

UNLOCK! KIDS

Una nueva versión de **UNLOCK!**

- ▶ De 1 a 4 jugadores
- ▶ A partir de 6 años
- ▶ 20 minutos



INFORMACIÓN DEL JUEGO

Unlock! Kids es una versión del juego *Unlock!* diseñada para niños. Vive tres historias asombrosas, soluciona puzzles, combina objetos y completa las aventuras mientras encuentras tantas estrellas como puedas.

Si esta es la primera vez que juegas, descubre las reglas con el **Tutorial**.



Coge el mazo del **Tutorial** y lee **la primera carta** para empezar el escenario introductorio.

Si ya has jugado el **Tutorial**, lee el reglamento de **Unlock! Kids** para conocer las reglas más a fondo.



RECOMENDACIÓN DE VACANAUTA Y JAIME



¡Atención, por favor! Puede que ya estés familiarizado con el juego *Unlock!*

¿Quién sabe? A lo mejor hasta lo has jugado en secreto mientras tus padres dormían..., pero, aun así, tienes que jugar el *Tutorial* para descubrir los detalles específicos de esta versión.

IMPORTANTE: No mires el contenido de una aventura antes de empezar a jugarla.

LIBRITO DE PISTAS Y SOLUCIONES: Lee las pistas solo cuando no logres solucionar un puzzle. ¡Y lee solamente la solución cuando estés seguro de querer darte por vencido!





OBJETIVO DEL JUEGO



Unlock! Kids es un juego cooperativo.

Descubre con tus amigos una de las tres historias del juego.

Cada una te llevará a dos aventuras entre las que elegir y tendréis que colaborar para superar los retos de la aventura que hayáis escogido.

No hay ningún límite de tiempo. ¡Hay que mirar bien **TODOS** los componentes!

Algunos pueden contener sorpresas escondidas...



¿HABRÁ QUE LEER?



Para descubrir las reglas de *Unlock! Kids*, los niños tendrán que completar el *Tutorial* con alguien que sepa leer. Después, solo necesitarán ayuda con los textos de los componentes especiales de inicio y las cartas finales de la aventura. Una vez empezada la partida, podrán jugar solos.

CONTENIDO Y PREPARACIÓN



IMPORTANTE: Antes de empezar a jugar, hay que comprobar que el mazo esté completo. Para ello, mirad los números en la esquina inferior derecha del dorso de los componentes.

Primero, elige una aventura. Luego coge 1 de sus **componentes especiales** de inicio (**A**, **B**, **C**, **D**, **E** o **F**) y su mazo de cartas. Coge también los objetos de cartón (son fáciles de distinguir por el dorso) y déjalos bocabajo encima de la mesa.

Nivel de dificultad:



Plumas y misterios

La desaparición de la Sra. Gallina

El cumpleaños del pato Bernardo



x 49

x 10



El castillo de Mac Unlock

El tesoro perdido de Mac Unlock

El fantasma barbudo de Mac Unlock



x 46

x 9



Jaleo en el parque

El secreto de Barbarroja

Tras el rastro de Jorgita Calamidad



x 55

x 17



Pon las cartas y los objetos de la aventura BOCABAJO encima de la mesa y mira su **componente especial** de inicio. →

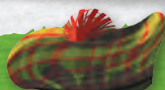


Para ver un ejemplo de preparación, consulta la última página de este reglamento.

¡IMPORTANTE! No mires ninguno de los componentes (ni cartas ni objetos de cartón) hasta que se te indique.



REGLA BÁSICA



En cuanto veas un número en una carta, puedes mirar el componente con ese mismo número.

Unlock! Kids es, por encima de todo, un juego de observación. Empieza **siempre** mirando los componentes que reveles. En cuanto veas un número, puedes coger la carta u objeto con ese mismo número. A veces también habrá números ocultos en las cartas.

Ejemplo: En esta cabaña, si te fijas en la mochila, podrás ver el número 7. Por lo tanto, coge inmediatamente la carta 7. Estos números ocultos siempre proporcionan bonificaciones que determinarán tu puntuación al final de la aventura.



Pero no te preocupes si los pasas por alto. Mejoran tu puntuación, pero no son imprescindibles para terminar la aventura.

TIPOS DE COMPONENTES



La figura que hay alrededor del número indica de qué tipo de componente se trata:

- Las cartas se representan con un **rectángulo 11**.
- Las fichas de cartón se representan con un **rombo 8**.
- Los **cuadrados** con 2 números indican que deben juntarse 2 cartas: **2 + 3 = 23**.

Cuando veas un número sin ninguna figura, eso significa que debes buscar ese componente.
Será una carta O una ficha de cartón.

Ejemplo: Al empezar el Tutorial, puedes coger el objeto 8 y las cartas 11, 2 y 3 y mirarlos inmediatamente. Al ponerlas juntas, las cartas 2 y 3 forman una escena que tendrás que examinar para continuar tu aventura.



DESCARTE DE COMPONENTES



En algunas cartas, verás uno o más componentes tachados. El símbolo **X** indica que debes devolver inmediatamente esos componentes a la caja del juego. ¡Esto es buena señal! Significa que estás progresando en la aventura.



COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS

Cuando no quede ningún componente por revelar, tendrás que resolver un puzle.

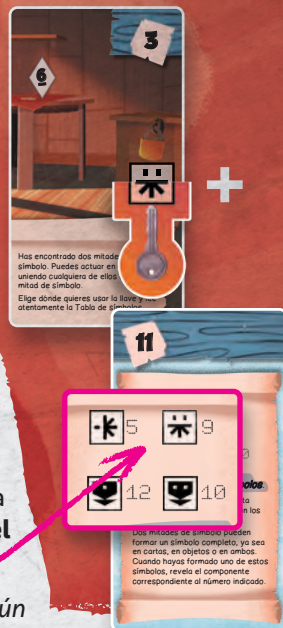
Para ello, **junta dos mitades de símbolos para formar un símbolo entero**. Pueden aparecer en cartas y/o en objetos.

Pero ¡cuidado! Juntar dos mitades de símbolos siempre provoca algún efecto: ¡puede que avances en tu aventura o que caigas en una trampa!

Ejemplo: Puedes combinar la llave con el candado del armario o la manija de la ventana, y cualquiera de las dos cosas tendrá un efecto.

Cuando hayas formado un símbolo, consulta la **Tabla de símbolos** (que está reproducida en cada componente especial de inicio). Busca en ella el símbolo que has formado y **coge la carta o el objeto con el número correspondiente**.

Ejemplo: En este Tutorial, puedes elegir entre los números 5 y 9, según donde quieras usar la llave. Los dos pueden combinarse con dos mitades de símbolo distintas para crear un símbolo entero diferente.



ERRORES

Algunas elecciones pueden llevar a cartas de Error. En este Tutorial, combinar la llave con la ventana no sirve de nada. La mayoría de los errores no tienen consecuencias serias, pero ten en cuenta que algunas cartas de Error pueden hacerte perder ★ estrellas al final de la aventura.



ELECCIONES



El símbolo indica que tienes que elegir utilizando el componente . Piénsalo bien: cuando hay una solución correcta, también hay una trampa. Si examinas todos los componentes que tienes ante ti, siempre darás las pistas que necesitas para elegir correctamente.



¿TE HAS ATASCADO?



¿Has mirado en todas partes y no sabes qué hacer a continuación?

Si te has atascado, puedes consultar el librito de pistas. ¡Vacanauta estará más que encantada de ayudarte! Lee el apartado correspondiente al número de la carta con la que necesitas ayuda. ¡Y, si con esa pista no basta, dale la vuelta al librito de pistas y Vacanauta te dará la solución a ese puzzle!



FINAL DE LA PARTIDA



El símbolo 🐦 indica que has llegado al final de la aventura. ¡Felicidades! Para saber tu puntuación, cuenta todas las estrellas ★ que has recuperado y no te olvides de restar las que has perdido con las **cartas de Error**.

La **carta Final** te dirá cuál es la mayor puntuación que podías conseguir en tu aventura. **IMPORTANTE:** ¡Por favor, no mires las cartas que aún siguen bocabajo incluso aunque hayas terminado la partida! Puede que oculten otras sorpresas.



¿Y AHORA QUÉ?

Tras completar una aventura, puedes escoger una nueva historia eligiendo otro componente especial de inicio junto con sus objetos y su mazo de cartas correspondientes. ¡Pero también tienes la opción de vivir nuevas experiencias en los lugares que ya has visitado! Para ello, elige el segundo componente especial de inicio, vuelve a poner bocabajo todos los componentes revelados y empieza una aventura completamente nueva. ¡Te hará replantearte todo lo que creías saber!



UNLOCK!

THE ESCAPE GAME

¡INTENTA SALIR A TIEMPO!

¡PUZLES INGENIOSOS, TRAMPAS DIABÓLICAS Y MÚLTIPLES
AVENTURAS CON UNA APLICACIÓN INTERACTIVA!
¡LOS MAYORES TAMBIÉN PUEDEN JUGAR A *UNLOCK!*!



Juega los escenarios de prueba disponibles en nuestra página web: <https://www.spacecowboys.fr/unlock>



EJEMPLO DE PREPARACIÓN

¡Este es el aspecto que puede tener tu mesa cuando hayas preparado el Tutorial!



RESERVA DE OBJETOS

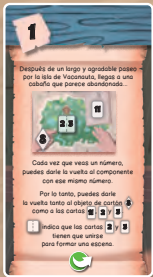


PILAS DE ROBO



DESCARTE

ZONA DE JUEGO DE LAS CARTAS REVELADAS



RECOMENDACIÓN DE VACANAUTA

¡Si las apilas en grupos de diez, encontrarás más rápido las cartas que busques!

Traducción: Alfred Moragas

Revisión: Aurora C. Mena

¡VACANAUTA OS DA LAS GRACIAS!

¡Vacanauta quiere darles las gracias a todos los jóvenes terrícolas que han probado este juego! ¡Gracias de nuevo!

© 2021 SPACE Cow - Asmodee Group. Todos los derechos reservados.
Hay más información sobre Space Cow en:

