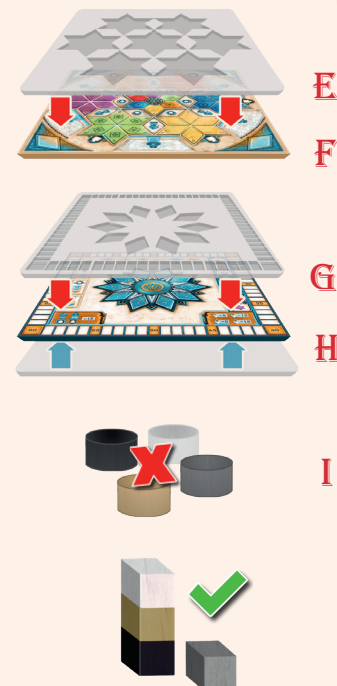




PREPARACIÓN

1. Intercambia todos los tableros individuales del juego básico (A) por los tableros individuales de esta expansión (B). Cada uno de los lados de los tableros individuales nuevos se diferencia por su color (**naranja** o **morado**). Todos los jugadores deben acordar qué lado del tablero van a usar y, a continuación, deberán colocar frente a sí el lado elegido boca arriba.
2. Intercambia el tablero de Puntuación del juego básico (C) por el tablero de puntuación de esta expansión (D). Usa el lado de tablero correcto, es decir, el lado con el **mismo** color que el de los tableros individuales que hayáis elegido.
3. Cada jugador recibe un organizador acrílico (E) y lo coloca sobre su tablero (F) de tal manera que ambos queden perfectamente alineados.
4. Coloca el tablero de Puntuación entre el organizador de Puntuación acrílico superior (G) y el inferior (H).
5. Intercambia los marcadores de Puntos del juego básico por **los de esta expansión (I)** y apílalos en la quinta casilla del tablero de Puntuación.
6. El resto de los pasos para preparar una partida son idénticos a los indicados en el juego básico.



OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo es ser el jugador con más puntos al final de la partida. La partida termina tras determinar la puntuación final después de la sexta ronda de juego.

CÓMO JUGAR

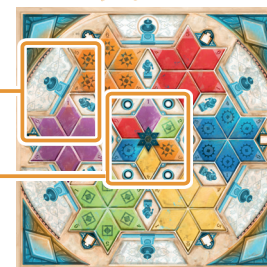
Las reglas son idénticas a las del juego básico con la salvedad de que los espacios de la estrella central y las fuentes tienen unas reglas diferentes.

NUEVOS TABLEROS INDIVIDUALES

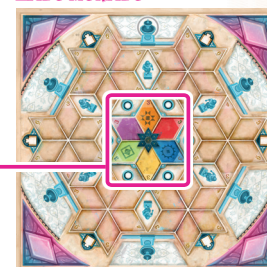
- Cuando rodees con losetas los 4 espacios adyacentes a una **fente**, recibes una **nueva bonificación** en forma de una **loseta adicional** de los **espacios de suministro** del tablero de Puntuación. Cuando recibas esta bonificación debes tomar inmediatamente **una** loseta cualquiera a tu elección. Coloca la loseta de bonificación que has recibido junto a tu tablero. Antes del turno del siguiente jugador, rellena con losetas de la bolsa cualquier espacio de suministro vacío que haya en el tablero de Puntuación.
- La **estrella central** de tu tablero individual no solo es una estrella multicolor, sino que además define de antemano los colores de las losetas que deberás colocar en el tablero. El número de losetas necesarias para cada espacio depende del lado del tablero al que estés jugando:
 - **Lado naranja:** el número de losetas necesarias varía de 1 a 6.
 - **Lado morado:** el número de losetas necesarias siempre es de 3.
- Al igual que en la variante del juego básico, el **lado morado** del tablero individual te permite elegir la combinación de colores (monocolor o multicolor) para cada una de las 6 estrellas exteriores. Como ya se indica en las reglas básicas, una estrella multicolor debe tener 6 losetas de **diferentes colores** y una estrella monocolor debe tener 6 losetas del **mismo color**. Se **pueden** hacer varias estrellas del mismo color o más de una estrella multicolor.



LADO NARANJA



LADO MORADO



NUEVO TABLERO DE PUNTUACIÓN

- El **lado morado** del nuevo tablero de Puntuación muestra un **orden cambiado** para el color comodín de cada ronda (empezando por el naranja para la primera ronda). La puntuación de cada estrella monocolor completada también ha cambiado en consecuencia (*por ejemplo: cada estrella roja que completes ahora suma 18 puntos*).
 - Además, cuando se juega con el **lado morado** del tablero de Puntuación, los puntos que se obtienen por cubrir todos los espacios de un número específico se modifican de la siguiente manera:
 - Si has cubierto **todos los 1**, obtienes 3 puntos.
 - Si has cubierto **todos los 2**, obtienes 6 puntos.
 - Si has cubierto **todos los 3**, obtienes 18 puntos.
 - Si has cubierto **todos los 4**, obtienes 12 puntos.
 - Al final de la partida, por cada **conjunto completo** de 4 estructuras diferentes rodeadas con losetas (un pilar, una estatua, una ventana y una fuente) obtienes los siguientes puntos:
 - **Lado morado:** 12 puntos.
 - **Lado naranja:** 15 puntos.
- Cada una de las estructuras **solo** puede formar parte de un conjunto.
- Luego, obtienes 15 puntos por cada estrella **multicolor** que hayas completado.

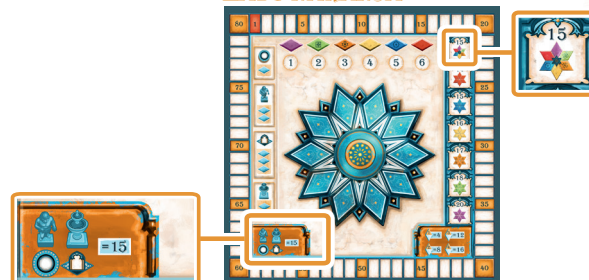
FINAL DE LA PARTIDA

La partida termina tras determinar la puntuación final después de la sexta ronda de juego. Ten en cuenta todos los cambios en puntuaciones de esta expansión que hemos explicado con anterioridad.

LADO MORADO



LADO NARANJA



Diseño del juego: Michael Kiesling

Producción: Sophie Gravel

Desarrollo: André Bierth y Moritz Thiele

Dirección artística: Sophie Gravel

Ilustraciones: Chris Quilliams

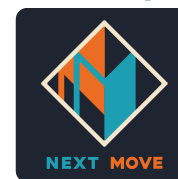
Diseño gráfico: Stéphane Vachon

Edición: André Bierth

Traducción: Moisés Busanya

Revisión: Natalia M. Villarán

Desarrollado por:



© 2021 Plan B Games Inc. Plan B Games Europe GmbH
 Todos los derechos reservados. Am Römerkastell 10
 19 rue de la Coopérative, Rigaud, 70376 Stuttgart
 QC. J0P 1P0, Canadá. Alemania

www.planbgames.com

Conserve esta información para consultas futuras.

Este producto no puede utilizarse, ni duplicarse en parte o en su totalidad, sin el permiso expreso del editor.

Fabricado en China.

Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. ATENCIÓN: No apropiado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.

