

HOJA DE REFERENCIA

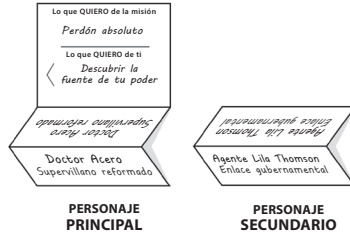
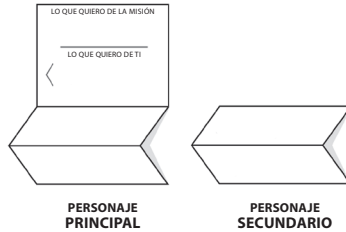
Esto es un resumen de las reglas que sirve como referencia rápida, pero utiliza siempre las instrucciones completas del manual.

Para más información sobre *Follow*, visita:

www.elfugioeditorial.com
www.lamemage.com

INICIO

- 1 | Elegir una misión
- 2 | ¿Qué dificulta la misión?
- 3 | Preparar las tarjetas de personaje
- 4 | Concepto de personaje principal
- 5 | Lo que quiero: de la misión
- 6 | Lo que quiero: de ti
- 7 | Personaje secundario



JUEGO

Jugaréis tres retos. Por cada reto:

Iniciar un reto

- Escoger un reto de la lista
- Decidir por qué es difícil
- Escoger al primer jugador
- Marcar el ritmo juntos

Jugar las escenas

- El jugador seleccionado como primer jugador empieza
- Plantear la escena: ¿quién, dónde, qué?
- Jugar para ver qué ocurre
- Terminar la escena
- El siguiente jugador a la izquierda plantea una nueva escena. Repetir hasta que todos hayan hecho una escena

Finalizar el reto

- Preparar la reserva de piedras (siguiendo las instrucciones del manual)
- Revelar piedras para determinar el resultado
- Describir el resultado y personajes perdidos, si los hay

Cuando acabe el reto, empezad uno nuevo. El tercer reto decide si tenéis éxito o fracasáis en la misión. Tras el tercer reto, pasad al Epílogo.

RESOLUCIÓN DE RETOS

Sacad dos piedras de la reserva, de una en una. Los resultados se muestran por orden de revelado:

BLANCO, BLANCO

El reto es un éxito

ROJO, BLANCO

Perdéis a un personaje, pero superáis el reto

BLANCO, ROJO

Perdéis a un personaje y fracasáis en el reto

ROJO, ROJO

Un personaje traiciona al grupo (o sufre la traición de este) y lo perdéis, además fracasáis en el reto

