estás en este hexágono, puedes gastar 1 punto de Acción, 1 Gema y 1 Orbe para reclamar una carta de Contraconjuro.



MONTAÑA AMBARINA

SOLO = NO SUFRES DAÑO

Si estás tú solo en este hexágono, las cartas de Conjuro de ataque no te infligen ningún daño. *Este es el hexágono de origen de Vulpina Vendaval.*



CAVERNA DE LAS SETAS

-1 AL DAÑO SUFRIDO

Si un enemigo trata de infligirte más de 1 punto de daño con un Conjuro de ataque mientras te encuentres en este hexágono, ese daño se reduce en 1. *Este es el hexágono de origen de Brumo Lenguaverde.*



SUBTERRÁNEO VOLCÁNICO

+🔥

Si empiezas tu turno en este hexágono, añade 1 ficha de Fragmento de sombra a tu reserva de Recursos.

