

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE

10<sup>TH</sup> ANNIVERSARY

USA



# 1910

## Rulebook



DAYS OF  
WONDER



2004

2014

USA



## Welcome to Alan R. Moon's Ticket to Ride – USA 1910!

Your Ticket to Ride Anniversary Edition includes the Tickets of Ticket to Ride's most popular expansion: USA 1910. This deceptively simple addition can fundamentally alter your strategies and tactics, surprise even long-time veteran railroaders, and bring you hundreds of hours of new fun. So hop on board and get ready to discover... a whole new ride!

With the USA 1910 Tickets included in your Ticket to Ride Anniversary Edition, you can discover four ways to play Ticket to Ride: Classic, USA 1910, Big Cities, and Mega Game.

### TICKET TO RIDE CLASSIC (WITHOUT THE USA 1910 EXPANSION)

- ◆ Play as per the standard rules, but remove every "USA 1910" and "Mystery Train" Ticket from the game before starting. Keep only the 30 "Classic" Tickets (marked with a red border).
- ◆ Use the Bonus card on its "Longest Route" face: at the end of the game, the player who has the Longest Continuous Path of routes receives this special bonus card and adds 10 points to his score. In the case of a tie, all tied players score that bonus.

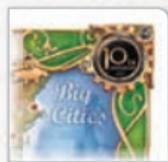
### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Play as per the standard rules, using only the 35 "USA 1910" Tickets (marked with a green border) instead of the standard ones.
- ◆ Use the Bonus card on its "Globetrotter" face: at the end of the game, the player who has completed the most Tickets receives this special bonus card and adds 15 points to his score. In the case of a tie, all tied players score that bonus.



### TICKET TO RIDE BIG CITIES

- ◆ Use *only* the 35 "Big Cities" Tickets (cities on tickets are printed in blue). The Big Cities are Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York, and Seattle.
- ◆ At game's start, shuffle the Big Cities Tickets and deal 4 to each player; each must keep at least 2 (or more if they feel brave!).
- ◆ During the game, whenever you choose to draw Tickets, draw 4 and keep at least 1. Discarded Tickets always go back to the bottom of the Tickets draw pile.
- ◆ Do not use the Bonus card in this version.



### TICKET TO RIDE MEGA GAME

- ◆ Shuffle all 69 Tickets (including Classic, USA 1910 and Mystery Train) and deal 5 Tickets to each player at game's start; keep at least 3 (and up to all 5 if you dare!).
- ◆ During the game, whenever you choose to draw Tickets, draw 4 and keep at least 1. Discarded Tickets always go back to the bottom of the tickets draw pile.
  - ◆ The "Longest Route" AND the "Globetrotter" bonus are in play.

## Bienvenue dans USA 1910, la plus populaire des extensions du jeu Les Aventuriers du Rail™ d'Alan R. Moon !

Cette extension incluse dans votre édition anniversaire va fondamentalement changer vos stratégies et tactiques de jeu. Elle surprendra les plus expérimentés, et apportera un plaisir renouvelé lorsque vous jouerez en famille ou entre amis. Montez à bord et préparez-vous à vivre un nouveau voyage!

Les cartes Destination de USA 1910 vous offrent trois variantes en plus de la version classique des Aventuriers du Rail : USA 1910, Big Cities et Méga Jeu.

### VERSION CLASSIQUE (SANS L'EXTENSION USA 1910)

- ◆ Jouez avec les règles standard, mais retirez du jeu les cartes marquées "USA 1910" et "Mystery Train" avant de commencer. Ne conservez que les 30 cartes "Classic" (à bordure rouge).
- ◆ Utilisez la carte bonus du côté "Chemin le plus long". À la fin de la partie, le joueur qui a le chemin continu le plus long reçoit cette carte et marque 10 points supplémentaires. Si plusieurs joueurs ont le chemin le plus long, ils marquent tous ce bonus.

### VARIANTE USA 1910

- ◆ Jouez avec les règles standard, mais utilisez *uniquement* les 35 cartes marquées "USA 1910" (à bordure verte), en lieu et place des cartes standard.
- ◆ Utilisez la carte bonus du côté "Globetrotter". À la fin de la partie, le joueur qui a complété le plus de Destinations reçoit cette carte et marque 15 points supplémentaires. Si plusieurs joueurs remplissent cette condition, ils marquent tous ce bonus.



### VARIANTE BIG CITIES

- ◆ Utilisez *uniquement* les 35 cartes marquées "Big Cities" (dont au moins une des villes est écrite en bleu). Les "Big Cities" sont Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York et Seattle.
- ◆ Au début de la partie, chaque joueur reçoit 4 cartes Destination et doit en conserver au moins 2.
- ◆ En cours de partie, lorsque vous prenez de nouvelles cartes Destination, vous devez en piocher 4 et en conserver au moins 1. Les cartes Destination rejetées retournent au bas de la pile.
- ◆ La carte bonus n'est pas utilisée dans cette variante.



### VARIANTE MÉGA JEU

- ◆ Utilisez toutes les cartes Destination (les 30 Classic, les 35 USA 1910 et les 4 Mystery Train) ; au début de la partie, chaque joueur en reçoit 5 et doit en conserver au moins 3.
- ◆ En cours de partie, lorsque vous prenez de nouvelles cartes Destination, vous devez en piocher 4 et en conserver au moins 1. Les cartes Destination rejetées retournent au bas de la pile.
- ◆ Le bonus du "Chemin le plus long" ET le bonus "Globetrotter" sont en jeu.



## Herzlich willkommen bei Alan R. Moons „Zug um Zug – USA 1910“!

Ihre „Zug um Zug“-Jubiläumsausgabe enthält die beliebteste Erweiterung für „Zug um Zug“: „USA 1910“. Diese scheinbar schlichte Ergänzung wird Ihre Strategien und taktischen Planungen fundamental verändern. Überraschen Sie selbst sehr erfahrene Eisenbahner und gönnen Sie Ihrer Familie und Ihren Freunden zahllose Stunden neuen Spielspaß. Springen Sie auf, stürzen Sie sich ins Abenteuer und entdecken Sie ein ganz neues Spielgefühl!

Mit den „USA 1910“-Zielkarten aus Ihrer „Zug um Zug“-Jubiläumsausgabe eröffnen sich Ihnen vier neue Möglichkeiten, „Zug um Zug“ zu spielen: klassisch, „USA 1910“, „Die Großstadt-Variante“ und „Das Mega-Spiel“.

### „ZUG UM ZUG“ KLASSISCH (OHNE DIE ERWEITERUNG „USA 1910“)

- ◆ Gespielt wird gemäß den Standardregeln, doch vor Beginn der Partie werden alle Zielkarte der Erweiterungen „USA 1910“ und „Mystery Train“ aussortiert. Nur die 30 klassischen Zielkarten (mit einem roten Rand) kommen ins Spiel.
- ◆ Von der Bonuskarte wird die Seite „Längste Strecke“ benötigt: Am Ende der Partie erhält der Spieler mit der längsten, ununterbrochenen Strecke die Bonuskarte und 10 zusätzliche Punkte. Sollte bei der längsten Strecke ein Gleichstand zwischen mehreren Spielern herrschen, erhalten alle daran beteiligten Spieler jeweils 10 Punkte.

### „ZUG UM ZUG – USA 1910“

- ◆ Es gelten die Standardregeln. Es werden ausschließlich die „USA 1910“-Zielkarten (mit einem grünen Rand) verwendet.
- ◆ Von der Bonuskarte wird die Seite „Globetrotter“ benötigt: Am Ende der Partie erhält der Spieler, der die meisten Zielkarten erfüllt hat, diesen Spezial-Bonus und addiert 15 Punkte zu seinem Punktestand hinzu.
- ◆ Sollte bei den meisten erfüllten Zielkarten zwischen mehreren Spielern ein Gleichstand herrschen, erhalten alle daran beteiligten Spieler jeweils 15 Punkte.



### „ZUG UM ZUG – DIE BIG CITIES-VARIANTE“

- ◆ Alle Zielkarten mit mindestens einer Großstadt werden verwendet. (Großstädte sind auf den Zielkarten blau geschrieben). Die

Großstädte sind Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York und Seattle.

- ◆ Zu Beginn der Partie werden alle Großstadt-Zielkarten gemischt und an jeden Spieler vier ausgeteilt. Jeder muss mindestens zwei Zielkarten auswählen, kann aber auch mehr behalten, wenn er mutig ist!
- ◆ Immer wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon. Abgelegte Zielkarten kommen generell unter den Nachziehstapel.
- ◆ In dieser Variante wird ohne Bonuskarte gespielt.



### „ZUG UM ZUG – DAS MEGA-GAME“

- ◆ Alle 69 Zielkarten (die klassischen Zielkarten sowie die der Erweiterungen „USA 1910“ und „Mystery Train“) werden gemischt und zu Beginn an jeden Spieler fünf davon ausgeteilt. Jeder muss mindestens drei Zielkarten auswählen, kann aber auch vier oder alle fünf behalten, wenn er sich traut!
- ◆ Immer wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon. Abgelegte Zielkarten kommen generell unter den Nachziehstapel.
- ◆ Beide Bonus-Varianten („Längste Strecke“ UND „Globetrotter“) werden verwendet.

10<sup>TH</sup>  
ANNIVERSARY

## Bienvenidos a ¡Aventureros al Tren! USA 1910, de Alan R. Moon

Tu Edición de 10º Aniversario de ¡Aventureros al Tren! incluye los Billetes de Destino de la expansión más popular del juego: USA 1910. Esta expansión, de una aparente sencillez, te hará cambiar radicalmente de táctica y estrategia, sorprenderá incluso a los jugadores más veteranos y te proporcionará cientos de horas de nueva diversión. Así que súbete al tren y prepárate para descubrir una nueva aventura.

