

STAR WARS™

X-WING™

BTA-NR2 ALA-Y

PACK DE EXPANSIÓN

Este pack contiene los componentes necesarios para utilizar el BTA-NR2 Ala-Y en **Star Wars: X-Wing**.

CONTENIDO

- 2 BTA-NR2 Ala-Y en miniatura
- 2 peanas de plástico pequeñas
- 4 clavijas de plástico
- 8 indicadores de Nave pequeños
- 2 selectores de maniobras de BTA-NR2 Ala-Y
- 2 fichas de identificación de selector
- 6 fichas de Identificación (nº 10 y nº 11)
- 4 fichas de Blanco fijado (nº 10 y nº 11)
- 3 fichas de Cálculos
- 2 fichas de Concentración
- 2 fichas de Desarme
- 1 ficha de Evasión
- 2 fichas de Interferencia
- 3 fichas de Iones
- 4 fichas de Sobresfuerzo
- 10 escudos
- 6 Cargas normales
- 2 indicadores de Espoleta
- 2 Bombas de impacto
- 2 Nubes de electropartículas
- 2 indicadores de Arco de torreta individual pequeños
- 4 cartas de creación rápida
- 12 cartas de Nave:
 - 1 Aftab Ackbar
 - 1 C'ai Threnalli
 - 1 Corus Kapellim
 - 1 Lega Fossang
 - 1 Shasa Zaro
 - 1 Teza Nasz
 - 1 Wilsa Teshlo
 - 1 Zorii Bliss
 - 2 Patrulla de la Nueva República
 - 2 Traficante de especia de Kijimi
- 18 cartas de Mejora:
 - 1 Babu Frik
 - 1 Bombas de impacto
 - 2 Carga bélica
 - 1 Computadora de selección de blancos
 - 2 Droide astromecánico alerta
 - 1 Espoletas retardadas
 - 1 L4E-R5
 - 2 Misiles de electropartículas
 - 2 Moduladores sobrecalibrados
 - 1 Motor mejorado
 - 2 Pasada rasante de Tierfon
 - 1 Pericia
 - 1 Torreta de cañones de iones

Nuevas reglas

A continuación, se ofrecen las nuevas reglas presentadas en este producto.

ESTANDARIZADA

Si una nave de un tipo concreto (como BTA-NR2 Ala-Y) es equipada con una mejora estandarizada, todas las naves de ese mismo tipo en el escuadrón deben ser equipadas con la misma mejora estandarizada.

FICHAS DE MERMA

Una nave se considera **MERMADA** mientras tenga 1 o más fichas de Merma asignadas. Las fichas de Merma son fichas rojas. Mientras una nave mermada efectúa un ataque, tira 1 dado de ataque menos. Después de que una nave mermada tire 1 dado de ataque menos de esta forma o ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Merma.



Ficha de Merma

FICHAS DE SOBRESFUERZO

Una nave se considera **BAJO SOBRESFUERZO** mientras tenga 1 o más fichas de Sobresfuerzo asignadas. Las fichas de Sobresfuerzo son fichas rojas. Mientras una nave bajo sobresfuerzo se defiende, tira 1 dado de defensa menos. Después de que una nave bajo sobresfuerzo tire 1 dado de defensa menos de esta forma o ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Sobresfuerzo.



Ficha de Sobresfuerzo

INDICADOR DE ESPOLETA

Un dispositivo tiene una **ESPOLETA CONECTADA** cuando tiene al menos un indicador de Espoleta asignado. Cuando un dispositivo va a detonar, si tiene una espoleta conectada, se retira un indicador de Espoleta de ese dispositivo en vez de detonarlo.



Indicador de Espoleta

NUBE DE ELECTROPARTÍCULAS

Una nube de electropartículas tiene los siguientes efectos en las naves:

- Mientras una nave se encuentra a alcance 0 de una nube de electropartículas, esa nave no puede ser fijada como blanco, interferida ni coordinada por otras naves.
- Después de que una nave se haya solapado con una nube de electropartículas o haya pasado a través de ella, la nave omite su paso de realizar una acción. Luego, la nave recibe 1 ficha de Interferencia e interrumpe todos los Blancos fijados que tenga sobre ella.
- Mientras una nave se defiende, si el ataque está obstruido por una nube de electropartículas, la nave tira 1 dado de defensa adicional.

DISPOSITIVOS Y OBJETOS

A continuación, se explican los efectos de los dispositivos y obstáculos incluidos en este producto.

