

**EL PEQUEÑO SECRETO** que debemos revelararte, es nuestro aspecto **ECOLÓGICO.**



**1%**

Nuestros juegos están impresos en papel ecológico certificado. Porque conocemos la importancia de cuidar del medio ambiente.

Juegos fabricados en Europa con el fin de reducir nuestro impacto ambiental.

Además, donamos el 1% de nuestros beneficios a organizaciones benéficas.

Encuentra nuestros juegos en:  
**WWW.GUATAFAC.ES**



## INTIMCOOS

El juego para parejas más vendido en España. Dejate seducir y regálase a esa persona especial.

Hecho por y para parejas

## GUATAFAC

El juego de fiesta para animar tus noches entre amigos.

[www.guatafac.es](http://www.guatafac.es)

Más de 2 millones de jugadores

Recomendado por:

**El País**

## GUATA FAMILY

El juego para reír y desarrollar la imaginación y la creatividad en familia.

[www.guatafamily.es](http://www.guatafamily.es)

Ideal para crear momentos en familia

# LITTLE SECRET



## Objetivo del juego

Los miembros de una organización secreta internacional planean reuniones en diferentes ciudades para verificar la identidad de sus miembros, confiándoles una palabra secreta que solo los **Discípulos** conocerán. En la reunión se esconden **Infiltrados** y un **Periodista**. ¡De ti depende identificarlos, sin ser eliminado/a!

## Material

**170 Cartas** repartidas en 17 misiones de 10 cartas que te harán viajar de Barcelona a Nueva York.



**9 Poderes** Para animar tus partidas (A partir de 6 jugadores)



## Contenido de una misión

Misión <b>BARCELONA</b>	1	Estar en coma			
2	Tango	3	Silencio	4	Uña
5	Galería	6	Cazador	7	Chiste
8	Masajista	9	Jardín	10	Verdura

Colores y palabras secretas diferentes

Misión <b>BARCELONA</b>	1	Siesta			
2	Salsa	3	Timido	4	Garra
5	Museo	6	Sirario	7	Meme
8	Fisioterapeuta	9	Bosque	10	Fruta

### 5 Cartas Discípulos

Todos tendrán la misma palabra secreta. Su objetivo será descubrir quiénes son los **Infiltrados** y el **Periodista**.

### 3 Cartas Infiltrados

Tendrán una palabra secreta ligeramente diferente a la que tienen los **Discípulos**. Su objetivo es hacerse pasar por los **Discípulos**.

Estas son las Palabras Secretas de los Discípulos:	1	Estar en coma			
2	Tango	3	Silencio	4	Uña
5	Galería	6	Cazador	7	Chiste
8	Masajista	9	Jardín	10	Verdura

Mismos Colores y palabras secretas



### 1 Carta Palabra Secreta

Para poder diferenciar a los **Infiltrados** de los **Discípulos**.

### 1 Carta Periodista

No tiene ninguna palabra secreta. Su objetivo es adivinar la palabra secreta de los **Discípulos** mientras hace creer al resto de jugadores que él también la tiene.

# Modo de juego:

**1** El jugador más joven debe elegir las cartas correspondientes a las 4 o 5 misiones con las que se jugará (cada misión son 10 minutos de partida):

- El jugador coloca en un lado de la mesa las cartas de cada misión separadas por montones (boca abajo), seleccionando la cantidad correspondiente de cartas de **Discípulos**, **Infiltrados** y del **Periodista** según la tabla titulada "Reparto de Cartas". En cada misión, las cartas de los **Discípulos** tienen un color frontal parecido al de la tarjeta de la palabra secreta (es más fácil de esta forma 😊).
- El jugador coloca las cartas que contienen "la palabra secreta" de las misiones elegidas en el otro lado de la mesa (boca abajo).

**2** El jugador a su izquierda debe elegir una misión, repartir una carta a cada uno de los jugadores y colocar la carta que contiene la palabra secreta en medio de la mesa. (boca abajo)

**3** Una vez que todos los jugadores hayan visto su carta, uno de los jugadores se ofrece como voluntario para empezar y elige un número entre el 1 y el 10.

**4** Turno por turno, empezando por el voluntario, cada jugador tendrá que decir una pista (una sola palabra) en relación a la palabra secreta correspondiente al número elegido. El **Periodista** deberá improvisar dando una pista e intentar no ser descubierto. *Atención: no está permitido dar la misma pista que otro jugador o la palabra secreta como pista.*

**5** Cuando todos los jugadores hayan dicho una palabra, deberán debatir entre ellos y decidir a quién eliminar (el jugador que creen que son los **Infiltrados** o **Periodista**).

**6** Todos los jugadores tendrán que votar al mismo tiempo y señalar al jugador que creen que debería ser eliminado. (En caso de empate decidir vía piedra, papel o tijera):

- Si se trata del **Periodista**, tendrá la oportunidad de adivinar la palabra secreta de los **Discípulos**. Deberá decirlo en voz alta y verificarlo en la carta "Palabras Secretas" correspondiente a la misión. Si lo consigue, el juego se detiene y el **Periodista** marca 3 puntos. Si falla, la partida continúa.
- Si no era el **Periodista**, entonces el jugador tendrá que mirar discretamente la carta "Palabras Secretas" correspondiente a la misión y anunciará a los demás jugadores si era un **Discípulo** (es decir, si tenía la misma palabra que la de la carta) o un **Infiltrado** (si tenía una palabra diferente).

**7** La siguiente ronda comienza. El jugador situado a la izquierda del jugador que fue eliminado empieza diciendo una nueva pista, y así sucesivamente hasta que todos los **Infiltrados** y el **Periodista** sean eliminados o hasta que solo queden 2 jugadores.

**8** Los **Discípulos** ganan si todos los **Infiltrados** y el **Periodista** han sido eliminados, entonces obtienen 1 punto cada uno (incluyendo a los **Discípulos** ya eliminados). Los **Infiltrados** ganan si uno no es eliminado. En este caso, cada uno obtiene 2 puntos (incluyendo a los **Infiltrados** ya eliminados). El **Periodista** gana si adivina la palabra secreta de los **Discípulos** o si no ha sido eliminado, en este caso obtiene 3 puntos.

**9** Una vez contados todos los puntos, los jugadores podrán comenzar una nueva misión. El primer jugador que marque 5 puntos será declarado ganador y deberán referirse a él como El Gran Maestro.

# Reparto de cartas :

Para diferenciar las cartas de los **Discípulos** de las cartas de los **Infiltrados**: las palabras secretas son diferentes y los colores también.

Número de Jugadores	Número de cartas Discípulos	Número de cartas Infiltrados	Número de cartas Periodistas
3	2	1	0
4	3	1	0
5	3	1	1
6	4	1	1
7	4	2	1
8	5	2	1
9	5	3	1

## ¡IMPORTANTE!

Los jugadores que tengan una palabra secreta deberán tener cuidado de no dar demasiada información para evitar que el **Periodista** adivine la palabra que tienen.

Antes de cada partida se deberán preparar 4 o 5 misiones, asegurándose de que haya el número adecuado de cartas de **Discípulos** e **Infiltrados**, de acuerdo con la forma indicada en la tabla de arriba.

Los colores de las cartas "Discípulo" e "Infiltrado" cambian en función de las misiones, de esta forma nadie conoce su rol.

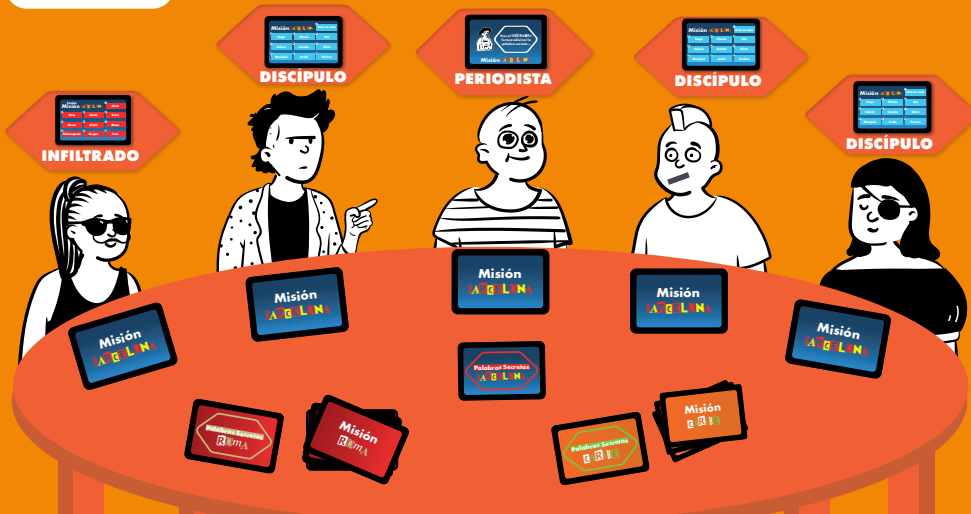
## VARIANTE

(a partir de 6 jugadores)

Para animar la partida, puedes distribuir aleatoriamente las "cartas de poder" a cada jugador: el **enfurecido**, el **novato**, el **anciano**, el **sabio**, el **asesino**, el **dictador** y los **adeptos**. Las cartas deben colocarse boca arriba delante de cada jugador, los jugadores deberán actuar conforme a su carta de poder.



Encuentra nuestro video con la explicación de las reglas escaneando este código QR



## ¿Te ha gustado nuestro juego?

Déjanos una reseña en internet, ¡díselo a tus amigos y por redes sociales! Nos ayuda muchísimo. Además, si subes una foto a Instagram de tu partida Little Secret y nos etiquetas (@littlesecret.juego y #littlesecret) te enviaremos una sorpresita como agradecimiento (de verdad que no es broma, te mandaremos un regalito).



Escanea este código QR para obtener una sorpresita



## Bonus :

¿Tienes alma de Periodista?

Esta caja contiene :



**EL GRAN MAESTRO**   **LA DAGA DEL ASESINO**   **LA PIPA DEL ANCIANO**   **EL SÍMBOLO SECRETO**

Si no lo has encontrado, ¡escanea el código QR!

## ¿Algo que no te haya gustado?

Si consideras que hay algo que se podría mejorar, o que no te ha gustado háznoslo saber, enviándonos un email a [contacto@littlesecret.es](mailto:contacto@littlesecret.es) o un mensaje a @littlesecret.juego ¡vamos a hacer todo lo posible por arreglarlo!

