STAR WARS LEGIÓN

REGLAS DE GRUPOS DE BATALLA

En *STAR WARS: LEGIÓN,* los grupos de batalla representan contingentes de unidades que luchan codo con codo en la galaxia de *STAR WARS*. Estas tropas comparten una identidad exclusiva como subgrupo dentro de su facción y pueden presentar cualquier forma, desde bandas mercenarias irregulares hasta la principal fuerza de ocupación del Imperio.

Los grupos de batalla proporcionan a los jugadores un método alternativo para diseñar y desplegar su ejército. Cada grupo de batalla posee su propia lista de unidades concretas que puede desplegar, requisitos de categoría exclusivos para enfrentamientos tanto convencionales como de escaramuza, y reglas especiales que pueden afectar al modo en que el grupo de batalla se forma, se dispone o se juega.

LEGIÓN 501

Este documento contiene todas las reglas y componentes necesarios para desplegar tu ejército de la República Galáctica como un grupo de batalla de la Legión 501, incluidas las unidades permitidas, las categorías requeridas, nuevas cartas de Mando y las reglas especiales del grupo.

REGLAS ESPECIALES

Un grupo de batalla de la Legión 501 pertenece a la facción de la República Galáctica.

Durante la creación del ejército, puedes incluir 1 unidad de Soldados CAR (equipo de asalto) por cada unidad de Soldados CAR que haya en tu ejército y no sea un equipo de asalto, gastando los puntos con normalidad.

CREACIÓN DEL EJÉRCITO

UNIDADES PERMITIDAS

Comandantes: Anakin Skywalker, Capitán clon Rex, Comandante clon

Tropas: Soldados clon fase II

Fuerzas especiales: Soldados CAR (que no sean equipos de asalto)

Apoyo: AT-RT, Deslizadora BARC

Pesadas: Patrullera de transporte LAAT/le

Mejoras únicas permitidas: Eco y Cincos

CATEGORÍAS REQUERIDAS

Comandante/Agente: En cada ejército deben incluirse de una a dos unidades Comandantes y Agentes. Al menos una unidad debe ser un Comandante.

Tropa: En cada ejército deben incluirse de una a cuatro unidades de Tropa.

Fuerzas especiales: En cada ejército deben incluirse de una a cuatro unidades de Fuerzas especiales.

Apoyo: En cada ejército deben incluirse de una a dos unidades de Apoyo.

Pesadas: En cada ejército puede incluirse una unidad Pesada.

CATEGORÍAS REQUERIDAS PARA ESCARAMUZAS

Comandante/Agente: En cada ejército debe incluirse una unidad Comandante.

Tropa: En cada ejército deben incluirse de una a cuatro unidades de Tropa.

Fuerzas especiales: En cada ejército deben incluirse de una a cuatro unidades de Fuerzas especiales.

Apoyo: En cada ejército pueden incluirse de una a dos unidades de Apoyo.

Pesadas: En cada ejército puede incluirse una unidad Pesada.

© & ™ Lucasfilm Ltd. Se permite imprimir o fotocopiar estas reglas para uso personal.

CARTAS DE MANDO

© & ™ Lucasfilm Ltd. Se permite imprimir o fotocopiar estas reglas para uso personal.