Con los Billetes de Destino de USA 1910 incluidos en tu Edición de 10º Aniversario de ¡Aventureros al Tren! podrás disfrutar de cuatro formas de jugar: Clásico, USA 1910, Grandes Ciudades y Mega Partida. Usa las reglas normales, excepto en los siguientes puntos.

### CLÁSICO (SIN LA EXPANSIÓN USA 1910)

- ◆ Retira del juego todos los billetes de "USA 1910" y "Mystery Train" antes de empezar la partida. Conserva sólo los 30 billetes "Classic" (señalados con un marco rojo).
- ◆ Usa la carta de Premio en su cara de "Ruta Continua Más Larga": al final de la partida, el jugador que haya logrado la ruta continua de trayectos más larga recibe esta carta y suma 10 puntos a su puntuación final. En caso de empate, todos los jugadores empatados suman estos puntos adicionales.

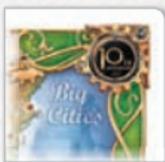
### USA 1910

- ◆ Usa sólo los 35 billetes de "USA 1910" (señalados con un marco verde).
- ◆ Usa la carta de Premio en su cara de "Mayor Número de Billetes Completados": al final de la partida, el jugador que haya completado más billetes recibe esta carta y suma 15 puntos a su puntuación final. En caso de empate, todos los jugadores empatados suman estos puntos adicionales.



### GRANDES CIUDADES

- ◆ Usa sólo los 35 billetes de "Grandes Ciudades" (estas ciudades se señalan en azul). Las Grandes Ciudades son Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York y Seattle.
- ◆ Al principio de la partida, baraja los billetes y reparte 4 a cada jugador; se deben conservar al menos 2 de ellos (aunque puedes conservar más si te sientes particularmente valiente).
- ◆ Durante la partida, cuando quieras robar billetes, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo.
- ◆ La carta de Premio no se usa.



### MEGA PARTIDA

- ◆ Baraja los 69 Billetes de Destino (Classic, USA 1910 y Mystery Train) y reparte 5 a cada jugador al principio de la partida; se deben conservar al menos 3 de ellos (o hasta 5 si te atreves).
- ◆ Durante la partida, cuando quieras robar Billetes de Destino, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo.
  - ◆ Se usan los dos Premios, "Ruta Continua Más Larga" y "Mayor Número de Billetes Completados".

## Zapraszamy do gry **Wsiąść do Pociągu: USA 1910** autorstwa Alana R. Moona!

Jubileuszowa edycja serii *Wsiąść do Pociągu* zawiera najpopularniejsze rozszerzenie: *USA 1910*. Ten z pozoru prosty dodatek znacząco zmieni strategię gry nawet wśród starych kolejowych wyjadaczy oraz dostarczy Wam wielu kolejnych godzin świetnej zabawy. Wskakujcie do wagonu i odkryjcie zupełnie nową jakość jazdy!

Bilety z jubileuszowego rozszerzenia *USA 1910* pozwalają grać na jeden z czterech sposobów: Grę klasyczną, *USA 1910*, Duże miasta oraz Megapakiet.

### Gra klasyczna (bez rozszerzenia *USA 1910*)

- ◆ Obowiązują reguły gry podstawowej z jednym wyjątkiem: przed rozpoczęciem gry odłóżcie do pudełka wszystkie Bilety *USA 1910* oraz Tajemniczy Pociąg. W rozgrywce używa się tylko 30 Biletów „klasycznych” (z czerwoną obwódką).
- ◆ Użyjcie strony „Najdłuższa Trasa” karty premii: na koniec rozgrywki gracz, który utworzył najdłuższą nieprzerwaną trasę (ciąg połączeń) na mapie, otrzymuje kartę premii i dodaje do swojego wyniku 10 punktów. W przypadku remisu wszyscy remisujący gracze otrzymują premię 10 punktów.

### Wsiąść do Pociągu: *USA 1910*

- ◆ Obowiązują reguły gry podstawowej. W rozgrywce używa się tylko 35 Biletów *USA 1910* (z zieloną obwódką) zamiast Biletów standardowych.
- ◆ Użyjcie strony „Globtroter” karty premii: na koniec rozgrywki gracz, który zrealizował najwięcej Biletów, otrzymuje kartę premii i dodaje do swojego wyniku 15 punktów. W przypadku remisu wszyscy remisujący gracze otrzymują premię 15 punktów.



