STAR WARS LEGIÓN

REGLAS DE GRUPOS DE BATALLA

En *STAR WARS: LEGIÓN,* los grupos de batalla representan contingentes de unidades que luchan codo con codo en la galaxia de *STAR WARS*. Estas tropas comparten una identidad exclusiva como subgrupo dentro de su facción y pueden presentar cualquier forma, desde bandas mercenarias irregulares hasta la principal fuerza de ocupación del Imperio.

Los grupos de batalla proporcionan a los jugadores un método alternativo para diseñar y desplegar su ejército. Cada grupo de batalla posee su propia lista de unidades concretas que puede desplegar, requisitos de categoría exclusivos para enfrentamientos tanto convencionales como de escaramuza, y reglas especiales que pueden afectar al modo en que el grupo de batalla se forma, se dispone o se juega.

FUERZA VENTISCA

Este documento contiene todas las reglas y componentes necesarios para desplegar tu ejército del Imperio Galáctico como un grupo de batalla de la Fuerza Ventisca, incluidas las unidades permitidas, las categorías requeridas, nuevas cartas de Unidad y Mando, y las reglas especiales del grupo.

REGLAS ESPECIALES

Un grupo de batalla de la Fuerza Ventisca pertenece a la facción del Imperio Galáctico.

La cualidad Comandante operativo no puede utilizarse en un ejército de la Fuerza Ventisca.

CREACIÓN DEL EJÉRCITO

UNIDADES PERMITIDAS

Comandantes: Darth Vader, General Veers, Oficial imperial

Agentes: Darth Vader

Tropas: Soldados de las nieves, 0–2 soldados de asalto

Apoyo: Dotación de bláster pesado E-Web, Motos deslizadoras 74-Z

Pesadas: AT-ST

Mejoras únicas permitidas: General Weiss

CATEGORÍAS REQUERIDAS

Comandante/Agente: En cada ejército deben incluirse de una a dos unidades Comandantes y Agentes. Al menos una unidad debe ser un Comandante.

Tropa: En cada ejército deben incluirse de tres a seis unidades de Tropa.

Apoyo: En cada ejército deben incluirse de una a cuatro unidades de Apoyo.

Pesadas: En cada ejército pueden incluirse hasta dos unidades Pesadas.

CATEGORÍAS REQUERIDAS PARA ESCARAMUZAS

Comandante/Agente: En cada ejército deben incluirse de una a dos unidades Comandantes y Agentes. Al menos una unidad debe ser un Comandante.

Tropa: En cada ejército deben incluirse de dos a cuatro unidades de Tropa.

Apoyo: En cada ejército deben incluirse de una a tres unidades de Apoyo.

Pesadas: En cada ejército puede incluirse una unidad Pesada.

© & ™ Lucasfilm Ltd. Se permite imprimir o fotocopiar estas reglas para uso personal.

CARTAS DE MANDO Y UNIDAD

© & ™ Lucasfilm Ltd. Se permite imprimir o fotocopiar estas reglas para uso personal.