

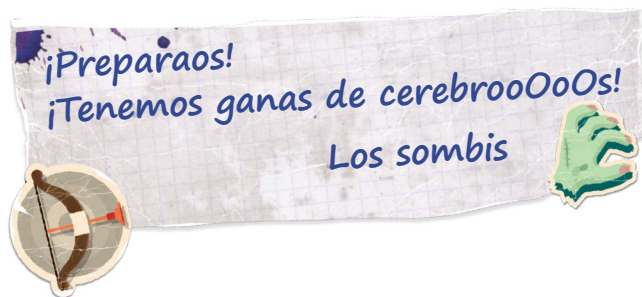


¡CUIDADO: *SPOILER!*

**NO LEAS LA SIGUIENTE
PÁGINA SI NO HAS
ABIERTO LOS 13 SOBRES.**



REBAÑO DE ZOMBIES



Para este desafío, utiliza los poderes de Héroe y los clones, **pero no los Superzombis.**

Utiliza el lado de «noche» del tablero independientemente del número de jugadores que haya. Coloca todos los zombies en la reserva (sin que haya ninguno en el tablero) y los héroes en la sala roja.

Para poner a los zombies en juego al principio de tu turno, **tira el dado dos veces** y coloca 1 zombi en cada lugar adyacente al espacio indicado por el dado. No coloques un zombi si hay un héroe o un clon en ese lugar. Si tiras el dado y el resultado es rojo, solo entra 1 zombi en juego en la casilla central. Si el resultado es blanco, no entra ningún zombi.

El poder de tu héroe **permanece activo** si tu clon está en juego, pero solo lo puede usar tu héroe.

Coloca una pegatina de Trofeo en la casilla correspondiente si ganas una partida con alguna de las siguientes configuraciones:



NIVEL 01



NIVEL 02



NIVEL 03



SIN CLONES

ZK
ZOMBIE KIDZ
Evolution