Bomba de impacto

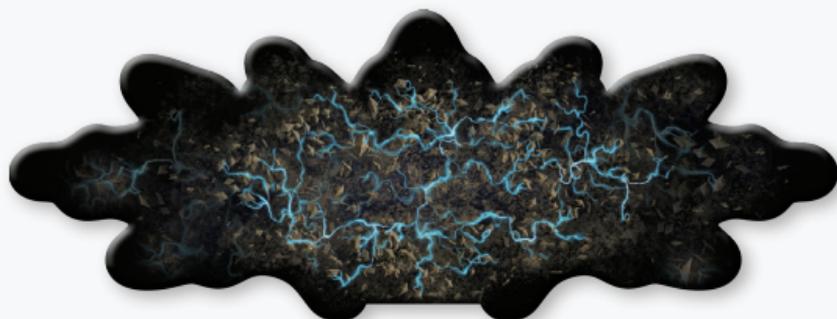


Al final de la fase de Activación, este dispositivo se detona.

Cuando este dispositivo se detona, a toda nave y remoto que tenga a alcance 0-1 se le inflige 1 carta de Daño boca abajo. Luego, toda nave que tenga a alcance 0-1 **debe** exponer 1 carta de Daño a menos que elija recibir 1 ficha de Sobresfuerzo.

Nube de electropartículas

Las nubes de electropartículas son obstáculos.



Durante la fase Final, retira todas las nubes de electropartículas que no tengan ningún indicador de Espoleta, y luego retira 1 indicador de Espoleta de cada nube de electropartículas.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Max Brooke

Director del proyecto: Gavin Duffy

Edición de texto: Brooks Flugaur-Leavitt y Allan Kenedy

Revisión de texto: Autumn Collier y Calli Oliverius

Traducción: Alfred Moragas

Revisión: Camila Castañón Moreschi

Diseño gráfico de la expansión: Shaun Boyke

Ilustración de portada: Anthony Devine y Mariusz Gandzel

Ilustraciones interiores: Bernard Bittler Arias, Adam Burn, Joshua Cairos, Anthony Devine, Alexandr Elichev, Mariusz Gandzel, Sergey Glushakov, Steve Hamilton, Blake Henriksen, Adam Lane, Mark Molnar, Ameen Naksewee, Vlad Ricean, Siim Rimm, Nicholas Stohlman y Ryan Valle

Dirección artística: Christina Doffing y Tim Flanders

Modelado de miniaturas: Bexley Andrajack

Director de modelado: Cory DeVore

Coordinación del control de calidad: Zach Tewalthomas

Director de marca y comercialización: Justin Bolger

Jefe de operaciones: Derrick Fuchs

Jefe de estudio: John Shaffer

ASMODEE NORTH AMERICA

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Gestión de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Michael Blomberg y Austin Litzler

Gestores de producción: Justin Anger y Liza Lundgren

Directora de operaciones del estudio: Simone Elliott

Editor: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Aprobación de licencias: Brian Merten

PRUEBAS DE JUEGO

Chris Akers, Mishary Al-Faris, Kevin Arnold, Chris Bachelder, Piero Manchego Badiola, Jesse Betz, Nick Bodnar, Zac Cady, Michael Caputo, Federico Castelo, Dale Cromwell, Duhtch Cuthbert, Mike Doyle, Peter Fu, Bill Garlick, Phil GC, David Giannetto, Ethan Hanks, Will Haslewood, Tom Hayes, Ken Hoskins, Harvie Jarriell, Shawn Kardell, Guido Kessels, Dmitry Kolyada, Bob Kunc, Vincent Landberg-Wallin, Benjamin Lee, Jonathan Lee, Andrew Lewinski, Erik Lindqvist, Jean Nicholas Marquis, James Matchett, John McDermid, Carsten Muencheberg, Paul Olson, Garritt Pruim, Steven Read, Christopher Redner, Rocket Redner, Chris River, Foster Robertson, Geordan Rosario, Lee Rossi, Erin Russell, Scott Sage, Harrison Sharp, Andy Sherril, Jacob Sitell, Marshal Staggs, Oakley Stevens, John Stoke, Mike Taglioni, Kyle Thompson, Marco Vidal, Simon Wiippola, Erik Wolf, Chris Woodfin, Keoki Young



Disney

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede ser utilizada sin consentimiento escrito. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM y © de Gamegenic GmbH, Alemania. Fantasy Flight Games y el logotipo de FFG son © de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados.