

STAR WARS™

X-WING™

CAÑONERA LAAT/I

PACK DE EXPANSIÓN

Este pack contiene los componentes necesarios para utilizar la Cañonera LAAT/i en **Star Wars: X-Wing**.

CONTENIDO

- 1 Cañonera LAAT/i en miniatura
- 1 peana de plástico mediana
- 2 clavijas de plástico
- 2 indicadores de Nave medianos
- 1 selector de maniobras de Cañonera LAAT/i
- 1 ficha de Identificación de selector
- 3 fichas de Identificación (n.º 17)
- 2 fichas de Blanco fijado (n.º 17)
- 2 fichas de Concentración
- 2 fichas de Evasión
- 3 fichas de Iones
- 3 fichas de Merma
- 2 fichas de Refuerzo
- 3 fichas de Sobresfuerzo
- 2 fichas de Tensión
- 1 indicador de Daño crítico
- 3 Cargas de la Fuerza
- 5 Cargas normales
- 2 Escudos
- 1 indicador de Arco de doble torreta mediano/grande
- 2 cartas de creación rápida
- 4 cartas de Nave
 - 1 "Hawk"
 - 1 "Hound"
 - 1 "Warthog"
 - 1 Piloto del Batallón 212
- 14 cartas de Mejora
 - 1 Aayla Secura
 - 1 Artillero ágil
 - 1 Artillero disuasorio
 - 1 Capitán clon Rex
 - 1 Cápsulas de misiles múltiples
 - 1 "Cincos"
 - 1 Compañía Fantasma
 - 1 Kit Fisto
 - 1 Manada
 - 1 Misiles de impacto
 - 1 Misiles de iones
 - 1 Plo Koon
 - 1 Tiro preciso
 - 1 Yoda

Nuevas reglas

Esta sección contiene breves descripciones de nuevas reglas en esta expansión. Las reglas completas aparecen en el documento de la *Guía de referencia* disponible en **FantasyFlightGames.es**.

FICHAS DE MERMA

Una nave se considera mermada mientras tenga 1 o más fichas de Merma asignadas. Las fichas de Merma son fichas rojas. Mientras una nave mermada ataca, tira 1 dado de ataque menos. Después de que una nave mermada tire 1 dado de ataque menos de esta manera, retira 1 ficha de Merma.



Ficha de Merma

Después de que una nave mermada ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Merma.

FICHAS DE SOBRESFUERZO

Una nave se considera **BAJO SOBRESFUERZO** mientras tenga 1 o más fichas de Sobresfuerzo asignadas. Las fichas de Sobresfuerzo son fichas rojas. Mientras una nave bajo sobresfuerzo se defiende, tira 1 dado de defensa menos. Después de que una nave bajo sobresfuerzo se defienda de esta manera, retira 1 ficha de Sobresfuerzo.




Ficha de Sobresfuerzo



Después de que una nave bajo sobresfuerzo ejecute una maniobra azul, retira 1 ficha de Sobresfuerzo.

ACCIONES VIOLETA

Como coste para realizar una acción violeta, la nave que realiza la acción debe gastar 1 .

MANIOBRA REVELADA

Algunas capacidades mencionan la maniobra revelada de una nave fuera de los pasos de “Revelar el selector” y “Ejecutar maniobra” de esa nave. Si una capacidad de carta menciona la maniobra revelada de una nave, se utiliza la maniobra que muestra el selector de la nave.

Después de que una nave lleve a cabo su paso de “Ejecutar maniobra”, su selector se deja junto a la carta de Nave correspondiente a la nave a la que estaba asignado. La maniobra revelada de la nave se mantendrá hasta la siguiente fase de Planificación.

Si a una nave no se le asignó ningún selector durante la fase de Planificación (por ejemplo, porque estaba ionizada), la nave no tiene ninguna maniobra revelada.



CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Max Brooke

Producción: Gavin Duffy

Edición de texto: David Hansen

Revisión de texto: Autumn Collier y Allan Kennedy

Responsable del departamento de miniaturas: John Shaffer

Diseño gráfico de la expansión: Nate Carnahan

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Ilustraciones interiores: Madeline Boni, Colin Boyer, JB Casacop, Blake Henriksen, Peter Holmes, Audrey Hotte, Joel Hustak, Aleksander Karcz, Mark Molnar, Jacob Murray y Vlad Ricean

Dirección artística: Preston Stone

Modelado de miniaturas: Bexley Andrajack

Coordinador de modelado: Derrick Fuchs

Control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Traducción: Alfred Moragas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes

Gestión de licencias: Simone Elliott

Responsables de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Director creativo gráfico: Brian Schomburg

Director principal de proyecto: John Franz-Wichlacz

Vicepresidente de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe de estudio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Aprobación de licencias: Brian Merten

PRUEBAS DE JUEGO

Rene Acuña, Azlan Addelman, Leif Allred, Josh Allred, Justin Baumgartner, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Evan Cameron, Paul Castanho, Daniel Castanho, Ralph Chiariello, Daan Coppens, Jay Davis, Andy Davis, Peta Dyken, Alex Farley, Ryan Farmer, Travis Foss, Jaren Foss, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Tom Harper, Paul Heaver, Justin Hoeger, Roderick Huijgen, Kyle Hutchinson, Travis Johnson, Akhter Khan, Michał Kolasieński, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Adam Landon, Daniel Lara, Kelvin Lau, Jimmy Leurs, James Ling, Benedikt Link, Daniel Mahony, Zack Mathews, Ira Mayers, Caledonia McCoy- Forsythe, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Andy Metz, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Toni Mohr, Devon Monkhouse, Cam Murray, José Oliveira, Tim Oursler, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Evan Pomerantz, Daniel Poppe, Wieger Princs, Tim Ralphs, Morgan Reid, Zach Reynolds, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Alec Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Justin Simms, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Markus Thielsch, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Steve Van Weereld, Nick Verbiest, Joep Vossen



Disney

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede ser utilizada sin consentimiento escrito. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM y © de Gamegenic GmbH, Alemania. Fantasy Flight Games y el logotipo de FFG son ® de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados.