



De parte del autor

Al principio, solo tenía claro que quería que *Speed Letters* fuera un juego con la velocidad como elemento esencial. Sin embargo, cuando me di cuenta de lo emocionante que era recrear una palabra lanzando letras a toda velocidad, me dije: Ya está, Erwan. ¡Tienes el juego perfecto!

¿Por qué? Porque en muchas ocasiones se piensa que la diversión y el conocimiento son incompatibles. Nada más lejos de la realidad: en *Speed Letters* os invito a explorar la riqueza del lenguaje a través de **un juego que os envolverá en un torbellino de locura...**

Para ayudaros a seguir este ritmo frenético, como creador, quiero daros algunos consejos y trucos:

- La velocidad no lo es todo: ¡Vuestra **capacidad para escuchar** será decisiva!
- **VARIANTE:** cuando ya hayáis jugado varias partidas, añadid **un reto de grupo**. Al principio de una ronda, elegid una palabra tesoro con una letra más **solo si habéis conseguido recrear la palabra de la ronda anterior correctamente**.
- Si jugáis adultos y niños, equilibrad la partida (si es necesario) haciendo que los adultos puedan tomar sus cartas Letra solo **cuando alguno de los peques ya haya depositado una letra** en el Cofre.

Espero que tengáis una **búsqueda del tesoro emocionante**, porque eso son las palabras, **¡un verdadero tesoro!**

Modo de juego para 2 personas



ESTRELLA

Necesitáis hacer dos cambios:

1) Si la palabra tesoro contiene **letras repetidas**, subrayadas en la palabra, tomad cada una de estas letras de las cartas **Letra de un color neutro**, es decir, de uno de los que no estáis utilizando para jugar la partida. Después, colocadlas en el Cofre, bocabajo, junto con la carta **Tesoro**.



2) Durante el recuento, colocad en primer lugar las cartas Letra de color neutro y **descartad el mismo número de Perlas que de cartas neutras** antes de revelar vuestras cartas Letra.



The Right
to Lose

Los especialistas en juegos
poco convencionales

The Right
to Lose



www.therighttolose.com



Mantente al día sobre *Speed Letters* y su autor, así como sobre todas nuestras novedades, concursos y demás tonterías en facebook.com/ledroitdeperdre



¡Planeta feliz!

Imprimimos los juegos en Europa y usamos materiales naturales (papel, madera y cartón). Como agradecimiento, plantamos dos árboles por cada uno que talamos.

1 árbol talado = 2 árboles plantados.

La cantidad de árboles que hemos plantado duplica anualmente la de los árboles que hemos talado para imprimir los juegos... Y todo gracias a nuestros compañeros del Amazonas y a los pueblos indígenas que lo habitan: **Ishpingo**. Si quieres saber más sobre la causa y apoyarla, entra en www.ishpingo.org



Un juego de
Erwan Morin

1+ | 20' | 2-5

- 5 X 26 cartas **Letra**
- 30 cartas **Tesoro**
- 10 cartas **Tesoro doble**
- 10 cartas **Tesoro junior**
- 5 **Perlas** / 5 **Pepitas de oro** / 3 **Rubíes**
- 1 **Cofre** del tesoro

Preparación

- ➔ **Vadad la caja**, que os servirá de **Cofre** del tesoro y colocad al lado las 2 pilas de cartas **Tesoro** y **Tesoro doble**.
- ➔ Tomad cada uno 26 cartas Letra del mismo color, **mezcladlas** y colocadlas **bocabajo** delante de todo el mundo. Una *partida consta de 5 rondas*.

Una ronda de juego

Dadle la vuelta a una carta **Tesoro** y leed la **palabra tesoro de 8 letras**, que será la que tendréis que recomponer. Después, colocad la carta bocabajo en el **Cofre** **(*excepto en el Modo de juego para 2 personas)**.

Una vez hecho esto, poneos **las manos en la espalda** y contad «3, 2, 1 ¡YA!»». Inmediatamente, tomad vuestras cartas **Letra** y empezad a buscar. Cuando uno de vosotros crea que ha encontrado la **primera letra** de la palabra tesoro, la tiene que **colocar bocabarriba** en el **Cofre rápidamente** mientras dice la letra **en voz alta**. Pero cuidado...

- ➔ Por cada letra adicional que depositéis, recibiréis una penalización.
- ➔ Solo las letras repetidas en la palabra pueden colocarse dos veces.
- ➔ Cuanto más tarde depositéis una carta, más puntos podréis ganar.

Tenéis que recomponer la palabra tesoro:

ESTRELLA

Cada uno de vosotros tiene 26 cartas Letra



¡Yay! ¡Depositad las letras correctas en el **Cofre**!



Debéis depositar las letras de una en una.



El orden no importa.



Tendréis que parar de depositar letras cuando creáis que el **Cofre** ya contiene las letras necesarias para formar la palabra.

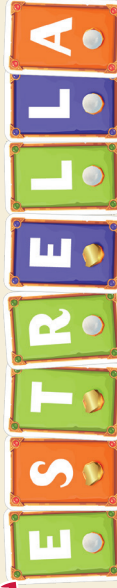


Sacad la baraja del **Cofre** y dadle la vuelta.

Revelad las letras: ¡Os otorgarán piedras preciosas!



¿Quién ganará el tesoro?



Cuando todos hayáis dejado de depositar letras, sacad las cartas del **Cofre** y dadle la vuelta al mazo. Así, la carta **Tesoro** aparecerá en primer lugar para que podáis ver de nuevo la palabra de la ronda. Colocad la carta bocabarriba en el centro de la mesa.

Recuento

Uno de vosotros irá revelando una a una las cartas Letra, colocándolas en el orden correcto. La primera letra que **reveléis será la primera que ha sido depositada en el Cofre**, y así sucesivamente.

- ➔ En cuanto colocáis una carta **Letra** en su lugar para formar la palabra tesoro, tendréis que **colocar una piedra** ➔ **preciosa sobre ella**, distribuyendo primero las **Perlas** (perla), luego las **Pepitas de oro** (pepita), y, por último, si la palabra tiene más de 10 letras, los **Rubíes** (rubí).

- ➔ Si una de las cartas Letra sobra o no forma parte de la palabra, colocadla delante de la persona que la ha depositado: ¡es una **penalización**!



Cuando hayáis revelado la última carta Letra (sin importar que la palabra ya esté completa) **tomad las piedras preciosas** ➔ que haya sobre las cartas de vuestro color y **contad los puntos**.

- Perla = 1 punto
- Pepita de oro = 2 puntos
- Rubí = 3 puntos

- ➔ Si tenéis alguna penalización, tendréis que devolver **tantas piedras preciosas como penalizaciones tengáis**, empezando por las piedras preciosas de más valor. **Quien tenga más puntos gana la ronda y ¡se lleva la carta Tesoro!** En caso de empate, se comparte la victoria (cada uno recibe una carta Tesoro diferente), a no ser que uno de ellos tenga más piedras de una categoría de más valor.

Final de la partida

Jugad las primeras **cuatro rondas** con las cartas **Tesoro** y la **quinta ronda** con una carta **Tesoro doble**. En cada ronda, tomad una palabra tesoro con **una letra más** que la de la ronda anterior. Importante: tenéis que barajar vuestras cartas Letra antes de ponerlas las manos en la espalda.

- ➔ **La persona con mayor número de tesoros al final de la partida ¡gana!** En caso de empate, las personas empatadas juegan una *partida final* con una palabra de 13 letras de una carta Tesoro doble.

En la versión junior, jugad la quinta ronda con una palabra de Tesoro doble.

10 CHUCHERÍAS