### Wsiąść do Pociągu: Duże miasta

- ◆ Użyjcie tylko 35 Biletów Dużych miast (miasta są na Biletach oznaczone na niebiesko). Dużymi miastami są: Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, Nowy Jork oraz Seattle.
- ◆ Na początku gry potasujcie Bilety Dużych miast i rozdajcie graczom po 4 Bilety. Każdy gracz musi zachować co najmniej 2 Bilety (ale może więcej, jeśli czuje się na siłach!).
- ◆ W trakcie gry za każdym razem, gdy gracz decyduje się dobrać Bilety, dobiera 4 i zachowuje co najmniej 1. Odrzucone Bilety należy kłaść na spód stosu Biletów.
- ◆ Nie używajcie karty premii.



### Wsiąść do Pociągu: Megapakiet

- ◆ Na początku gry potasujcie wszystkie 69 Biletów (Gra klasyczna, *USA 1910* oraz Tajemniczy pociąg) i rozdajcie graczom po 5 Biletów. Każdy gracz musi zachować co najmniej 3 Bilety (ale może więcej, jeśli jest odważny!).
- ◆ W trakcie gry za każdym razem, gdy gracz decyduje się dobrać Bilety, dobiera 4 i zachowuje co najmniej 1. Odrzucone Bilety należy kłaść na spód stosu Biletów.
- ◆ Zastosujcie premie „Najdłuższa trasa” ORAZ „Globtroter”.



## Welkom bij Alan R. Moon's Ticket to Ride – USA 1910!

Je Ticket to Ride Verjaardagseditie bevat onder meer de kaarten voor de populairste uitbreiding van Ticket to Ride: USA 1910.

Deze schijnbaar eenvoudige uitbreiding zal je strategie en je tactiek fundamenteel veranderen. Verras de meest ervaren spelers tijdens talloze leuke speluren. Spring aan boord en ontdek een volledig nieuw traject!

Met de USA 1910 kaarten in je Ticket to Ride Verjaardagseditie kun je Ticket to Ride op vier manieren spelen: Classic, USA 1910, Grote Steden en Mega Game.

### TICKET TO RIDE CLASSIC (ZONDER DE USA 1910 UITBREIDING)

- ◆ Je speelt volgens de standaardregels, maar je verwijdert eerst alle "USA 1910" en "Mystery Train" kaarten uit het spel. Je behoudt dus alleen de 30 "Classic" kaarten (met een rode rand).
- ◆ Gebruik de "Langste Route" kant van de bonuskaart: aan het einde van het spel krijgt de speler met de langste continue reeks van routes deze speciale bonuskaart en zijn score wordt verhoogd met 10 punten. Bij een gelijke stand, krijgen alle spelers met deze stand deze bonus.

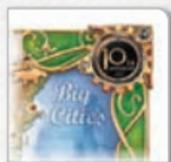
### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Je speelt volgens de standaardregels, maar je gebruikt alleen de 35 "USA 1910" kaarten (met een groene rand) in plaats van de standaardkaarten.
- ◆ Gebruik de "Globetrotter" kant van de bonuskaart: aan het einde van het spel krijgt de speler die de meeste kaarten heeft kunnen gebruiken, deze speciale bonuskaart en zijn score wordt verhoogd met 15 punten. Bij een gelijke stand, krijgen alle spelers met deze stand deze bonus.



### TICKET TO RIDE GROTE STEDEN

- ◆ Gebruik alleen de 35 "Grote Steden" kaarten (de steden op deze kaarten hebben een blauwe kleur). De grote steden zijn Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York en Seattle.
- ◆ Bij het begin van het spel worden de Grote Steden kaarten geschud en krijgt elke speler 4 kaarten. Elke speler moet nu minstens 2 kaarten houden (of meer als hij durft!).
- ◆ Als je tijdens het spel kaarten wilt nemen, moet je er 4 nemen en minstens 1 houden. De teruggegeven kaarten leg je altijd onder de stapel.
- ◆ In deze versie gebruik je de bonuskaart niet.



### TICKET TO RIDE MEGA GAME

- ◆ Bij het begin van het spel worden alle 69 kaarten (met Classic, USA 1910 en Mystery Train) geschud en krijgt elke speler 5 kaarten. Elke speler moet nu minstens 3 kaarten houden (of alle 5 als hij durft!).
- ◆ Als je tijdens het spel kaarten wilt nemen, moet je er 4 nemen en minstens 1 houden. De teruggegeven kaarten leg je altijd onder de stapel.
  - ◆ De "Langste Route" EN de "Globetrotter" bonus spelen mee.

## Benvenuti in Ticket to Ride – USA 1910, di Alan R. Moon!

La vostra copia di Ticket to Ride Anniversary Edition comprende i Biglietti dell'espansione più famosa di Ticket to Ride: USA 1910. Questa espansione, che solo all'apparenza può sembrare semplice, può cambiare fundamentalmente le vostre strategie e le vostre tattiche, sorprendere anche i più esperti ferrovieri e portarvi centinaia di ore di nuovo divertimento. Quindi, salite a bordo e preparatevi a scoprire... un viaggio completamente nuovo!

Con i Biglietti USA 1910 inclusi in Ticket to Ride Anniversary Edition potete scoprire quattro modi per giocare a Ticket to Ride: Classic, USA 1910, Big Cities e Mega Game.

### TICKET TO RIDE CLASSIC (SENZA L'ESPANSIONE USA 1910)

- ◆ Giocate seguendo le regole base, ma prima di iniziare rimuovete dal gioco tutti i Biglietti "USA 1910" e "Mystery Train". Tenete solamente i 30 Biglietti "Classic" (con il bordo rosso).
- ◆ Utilizzate la carta Bonus dal lato "Longest Route": alla fine della partita, il giocatore che ha il Percorso Continuo Più Lungo riceve questa speciale carta bonus e aggiunge 10 punti al suo risultato. In caso di pareggio, tutti i giocatori in parità ricevono il bonus.

### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Giocate seguendo le regole base, utilizzando *solamente* i 35 Biglietti "USA 1910" (con il bordo verde), invece di quelli normali.
- ◆ Utilizzate La carta Bonus dal lato "Globetrotter": alla fine della partita, il giocatore che ha completato il maggior numero di Biglietti riceve questa speciale carta bonus e aggiunge 15 punti al suo risultato. In caso di pareggio, tutti i giocatori in parità ricevono il bonus.



### TICKET TO RIDE BIG CITIES

- ◆ Utilizzate solamente i 35 Biglietti "Big Cities" (le città su questi Biglietti sono stampate in blu). Le Grandi Città sono Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York e Seattle.
- ◆ All'inizio della partita, mescolate i Biglietti Big Cities e distribuitene 4 a ciascun giocatore; ognuno deve tenerne almeno 2 (o più, se ne hanno il coraggio!).
- ◆ Durante la partita, ogni volta che un giocatore vuole nuovi Biglietti, ne pesca 4 e ne tiene almeno 1. I Biglietti scartati vengono rimessi sotto il mazzo di pesca.
- ◆ Non vengono utilizzate carte Bonus in questa modalità di gioco.



### TICKET TO RIDE MEGA GAME

- ◆ Mescolate tutti i 69 Biglietti (compresi i Classic, USA 1910 e Mystery Train) e distribuitene 5 a ogni giocatore all'inizio della partita; ognuno ne tiene almeno 3 (fino a 5, se ne ha il coraggio!).
- ◆ Durante la partita, ogni volta che un giocatore vuole nuovi Biglietti, ne pesca 4 e ne tiene almeno 1. I Biglietti scartati vengono rimessi sotto il mazzo di pesca.
- ◆ I Bonus "Longest Route" E "Globetrotter" sono in gioco.



## Velkommen til Alan R. Moons Ticket to Ride – USA 1910!

Dit Ticket to Ride Anniversary Edition indeholder rutekortene fra den mest populære udvidelse til Ticket to Ride: USA 1910. Denne tilsyneladende simple tilføjelse kan fundamentalt ændre dine strategier og taktikker, overraske selv den mest garvede togfører og give dig timevis af sjov. Så hop ombord og forbered dig på... en helt ny togtur!

Med rutekortene fra USA 1910 inkluderet i dit Ticket to Ride Anniversary Edition kan Ticket to Ride spilles på fire forskellige måder: Classic, USA 1910, Big Cities og Mega Game.

### TICKET TO RIDE CLASSIC (UDEN USA 1910-UDVIDELSEN)

- ◆ Spil efter de normale regler, men fjern alle rutekort med "USA 1910" og "Mystery Train" fra spillet inden start. Spil kun med de 30 rutekort med "Classic" (kendes på den røde kant).
- ◆ Bonuspoint-kortet vendes så siden med "Trans America Express" vender opad. I slutningen af spillet tildeles den spiller som har indsat tog på den længste ubrudte strækning 10 bonuspoint. Har flere spillere etableret spillets længste rute (altså bygget lige langt), får de alle 10 bonuspoint.

### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Spil efter de normale regler, men anvend kun de 35 rutekort med "USA 1910" (kendes på den grønne kant).
- ◆ Bonuspoint-kortet vendes så siden med "Globetrotter" vender opad. I slutningen af spillet tildeles den spiller som har klaret flest rutekort 15 bonuspoint.
- ◆ Har flere spillere klaret det samme antal rutekort (altså forbundet byer på rutekort), får de alle 15 bonuspoint.



### TICKET TO RIDE BIG CITIES

- ◆ Spil kun med de 35 rutekort med "Big Cities" (storbyerne på rutekortene er trykt med blå) Storbyerne, de såkaldte "Big Cities", er Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York og Seattle.
- ◆ I starten af spillet blandes rutekortene med "Big Cities" og hver spiller får 4 kort. Hver spiller skal beholde mindst 2 rutekort (og gerne flere hvis man er modig!)
- ◆ Vælger en spiller i løbet af spillet at trække nye rutekort, trækkes 4 kort og spilleren skal beholde mindst 1. De kasserede kort lægges som altid i bunken af bunken med rutekort.
- ◆ Bonuspoint-kortet skal ikke bruges i denne variant af spillet.



### TICKET TO RIDE MEGA GAME

- ◆ Bland alle 69 rutekort ("Classic", "USA 1910" og "Mystery Train") og giv 5 kort til hver spiller i starten af spillet. Hver spiller skal beholde mindst 3 (og gerne alle 5 hvis du tør!)
- ◆ Vælger en spiller i løbet af spillet at trække nye rutekort, trækkes 4 kort og spilleren skal beholde mindst 1. De kasserede kort lægges som altid i bunken af bunken med rutekort.

- ◆ I denne variant er BEGGE sider af bonuspoint-kortet i spil.

## Velkommen til Alan R Moon sitt Ticket to Ride – USA 1910 !

Din Ticket to Ride 10 års jubileumsutgave inkluderer Billettene til Ticket to Ride sitt mest populære utvidelse : USA 1910. Dette utrolig enkle tillegget kan forandre dine strategier og taktikker fundamentalt. Det kan overraske selv de mest ihuga fan som har spilt i mange år, og gi deg flere hundre timer med mer og ny moro. Så hopp ombord og gjør deg klar til å oppdage... en helt ny reise ! Med Billettene til USA 1910 inkludert i din Ticket to Ride 10 års jubileumsutgave kan du spille 4 versjoner av Ticket to Ride : Klassisk, USA 1910, Storbyer og Megaspill.

### TICKET TO RIDE KLASSISK (UTEN USA 1910-UTVIDELSEN)

- ◆ Spill i henhold til de vanlige reglene, men ta bort alle billettene som tilhører USA 1910-utvidelsen og Mystery Train-billettene før dere begynner å spille. Bruk kun de 30 «klassiske» billettene (de med en rød kant ytterst på kortet).
- ◆ Bruk Bonuskortet med «Den lengste ruten»-siden. Når spillet avsluttes, så får den spilleren med den lengste sammenhengende ruten dette bonuskortet som gir han 10 ekstra poeng. Om flere ruter er like lang, og lengts, så får alle 10 poeng.

### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Spill i henhold til vanlige regler, bortsett fra at dere nå kun bruker de 35 USA 1910-billettene (de med en grønn kant ytterst på kortet). De vanlige billettene som brukes i det klassiske spillet, legges tilbake i spillesken og brukes ikke.
- ◆ Bruk Bonuskortet med «Globetrotter»-siden. Når spillet avsluttes, så får den spilleren med flest fullførte billetter dette bonuskortet som gir han 15 ekstra poeng.
- ◆ Om det er flere som har fullført samme antall billetter, og da også flest billetter, så får alle disse spillerne 15 poeng.

### TICKET TO RIDE STORBYER

- ◆ Bruk kun de 35 "Storbyer"-billettene (byene er på billettene skrevet med blått). Det vil si alle billetter med en by som er skrevet med blå skrift. Storbyene er Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York og Seattle.
- ◆ Før dere begynner å spille, bland Storby-billettene og gi 4 billetter til hver spiller. Man må beholde minst 2 av billettene (eller flere om du føler deg modig!).
- ◆ I løpet av spillet, om du velger å trekke flere billetter, så må du trekke 4 og beholde minst 1 billett. Forkastede billetter blandes om mulig og legges nederst i bunken med Billetter.
- ◆ Bonuskortet skal ikke brukes i det hele tatt i denne versjonen.

### TICKET TO RIDE MEGASPILL

- ◆ Bland alle de 69 Billettene (inkludert de Klassiske, de til USA 1910-utvidelsen og de til Mystery Train), og del ut 5 Billetter til hver spiller før dere begynner å spille. Du må beholde minst 3 billetter (og gjerne opp til 5 om du våger!).
- ◆ I løpet av spillet, om du velger å trekke flere billetter, så må du trekke 4 og beholde minst 1 billett. Forkastede billetter blandes om mulig og legges nederst i bunken med Billetter.
- ◆ I denne versjonen, så skal dere bruke begge sider av Bonuskortet. Både Lengste rute og Globetrotter gir poeng når spilles avsluttes. Og da i henhold til regler som beskrevet til Klassisk versjon og USA 1910-versjon av spillet.



## Välkommen till Alan R. Moons Ticket to Ride – USA 1910!

I din Ticket to Ride Anniversary Edition finns Ticket to Rides mest populära expansion, USA 1910, inkluderad. Denna till synes enkla expansion förändrar fundamentalt dina strategier och taktiker; överraskar även gamla veterantågbbyggare; och tillför flera hundra timmar av ny spelglädje. Så kasta dig ombord och gör dig redo att uppleva... en helt ny färd!

Det finns fyra nya sätt att spela Ticket to Ride när du använder dig av USA 1910 biljetterna som du får med i din Ticket to Ride Anniversary Edition: Klassisk; USA 1910, De stora städerna och Storspelet.

### TICKET TO RIDE KLASSISK (UTAN USA 1910 EXPANSIONEN)

- ◆ Spela enligt standardreglerna, men plocka bort alla "USA 1910" och "Mystery Train" biljetter från spelet innan ni börjar. Behåll endast de 30 "Classic" biljetterna (markerade med en röd ram).
- ◆ Använd bonuskortets sida med längsta sträckan (Longest Route). I slutet på spelet får spelaren som har den längsta sammanhängande sträckan kortet och 10 bonuspoäng. Om fler spelare har längst och lika långt får alla dessa spelare bonuspoängen.

### TICKET TO RIDE USA 1910

- ◆ Spela enligt standardreglerna men använd endast de 35 "USA 1910" biljetterna (markerade med en grön ram) istället för de vanliga.
- ◆ Använd bonuskortets sida med "Globetrotter". I slutet på spelet får den spelare som klarat av flest biljetter kortet och 15 bonuspoäng. Om fler spelare har flest och lika många får alla dessa spelare bonuspoängen.



### TICKET TO RIDE DE STORA STÄDERNA

- ◆ Använd endast de 35 storstadsbiljetterna "Big Cities" (städerna på dessa biljetter är tryckta i blå färg). Storstäderna är Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York och Seattle.
- ◆ Vid spelets början blandas storstadsbiljetterna och 4 delas ut till varje spelare. Varje spelare måste behålla minst 2 av dessa (eller fler om de känner sig modiga!).
- ◆ När du drar biljetter under spelets gång drar du 4 och behåller minst 1. De biljetter du inte behåller läggs tillbaka underst i högen.
- ◆ Använd inte bonuskortet i denna version.



### TICKET TO RIDE STORSPELET

- ◆ Blanda alla 69 biljetterna (dvs. Classic, USA 1910 och Mystery Train) och dela ut 5 var vid spelets början. Behåll minst 3 av dessa (eller alla 5 om du vågar!).
- ◆ När du drar biljetter under spelets gång drar du 4 och behåller minst 1. De biljetter du inte behåller läggs tillbaka underst i högen.
  - ◆ Båda bonusarna "Longest Route" och "Globetrotter" är med i spelet.

## Tervetuloa pelaamaan Alan R. Moonin Menolippu – USA 1910:

tä, uusinta laajennusosaa suosittuun ja palkittuun Menolippu™ peliin. Tämä harhaanjohtavan yksinkertainen laajennusosa tulee muuttamaan pelitaktiikoita ja -strategioita perin pohjin ja yllättää jopa kokeneet Menolippu-veteraanit. Laajennus tuo satoja tunteja peli-iloa Menolipun ystäville. Leimaa uudet lippusi, hyppää kyytiin ja koe kokonaan uusi junaseikkailu!

Menolippu-juhlapainoksen mukana tulevilla USA 1910 -menolippujen ansioita voit pelata peliä neljällä eri tavalla: klassista Menolippua, USA 1910:ää, suurkaupunkeja ja suurpelejä.

### KLASSINEN MENOLIPPU (ILMAN USA 1910 -LISÄOSAA)

- ◆ Pelatkaa tavallisilla säännöillä. Poistakaa kaikki USA 1910 -menoliput ja Mystery Train -menoliput pelistä ennen pelin alkua. Pitäkää mukana vain 30 klassista menolippua (näissä menolipuissa on punaiset reunat).
- ◆ Käyttäkää bonuskortista "Pisin yhtenäinen reitti"-puolta: pelin lopussa pisimmän yhtenäisen reitin rakentanut pelaaja saa tämän bonuskortin ja 10 pistettä. Jos pisimmästä reitistä on tasapeli, kaikki tasoissa olevat pelaajat saavat bonuspisteet.

### MENOLIPPU USA 1910

- ◆ Pelatkaa tavallisilla säännöillä. Käyttäkää vain 35:tä USA 1910 -menolippua (näissä menolipuissa on vihreät reunat ja USA 1910 -teksti).
- ◆ Käyttäkää bonuskortista "Eniten tehtyjä menolippuja"-puolta: pelin lopussa eniten menolippuja suorittanut pelaaja saa tämän bonuskortin ja 15 pistettä. Jos lippujen määrä menee tasan, kaikki tasoissa olevat pelaajat saavat bonuspisteet.



### SUURKAUPUNGIT

- ◆ Käyttäkää vain 35:tä suurkaupunkien menolippua (menolippuissa on kaupungin nimi sinisellä ja "Big Cities"-teksti). Suurkaupunkeja ovat Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York ja Seattle.
- ◆ Sekoittakaa pelin alussa isojen kaupunkien menoliput ja jakakaa jokaiselle pelaajalle neljä lippua. Niistä on pidettävä vähintään kaksi, mutta enemmänkin saa pitää, jos uskaltaa.
- ◆ Aina kun joku nostaa pelin aikana menolippuja, hän nostaa neljä lippua, joista vähintään yksi on pidettävä. Poisheitetyt menoliput laitetaan menolippujen nostopakan pohjalle.
- ◆ Tässä versiossa ei käytetä bonuskortteja lainkaan.



### SUURPELI

- ◆ Sekoittakaa kaikki 69 menolippua (klassiset, USA 1910 ja Mystery Train) pakaksi ja jakakaa jokaiselle pelaajalle 5 menolippua. Niistä on pidettävä vähintään 3 (kaikki viisikin saa pitää, jos uskaltaa!).
- ◆ Aina kun joku nostaa pelin aikana menolippuja, hän nostaa neljä lippua, joista vähintään yksi on pidettävä. Poisheitetyt menoliput laitetaan menolippujen nostopakan pohjalle.
- ◆ Pelissä käytetään sekä "Pisin yhtenäinen reitti"-bonusta että "Eniten tehtyjä menolippuja"-bonusta.

## 「チケット・トゥ・ライド：USA 1910」について

チケット・トゥ・ライド：10周年記念版には、拡張セットの「USA 1910」が入っています。この拡張セットを追加することで、このゲームに熟達したプレイヤーでさえも驚く、チケット・トゥ・ライドのゲームの戦略や戦術を根本から変えることができ、さらにこのゲームをやりこむ要素が増えます。さあ、新たな発見のため列車に飛び乗り、全く新しい旅の世界へ出発進行！

このチケット・トゥ・ライド：10周年記念版に入っている「USA 1910」を使うことで、チケット・トゥ・ライド：クラシック、USA 1910、ビッグ・シティ、メガゲームの4種類のゲームをプレイすることができます。

### チケット・トゥ・ライド：クラシック

- ◆ ゲームを始める前に、USA 1910のセットの中から「USA 1910」と「Mystery Train/ミステリートレイン」の行き先チケットはすべて抜き、30枚の「Classic/クラシック」の行き先チケット（赤枠のチケット）だけを使用し、それ以外は通常のゲームと同じようにプレイします。
- ◆ ボーナスカードは、「最長ルート」の面のみを使用します。ゲーム終了時に、一筆書きに最長ルートをつなげたプレイヤーは、このボーナスを受け取り、10点を得ます。同数で複数いる場合は、その全員がこのボーナス（10点ずつ）を得ます。

### チケット・トゥ・ライド：USA 1910

- ◆ 35枚の「USA 1910」の行き先チケット（緑枠のチケット）だけを使用し、それ以外は通常のゲームと同じようにプレイします。
- ◆ ボーナスカードは「Globetrotter」の面を使用します。ゲーム終了時に、最も多い枚数の行き先チケットを完成させたプレイヤーがこのボーナスを受け取り、15点を得ます。同枚数で複数いる場合は、その全員がこのボーナス（15点ずつ）を得ます。



### チケット・トゥ・ライド：ビッグ・シティ

- ◆ 35枚の「Big Cities」の行き先チケット（都市名が青色の文字で表示されている）だけを使用します。ビッグ・シティとは、Chicago/シカゴ、Dallas/ダラス、Houston/ヒューストン、Los Angeles/ロスアンゼルス、Miami/マイアミ、New York/ニューヨーク、Seattle/シアトルを指します。
- ◆ ゲーム開始時にビッグ・シティの行き先チケットをシャッフルして各プレイヤーに4枚ずつ配り、各プレイヤーは配られた4枚の中から2枚以上は自分の手札に残さなければなりません。
- ◆ ゲーム中に行き先チケットを引くときは、山札の上から4枚を引き、その中の1枚以上は手札に残し、残りを行き先チケットの山札の下に戻します。
- ◆ このゲームでは、ボーナスカードを使用しません。



### チケット・トゥ・ライド：メガゲーム

- ◆ ゲームの開始時、69枚の行き先チケット（クラシック、USA 1910、ミステリートレインを含む）すべてをシャッフルし、各プレイヤーに5枚ずつ配り、各プレイヤーは配られた5枚の中から3枚以上は自分の手札に残さなければなりません（5枚すべてを残しても可）。
- ◆ ゲーム中に行き先チケットを引くときは、山札の上から4枚を引き、その中の1枚以上は手札に残し、残りを行き先チケットの山札の下に戻します。
  - ◆ ボーナスは、「最長ルート」と「Globetrotter」の両方を適用します。

# USA 1910

*Alan R. Moon*

"Days of Wonder", "Ticket to Ride" and "Ticket to Ride - USA 1910" are trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved. Copyright © 2014 Days of Wonder, Inc.

	3		4		5		7
	8		9		10		11
	12		13		14		15

Include  
**MYSTERY  
TRAIN**



**DAYS OF  
WONDER**