

STAR WARS™

X-WING™

Z-95 CAZACABEZAS CLON

PACK DE EXPANSIÓN

Este pack contiene los componentes necesarios para utilizar el Z-95 Cazacabezas clon en **Star Wars: X-Wing**.

CONTENIDO

- 2 Z-95 Cazacabezas clon en miniatura
- 2 peanas de plástico pequeñas
- 4 clavijas de plástico
- 8 indicadores de Nave pequeños
- 2 selectores de maniobras de Z-95 Cazacabezas clon
- 2 fichas de identificación de selector
- 6 fichas de Identificación (nº 16 y nº 17)
- 4 fichas de Blanco fijado (nº 16 y nº 17)
- 2 fichas de Concentración
- 2 fichas de Interferencia
- 3 fichas de Iones
- 2 fichas de Refuerzo
- 3 fichas de Sobresfuerzo
- 2 fichas de Tensión
- 4 escudos
- 6 Cargas normales
- 2 indicadores de Daño crítico
- 4 cartas de creación rápida
- 12 cartas de Nave:
 - 1 "Boost"
 - 1 "Drift"
 - 1 "Hawk"
 - 1 "Killer"
 - 1 "Knack"
 - 1 "Slider"
 - 1 "Stub"
 - 1 "Warthog"
 - 2 Piloto del 7.º Cuerpo Aéreo
 - 2 Explorador del Escuadrón Segador
- 18 cartas de Mejora:
 - 2 Deflectores reajustados
 - 2 Envoltura Marg Sabl
 - 2 Hiperrastreadores XX-23
 - 1 Jefe de escuadrón
 - 2 Ojivas de pulso magnético
 - 2 Perseverante
 - 2 Sistema de control de disparo
 - 1 Torpedos de iones
 - 2 Torpedos de protones avanzados
 - 2 Torpedos rastreadores

Nuevas reglas

A continuación se ofrecen las reglas nuevas presentadas en este producto.

FICHAS DE SOBRESFUERZO

Una nave se considera **BAJO SOBRESFUERZO** mientras tenga 1 o más fichas de Sobresfuerzo asignadas. Las fichas de Sobresfuerzo son fichas rojas. Mientras una nave bajo sobresfuerzo se defiende, tira 1 dado de defensa menos. Después de que una nave bajo sobresfuerzo tire 1 dado de defensa menos de esta forma o ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Sobresfuerzo.



Ficha de Sobresfuerzo

MANIOBRA REVELADA

Algunas capacidades mencionan la maniobra revelada de una nave fuera de los pasos de “Revelar el selector” y “Ejecutar maniobra” de esa nave. Si una capacidad de carta menciona la maniobra revelada de una nave, se utiliza la maniobra que muestra el selector de la nave.

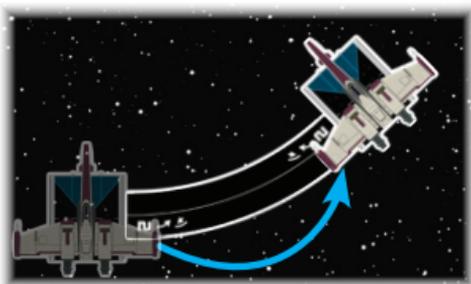
Después de que una nave lleve a cabo su paso de “Ejecutar maniobra”, su selector se deja junto a la carta de Nave correspondiente a la nave a la que estaba asignado. La maniobra revelada de la nave se mantendrá hasta la siguiente fase de Planificación.

Si a una nave no se le asignó ningún selector durante la fase de Planificación (por ejemplo, porque estaba ionizada), la nave no tiene ninguna maniobra revelada.

DESLIZAMIENTO

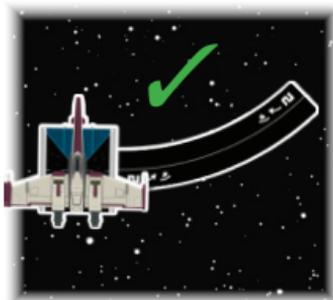
Un **DESLIZAMIENTO** es una maniobra avanzada que utiliza una plantilla de giro (↶ o ↷) o de inclinación (↙ o ↘). El deslizamiento se ejecuta siguiendo estos pasos:

1. Coloca uno de los extremos estrechos de la plantilla pegado al lateral de la nave. Para un deslizamiento hacia la izquierda [↶ o ↷], coloca la plantilla en el lado derecho de la nave, y para un deslizamiento hacia la derecha [↷ o ↶], colócala en el lado izquierdo. La línea central de la plantilla debe quedar alineada con la marca de referencia lateral de la peana. El extremo opuesto de la plantilla debe estar en el ☉ de la nave.

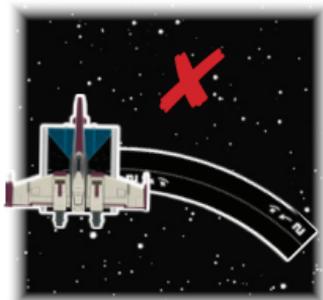


Un deslizamiento [↶ ↷]

2. Recoge la nave y colócala en el extremo opuesto de la plantilla, de manera que la marca de referencia en el lado opuesto de la nave quede alineada con la línea central de la plantilla.



*Deslizamiento [↶ ↷]
correcto*



*Deslizamiento [↶ ↷]
incorrecto*

Si la nave no puede ejecutar completamente un deslizamiento, ejecuta parcialmente esa maniobra usando la marca de referencia izquierda/derecha de su peana (en vez de la marca de referencia frontal/trasera de la peana de la nave, como haría normalmente) para determinar su posición final.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Gernes con Max Brooke

Director del proyecto: Gavin Duffy

Edición de texto: Brooks Flugaur-Leavitt y Allan Kenedy

Traducción: Alfred Moragas

Revisión de texto: Autumn Collier y Calli Oliverius

Diseño gráfico de la expansión: Chris Beck y Ryan Ritter

Ilustración de portada: Sergey Glushakov

Ilustraciones interiores: Matt Bradbury, Mariusz Gandzel, Sergey Glushakov, Steve Hamilton, Kory Lynn Hubbell, Lukasz Jaskolski, Robert Laskey, Mark Molnar, Christopher A Peuler, Nicholas Stohliman

Dirección artística: Preston Stone

Modelado de miniaturas: Bexley Andrajack

Director de modelado: Cory DeVore

Coordinación del control de calidad: Zach Tewalthomas

ASMODEE NORTH AMERICA

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Gestión de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Michael Blomberg y Austin Litzler

Gestores de producción: Justin Anger y Tim Najmoldoda

Directora de operaciones del estudio: Simone Elliott

Editor: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Aprobación de licencias: Brian Merten

PRUEBAS DE JUEGO

Azlan Addleman, Chris Allen, Josh Allred, Leif Allred, Johnny Anderson, Ben Bailey, Justin Baumgartner, Christine Berger, Marcelo Boldrin, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Eddie "Flip" Burgoyne, Crista Burgoyne, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Rodrigo Campos, Paulo Castanho, Daniel Castanho, Vince Chan, Ian Colombo, Daan Coppens, Jay Davis, Rodrigo Denicol, Alex Farley, Sean Farley, CJ Fox, Konrad Fuczkiwicz, Luca "Galloway" Galasso, Bryan Hanson, Patrick Hanson, Ethan Haynie, Paul Heaver, Justin Hoeger, Travis Johnson, Lee Jones, Michał Kolasinski, Ryan Kriesch, Piotr Kucharski, Daniel Lara, Daniel Lim, Christopher Little, Luca Mangia, Zack Mathews, James Mayberry, Alessandro "Special Boy" Mazzi, John McCullough, John McDermid, Darryl McMillon, Andy Metz, Ryan Moore, Alex Morgensen, Jacob Nelson, Chris Norris, Tim Oursler, Evan Paul, Gregory Paul, Mauricio de Paulo, Rick Porsius, Bruno Pugliese, Nick Qualheim, Samuele "Zem" Rasulo, Steven Read, Zach Reynolds, Geordan Rosario, Herman "Rick" Ruddell, David Runyon, Alessio Scarfone, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Joe Snaveley, Kuba Sokół, Bartek Stroiński, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Jesse Tonkay, Marcelo Trein, Paul Vogl, Joep Vossen, Brian Webb, Michele Alfredo Zanco, Alessandro Zaramella



Disney

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede ser utilizada sin consentimiento escrito. Atomic Mass Games y el logotipo de Atomic Mass Games son TM de Atomic Mass Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.