

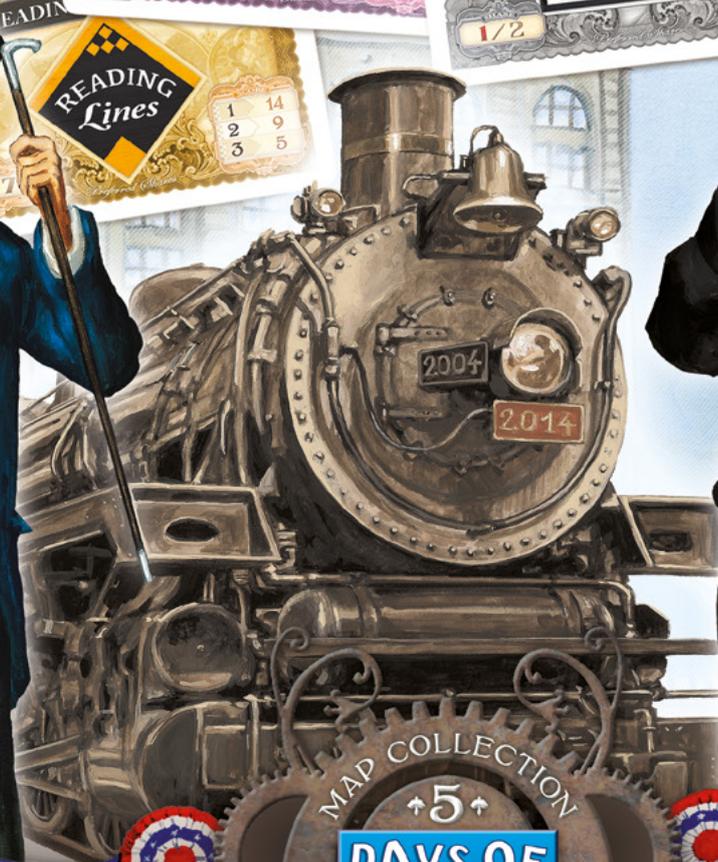
Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Capille Dauphan

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

PENNSYLVANIA



MAD COLLECTION
 +5+
DAYS OF WONDER

2-5 8+ 30-60'

SHARES 50 EACH

Bienvenidos a ¡Aventureros al Tren!™ Pennsylvania, una expansión ambientada en un estado de gran tradición ferroviaria, punto de encuentro de las más famosas líneas del país. ¿Sabrás invertir en las empresas más rentables?

Este manual da por hecho que estás familiarizado con las reglas habituales de ¡Aventureros al Tren!, y sólo describe las diferencias de reglas específicas para jugar con el mapa de Pennsylvania. Esta expansión ha sido diseñada para 2-5 jugadores, e incluyen reglas específicas para partidas de 2 jugadores (ver más adelante).

¡Aventureros al Tren!® Pennsylvania es una expansión y requiere para su uso de los siguientes componentes, presentes en anteriores juegos de esta línea:

- ◆ Una reserva de 45 vagones de tren por jugador y los correspondientes Marcadores de Puntuación, tomados de uno de estos juegos:
 - ¡Aventureros al Tren!
 - ¡Aventureros al Tren! Europa
- ◆ 110 cartas de Vagón, tomadas de uno de estos juegos:
 - ¡Aventureros al Tren!
 - Expansión USA 1910

BILLETES DE DESTINO

Esta expansión incluye 50 Billetes de Destino.

Al principio de la partida, se reparten 5 Billetes de Destino a cada jugador, de los que debe conservar al menos 3. Si un jugador desea robar nuevos Billetes de Destino durante la partida, roba 4 y debe conservar al menos 1. Los Billetes de Destino que son rechazados, tanto al inicio de la partida como durante ésta, se reciclan devolviéndolos a la base del mazo de Billetes de Destino, al igual que en las partidas normales de ¡Aventureros al Tren!.



FERRYS

Los Ferrys son recorridos especiales que conectan dos ciudades adyacentes separadas por una masa de agua. Son fácilmente identificables, ya que incluyen el icono de Locomotora en al menos uno de los espacios que constituyen el recorrido. Para cubrir un Recorrido de Ferry, un jugador debe usar una carta de Locomotora por cada icono de Locomotora presente en el recorrido, y el grupo normal de cartas del color apropiado para el resto de espacios del recorrido. Sólo hay dos Recorridos de Ferry en el mapa de Pennsylvania, y los dos llevan a Ontario. Estos dos Recorridos no están conectados entre sí.



ACCIONES DE CAPITAL

Como parte de la preparación del juego, separa las Acciones de capital por Empresa ferroviaria. En la pila de cada Empresa ferroviaria, ordena las cartas por su número, de modo que la Acción #1 sea la carta superior de la pila, seguida por la Acción #2, y así sucesivamente. Observa que cada Empresa ferroviaria tiene una cantidad de Acciones diferentes.



Cuando un jugador cubre un Recorrido, puede coger la Acción de capital superior de la pila de cualquiera de las Empresas ferroviarias indicadas en ese Recorrido. Los Recorridos que no están acompañados de ningún logotipo no proporcionan ninguna Acción de capital. Si ya se han cogido todas las Acciones de capital de una Empresa ferroviaria, el jugador debe elegir una Acción de otra de las Empresas ferroviarias indicadas en el Recorrido.

Los jugadores mantienen sus Acciones de capital boca abajo, frente a sí. Un jugador puede consultar sus propias Acciones de capital en cualquier momento de la partida.



Mercedes cubre el Recorrido Oil City-Warren. Esto le permite coger la primera Acción de capital de Pennsylvania Railroad, Baltimore & Ohio Railroad, o Erie Lackawanna Railroad. Decide coger la Acción de capital de Pennsylvania Railroad.

FINAL DEL JUEGO

Al final de la partida, los jugadores revelan sus Acciones de capital y las separan por Empresa ferroviaria. Entonces se puntúa cada Empresa ferroviaria.

- ◆ El jugador con más Acciones de capital en cada Empresa ferroviaria recibe el máximo de puntos (tal como indiquen las cartas de esa Empresa ferroviaria), seguido por el siguiente jugador con más Acciones, etc. Los jugadores sin ninguna Acción de una Empresa ferroviaria no recibirán ningún punto de ella.
- ◆ No hay empates: si dos o más jugadores tienen el mismo número de Acciones, se considera ganador aquel de ellos que tenga la Acción con el número más bajo, ya que fue el primero en invertir en esa Empresa ferroviaria.
- ◆ Si el número de jugadores con Acciones de una Empresa ferroviaria es superior al número de puestos para los que ésta proporciona puntos, los jugadores con menos Acciones no ganan ningún punto.

SCORE	
1	30
2	21
3	14
4	9
5	6

SHARE	
1/15	

Se concede un premio de 15 puntos al jugador que haya completado el mayor número de Billetes al final de la partida. Si hay varios jugadores empatados, todos ganan el premio. Los Billetes que no fueron completados no tienen efecto alguno al determinar qué jugador gana este premio.

REGLAS PARA 2 JUGADORES

En las partidas de 2 jugadores se debe incluir un tercer jugador fantasma. Aplica las reglas explicadas anteriormente, con los siguientes cambios:

- ◆ Siempre que un jugador coge un Acción de capital, debe elegir también una Acción de capital para el jugador fantasma (de entre las disponibles en el Recorrido que acaba de cubrir). La Acción elegida se coloca boca abajo junto a las demás.
- ◆ Al final de la partida, antes de determinar las puntuaciones obtenidas por las Acciones de las Empresas ferroviarias, se barajan las Acciones del jugador fantasma, se cuentan, y se revelan la mitad de ellas (redondeando hacia arriba).
- ◆ Al calcular quién posee la mayoría de Acciones de una Empresa ferroviaria, deben tenerse en cuenta las Acciones del jugador fantasma, aunque no es necesario otorgarle puntos.

Para la Empresa ferroviaria Baltimore & Ohio Railroad, Marcos tiene 3 Acciones, el jugador fantasma tiene 2 Acciones y Eduardo tiene 1 Acción. Marcos obtiene 20 puntos y Eduardo obtiene 9 puntos.

CREDITS

Game Design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean



PLAY TESTING

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers •
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes, Celia & Tony Soltis,
Ashley Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Janet Moon, Adrien Martinot

Copyright © 2004-2017
Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride
Pennsylvania are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights
© 2004-2017 Days of Wonder