

STAR WARS™

X-WING™

CAÑONERA DROIDE HMP

PACK DE EXPANSIÓN

Este pack contiene los componentes necesarios para utilizar la Cañonera droide HMP en **Star Wars: X-Wing**.

CONTENIDO

- 1 Cañonera droide HMP en miniatura
- 1 peana de plástico pequeña
- 2 clavijas de plástico
- 3 indicadores de Nave pequeños
- 1 selector de maniobras de Cañonera droide HMP
- 1 ficha de Identificación de selector
- 3 fichas de Identificación (n.º 15)
- 2 fichas de Blanco fijado (n.º 15)
- 2 fichas de Cálculos
- 3 fichas de Iones
- 2 fichas de Sobresfuerzo
- 1 ficha de Tensión
- 1 indicador de Daño crítico
- 2 indicadores de Espoleta
- 8 Cargas normales
- 3 Escudos
- 2 Bombas de impacto
- 3 cartas de creación rápida
- 6 cartas de Nave
 - 1 DGS-047
 - 1 DGS-286
 - 1 Opresor de Onderon
 - 1 Prototipo geonosiano
 - 1 Depredador separatista
 - 1 Dron baktoide
- 8 cartas de Mejora
 - 2 Bombas de impacto
 - 1 Cañones láser sincronizados
 - 1 Cápsulas de misiles múltiples
 - 1 Espoletas retardadas
 - 1 Kalani
 - 1 Misiles de iones
 - 1 Repulsores de estabilización

Nuevas reglas

Esta sección contiene breves descripciones de nuevas reglas en esta expansión. Las reglas completas aparecen en el documento de la *Guía de referencia* disponible en **FantasyFlightGames.es**.

INDICADOR DE ESPOLETA

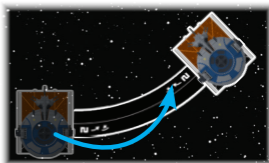
Un dispositivo tiene una **ESPOLETA CONECTADA** cuando tiene al menos un indicador de Espoleta. Cuando un dispositivo con una espoleta conectada va a detonar, en vez de eso se le retira un indicador de Espoleta.



Indicador de Espoleta

DESLIZAMIENTO

Un **DESLIZAMIENTO** es una maniobra avanzada que utiliza una plantilla de giro (↶ o ↷) o de inclinación (↵ o ↲). Para ejecutar un deslizamiento, sigue estos pasos:



Un deslizamiento [2 ↵]

1. Coloca uno de los bordes cortos de la plantilla pegado a un lado de la nave. Para un deslizamiento hacia la izquierda (↶ o ↵), coloca la plantilla en el lado derecho de la nave, y para un deslizamiento hacia la derecha (↷ o ↲), colócala en el lado izquierdo. La línea central de la plantilla debe quedar alineada con la línea de referencia que hay en el lateral de la peana. El otro extremo de la plantilla debe quedar en el ☉ de la nave.



Deslizamiento [2 ↵] correcto



Deslizamiento [2 ↵] incorrecto

2. Levanta la nave y colócala en el otro extremo de la plantilla de manera que la línea de referencia en el lado opuesto de la peana quede alineada con la línea central de la plantilla.

Si la nave no puede ejecutar completamente un deslizamiento, ejecutará parcialmente esa maniobra utilizando la línea de referencia

izquierda/derecha de la peana de la nave (en vez de la línea de referencia frontal/trasera de la peana de la nave, como haría normalmente) para determinar su posición final.

SINGULAR

Algunas cartas de Mejora poseen la restricción **SINGULAR**. Cuando esté formando su escuadrón, un jugador no puede incluir en él más de una carta **SINGULAR** de un mismo tipo de mejora.

FICHAS DE SOBRESFUERZO

Una nave se considera **BAJO SOBRESFUERZO** mientras tenga 1 o más fichas de Sobresfuerzo asignadas. Las fichas de Sobresfuerzo son fichas rojas. Mientras una nave bajo sobresfuerzo se defiende, tira 1 dado de defensa menos. Después de que una nave bajo sobresfuerzo se defiende de esta manera, retira 1 ficha de Sobresfuerzo. Después de que una nave bajo sobresfuerzo ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Sobresfuerzo.



Ficha de Sobresfuerzo

DISPOSITIVOS

A continuación se explican los efectos de los dispositivos incluidos en este producto.

Bomba de impacto



Al final de la fase de Activación, este dispositivo se detona.

Cuando este dispositivo se detona, a toda nave y remoto que tenga a alcance 0-1 se le inflige 1 carta de Daño boca abajo. A continuación, toda nave que tenga a alcance 0-1 debe exponer 1 carta de Daño a menos que reciba 1 ficha de Sobresfuerzo.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Max Brooke

Producción: Gavin Duffy

Edición de texto: David Hansen

Revisión de texto: Autumn Collier y Allan Kennedy

Responsable del departamento de miniaturas: John Shaffer

Diseño gráfico de la expansión: Nate Carnahan

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Ilustraciones interiores: Bernard Bittler Arias, JB Casacop, Mariusz Gandzel, Steve Hamilton, Joel Hustak, Mark Molnar, Ameen Naksewee, Vlad Ricean y Darren Tan

Dirección artística: Preston Stone

Modelado de miniaturas: Bexley Andrajack

Coordinador de modelado: Derrick Fuchs

Control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Traducción: Alfred Moragas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes

Gestión de licencias: Simone Elliott

Responsables de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Director creativo gráfico: Brian Schomburg

Director principal de proyecto: John Franz-Wichlacz

Vicepresidente de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe de estudio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Aprobación de licencias: Brian Merten

PRUEBAS DE JUEGO

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaven, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michal Kolasirski, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy- Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princs, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen



Disney

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede ser utilizada sin consentimiento escrito. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM y © de Gamegenic GmbH, Alemania. Fantasy Flight Games y el logotipo de FFG son ® de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados.