

LIMITED  
EDITION

# AZUL

MICHAEL KIESLING

MASTER CHOCOLATIER

REGLAMENTO

NEXT MOVE



La edición Azul Maestros chocolateros conmemora el fantástico trabajo de los artistas especializados en azulejos que se dedican a decorar las paredes del Palacio Real.

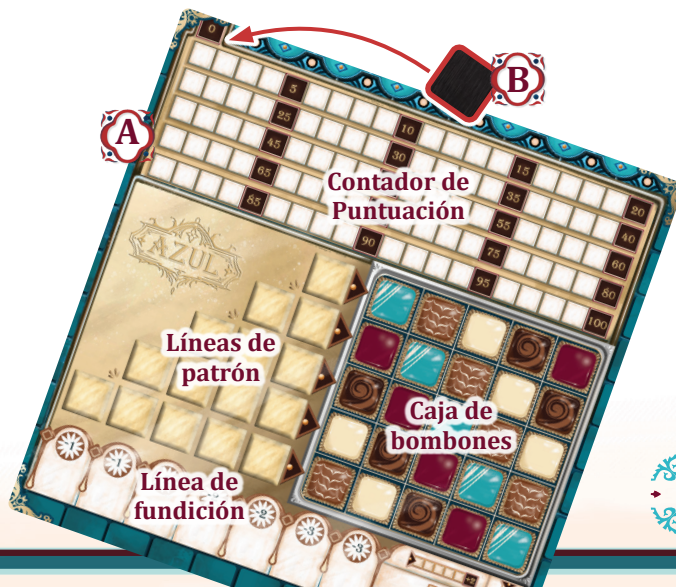
En esta edición limitada se siguen las mismas reglas de juego del Azul original. Sin embargo, en lugar de colocar losetas en una pared, ahora deberéis colocar Onzas de chocolate en una Caja de bombones. Estas Onzas de chocolate son réplicas inspiradas en el trabajo de los mejores chocolateros del mundo.

¡Cuidado! Ninguno de los componentes de este juego está hecho de chocolate de verdad.

## PREPARACIÓN

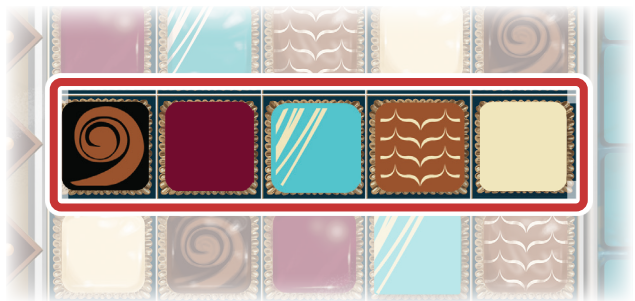
1. Dale a cada participante un tablero individual (A). Deja bocarrriba el lado del tablero con la Caja de bombones coloreada. (Ver Variante de juego para jugar con el lado del tablero con la Caja de bombones gris). Todos los participantes deben usar el mismo lado de la Caja de bombones.
2. Toma un marcador de Puntos (B) y colócalo en el espacio «0» de tu contador de Puntuación.
3. Coloca los Expositores de fábrica (C) en círculo alrededor del centro de la mesa:
  - Para partidas de 2 participantes, coloca 5 Expositores de fábrica.
  - Para partidas de 3 participantes, coloca 7 Expositores de fábrica.
  - Para partidas de 4 participantes, coloca 9 Expositores de fábrica.
4. Llena la bolsa (D) con las 100 Onzas de chocolate (20 de cada color) (E).
5. La última persona que haya comido chocolate toma el marcador de Participante inicial (F) y llena cada Expositor de fábrica con exactamente 4 Onzas de chocolate de la bolsa elegidas al azar.

Devuelve todos los tableros individuales, marcadores de Puntos y Expositores de fábrica que no vayas a utilizar a la caja del juego.



## OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo es ser la persona con más puntos al final de la partida. La partida termina tras la ronda en la que al menos una persona haya completado una línea horizontal de 5 Onzas de chocolate consecutivas en su Caja de bombones.



## CÓMO JUGAR

Una partida a *Azul* se desarrolla a través de varias rondas y cada ronda está compuesta de tres fases:

- Oferta de fábrica
- Confección de la Caja de bombones
- Preparación de la siguiente la ronda

### A. Oferta de fábrica

El Participante inicial coloca su marcador de Participante inicial en el centro de la mesa y comienza el primer turno. El orden continúa en sentido horario.

En tu turno, debes obtener Onzas de chocolate de una de las siguientes maneras:

- Toma **todas las Onzas de chocolate del mismo color** de uno de los Expositores de fábrica y, a continuación, mueve al centro de la mesa las Onzas de chocolate restantes de ese Expositor de fábrica.

O BIEN

- Toma **todas las Onzas de chocolate del mismo color** del centro de la mesa. Si eres la primera persona de esa ronda en tomar Onzas de chocolate del centro de la mesa, toma también el marcador de Participante inicial y colócalo en el primer espacio libre empezando por la izquierda de la Línea de fundición de tu tablero individual.

A continuación, añade las Onzas de chocolate que hayas cogido a **una** de las 5 líneas de patrón de tu tablero individual (la primera línea tiene 1 espacio para 1 Onza de chocolate y la quinta línea tiene 5).

- Coloca las Onzas de chocolate, de una en una, **de derecha a izquierda** en tu línea de patrón elegida.
- Si la línea de patrón ya contiene Onzas de chocolate, solo podrás añadir Onzas de chocolate del **mismo** color en esa línea.
- Una vez todos los espacios de una línea de patrón estén ocupados por una Onza de chocolate, esa línea se considera completa. Si has recolectado más Onzas de chocolate de las que puedes colocar en tu línea de patrón elegida, debes colocar las Onzas de chocolate restantes en la Línea de fundición (ver **Línea de fundición**).

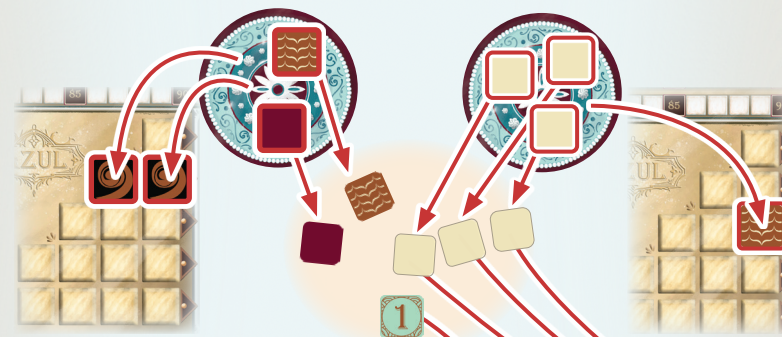


**Coloca las Onzas de chocolate de derecha a izquierda.**

Tu objetivo en esta fase es completar tantas de tus líneas de patrón como puedas, ya que durante la fase de Confección de la Caja de bombones, solo podrás mover Onzas de chocolate de líneas de patrón completas a las líneas correspondientes de tu Caja de bombones para conseguir puntos.

## EJEMPLO DE PRIMEROS TURNOS

- En su turno, Pedro toma 2 Onzas de chocolate negras del Expositor de fábrica y coloca las Onzas de chocolate restantes en el centro de la mesa.
- Martín toma la Onza de chocolate marrón del Expositor de fábrica y coloca las 3 Onzas de chocolate blancas restantes en el centro de la mesa.



- A continuación, Andrea toma esas 3 Onzas de chocolate blancas del centro de la mesa. Ya que ha sido la primera en tomar Onzas de chocolate del centro, también recibe el marcador de Participante inicial y lo coloca en el primer espacio empezando por la izquierda de su Línea de fundición.

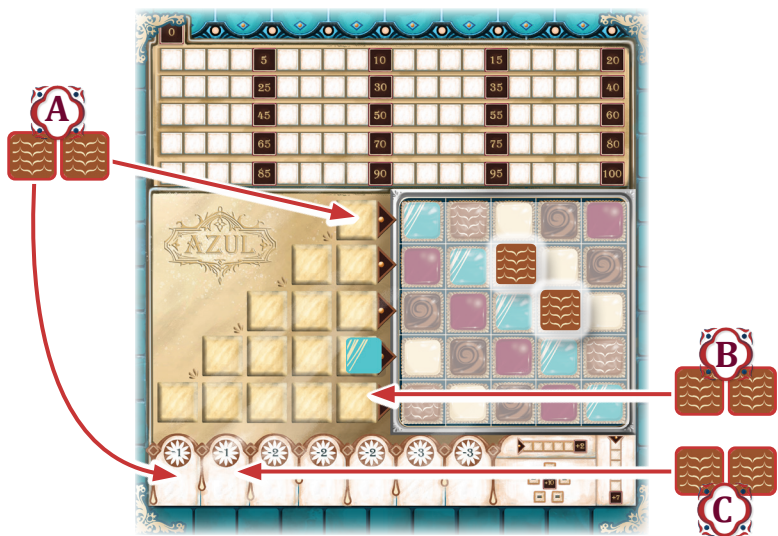
- En rondas posteriores debes cumplir la siguiente regla: **no está permitido** colocar Onzas de chocolate en una línea de patrón cuya línea correspondiente de tu Caja de bombones ya contenga una Onza de chocolate del mismo color.

### Línea de fundición

Todas las Onzas de chocolate que hayas tomado y que, según las reglas, no hayas podido o no hayas querido colocar, debes dejarlas en tu **Línea de fundición**, rellenando los espacios **de izquierda a derecha**. Se considera que esas Onzas de chocolate se han caído al suelo y proporcionan menos puntos en la fase de Confección de la Caja de bombones.

*Si todos los espacios de tu Línea de fundición están ocupados, devuelve a la **caja del juego** todas las Onzas de chocolate que han caído al suelo para almacenarlas temporalmente.*

Esta fase termina cuando no quedan más Onzas de chocolate en el centro de la mesa NI en ninguno de los Expositores de fábrica. Cuando eso ocurra, continúa con la fase de Confección de la Caja de bombones.



*Andrea toma 2 Onzas de chocolate marrones del Expositor de fábrica.*

*No las puede colocar ni en su segunda ni en su tercera línea de patrón, ya que esas líneas de la Caja de bombones ya tienen una Onza de chocolate marrón.*

*Tampoco las puede colocar en la cuarta línea de patrón, ya que contiene una Onza de chocolate azul y no puede añadir en una línea de patrón Onzas de chocolate de un color distinto a las que allí se encuentran.*

*Sin embargo, sí que puede colocar una de ellas en la primera línea de patrón y la Onza de chocolate restante en la Línea de fundición (A).*

*O puede colocar ambas Onzas de chocolate en la quinta línea de patrón (B).*

*Incluso puede elegir colocar ambas Onzas de chocolate en la Línea de fundición (C).*

## B. Confección de la Caja de bombones

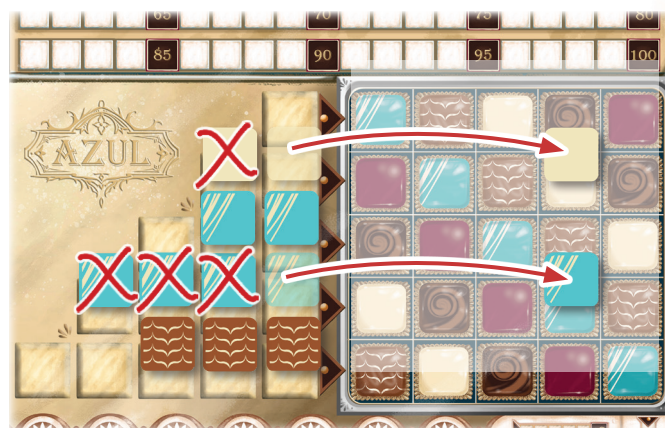
Esta fase se puede llevar a cabo simultáneamente, ya que consiste en mover Onzas de chocolate de sus líneas de patrón a su Caja de bombones.

- A)** Revisa tus líneas de patrón **de arriba abajo**. Mueve la primera Onza de chocolate **empezando por la derecha** de cada línea **completa** al espacio del mismo color en la línea correspondiente de tu Caja de bombones. Cada vez que muevas una Onza de chocolate, consigues puntos inmediatamente (ver **Puntuación**).



- B)** A continuación, retira de tu tablero individual todas las Onzas de chocolate de aquellas líneas de patrón que ya no tengan una Onza de chocolate en el **primer** espacio **empezando por la derecha**. Devuelve a la **caja del juego** las Onzas de chocolate que retires de esta manera para almacenarlas temporalmente.

Una vez se han llevado a cabo estos pasos, las Onzas de chocolate restantes que todavía tengas en las **líneas de patrón** se quedan en tu tablero para la siguiente ronda.



*A) La segunda línea de patrón de Pedro está completa con 2 Onzas de chocolate blancas. Por tanto, mueve la primera Onza de chocolate empezando por la derecha de su línea de patrón al espacio blanco de la Caja de bombones y consigue de inmediato 1 punto (ver Puntuación).*

*Como su tercera línea de patrón no está completa, la ignora.*

*De su cuarta línea de patrón, que sí está completa, mueve la primera Onza de chocolate azul empezando por la derecha al espacio azul de la Caja de bombones y consigue de inmediato 1 punto.*

*Ignora su quinta línea de patrón, ya que no está completa.*

*B) Después, Pedro retira las Onzas de chocolate restantes de la segunda y de la cuarta línea de patrón y las devuelve a la caja del juego. Las Onzas de chocolate de la tercera y de la quinta línea de patrón permanecen en su tablero individual.*

## Puntuación

Cada Onza de chocolate que muevas a tu Caja de bombones se coloca siempre en el espacio que coincida con su color y se puntúa, inmediatamente, de la siguiente manera:

- Si **no** hay Onzas de chocolate directamente adyacentes (vertical u horizontalmente) a la Onza de chocolate recién colocada, suma 1 punto en tu contador de Puntuación.
- Sin embargo, si hay Onzas de chocolate adyacentes, haz lo siguiente:



*Colocar la Onza de chocolate blanca te proporciona 1 punto.*

Primero, comprueba si en la Caja de bombones hay 1 o más Onzas de chocolate conectadas **horizontalmente** a la Onza de chocolate recién colocada. Si es así, cuenta todas estas Onzas de chocolate conectadas (**incluida la Onza de chocolate recién colocada**) y consigue tantos puntos como Onzas de chocolate conectes.

*En este ejemplo, colocar la Onza de chocolate marrón te proporciona 3 puntos por las 3 Onzas de chocolate conectadas en horizontal, incluida la Onza de chocolate marrón recién colocada.*

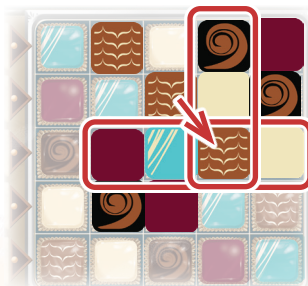


A continuación, comprueba si en la caja de chocolate hay 1 o más Onzas de chocolate conectadas **verticalmente** a la Onza de chocolate recién colocada. Si es así, cuenta todas estas Onzas de chocolate conectadas (**incluida la Onza de chocolate recién colocada**) y consigue tantos puntos como Onzas de chocolate conectes.

*En este ejemplo, colocar la Onza de chocolate azul te proporciona 3 puntos por las Onzas de chocolate conectadas en vertical.*



*En este ejemplo, colocar la Onza de chocolate marrón te proporciona no solo 4 puntos por las Onzas de chocolate conectadas en horizontal, sino también 3 puntos por las verticales.*



Para terminar, al final de la fase de Confección de la Caja de bombones, comprueba si tienes alguna Onza de chocolate en la **Línea de fundición**. Por cada Onza de chocolate que haya en tu Línea de fundición, pierdes tantos puntos como indique el número situado justo encima de la Onza de chocolate. Mueve tu marcador de Puntos en tu contador de Puntuación según corresponda. En cualquier caso, nunca muevas tu marcador de Puntos por debajo de 0 puntos.



A continuación, quita todas las Onzas de chocolate de tu Línea de fundición y devuélvelas a la caja del juego. **Nota:** Si tienes el marcador de Participante inicial en tu Línea de fundición, cuenta como una Onza de chocolate normal. Pero en lugar de devolverlo a la caja del juego, déjalo frente a ti.



*Pedro pierde un total de 8 puntos, ya que tiene 4 Onzas de chocolate y el marcador de Participante inicial en su Línea de fundición.*

## C. Preparación de la siguiente ronda

Si nadie ha completado una línea horizontal de 5 Onzas de chocolate consecutivas en su Caja de bombones (ver **Final de la partida**), prepara la siguiente ronda. La persona que tenga el marcador de Participante inicial rellena cada uno de los Expositores de fábrica con 4 Onzas de chocolate de la bolsa, tal y como se hizo en la Preparación. Si la bolsa está vacía, rellénala con las Onzas de chocolate que se hayan dejado en la caja del juego y continúa relleno los Expositores de fábrica restantes. A continuación, comienza una nueva ronda.

En el improbable caso de que te quedes sin Onzas de chocolate de nuevo y no haya ninguna en la caja del juego, comienza una nueva ronda con normalidad, pero sin que todos los Expositores de fábrica estén llenos.

## FINAL DE LA PARTIDA

La partida termina justo **después** de la fase de Confección de la Caja de bombones en la que al menos una persona haya completado como mínimo una línea **horizontal** de 5 Onzas de chocolate consecutivas en su Caja de bombones.

Una vez la partida ha terminado, consigues puntos adicionales si has alcanzado alguno de los siguientes objetivos:

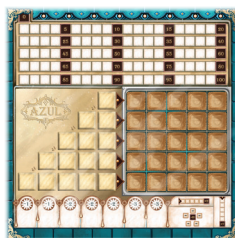
- Ganas 2 puntos por cada línea horizontal de 5 Onzas de chocolate consecutivas que esté completa en tu Caja de bombones.
- Ganas 7 puntos por cada línea vertical de 5 Onzas de chocolate consecutivas que esté completa en tu Caja de bombones.
- Ganas 10 puntos por cada color del que tengas colocadas las 5 Onzas de chocolate en tu Caja de bombones.



Quien tenga más puntos en su contador de Puntuación gana la partida. En caso de empate, aquella persona de entre las empatadas con más líneas horizontales completas gana la partida. Si el empate persiste, quienes hayan empatado comparten la victoria.

## Variante de juego

Para partidas ligeramente diferentes, usa el lado de los tableros individuales con la Caja de bombones gris. Las reglas son exactamente las mismas que las del modo de juego normal, excepto que cuando mueves una Onza de chocolate de una línea de patrón a tu Caja de bombones, puedes colocarla en cualquier espacio de su línea correspondiente. Sin embargo, debes tener en cuenta que no puedes repetir ningún color en ninguna de las 5 líneas **verticales** u **horizontales** de tu Caja de bombones.




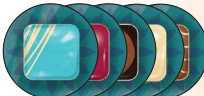



**Caso especial:** en el momento de colocar las Onzas de chocolate, puede ocurrir que no puedas mover la primera Onza empezando por la derecha de cierta línea de patrón a tu Caja de bombones porque no haya espacios válidos disponibles para ella. Dado el caso, debes colocar inmediatamente **todas** las Onzas de chocolate de esa línea de patrón en tu Línea de fundición (ver **Línea de fundición**).

## Variante de juego Fábricas especializadas

Al principio de cada ronda, y antes de rellenar los Expositores de fábrica, baraja **los 9 Expositores de fábrica** de tal manera que solo se vea su lado azul. A continuación, pon al azar los Expositores de fábrica necesarios para el número de participantes en la partida y dale la vuelta a tantos Expositores de fábrica al azar **como número de participantes haya en la partida** de tal manera que muestren su lado de Fábrica especializada (lado dorado). Deja a un lado los Expositores de fábrica que no vayas a utilizar en esa ronda.



Juega la partida siguiendo las reglas normales. Sin embargo, hay 5 tipos diferentes de Expositores de fábrica especializada. Algunos de estos Expositores pueden afectar a la preparación de la ronda, mientras que otros afectan a la ronda actual. Estos efectos se describen a continuación:

1. Después de preparar la ronda, añade 1 Onza de chocolate de la bolsa en este Expositor de fábrica especializada. 
2. Después de preparar la ronda, roba 1 Onza de chocolate del tipo indicado en el Expositor de fábrica especializada de cada uno de los Expositores de fábrica que tenga a su lado (si es posible) y ponlos en este Expositor de fábrica especializada. 
3. Cuando alguien tome Onzas de chocolate de este Expositor de fábrica especializada **NO** muevas las demás Onzas de chocolate al centro de la mesa. 
4. Cuando alguien tome Onzas de chocolate de este Expositor de fábrica especializada **NO** muevas las demás Onzas al centro de la mesa; en su lugar, la persona que haya tomado Onzas de chocolate de este Expositor de fábrica especializada deberá mover las Onzas restantes a los Expositores de fábrica (ya sean azules o dorados) que se encuentren inmediatamente a su derecha e izquierda. Las Onzas de chocolate que se vayan a mover de esta manera se pueden dividir entre los Expositores de fábrica como se desee, **PERO** siempre teniendo en cuenta que no se pueden dividir las Onzas del mismo color en distintos Expositores. 
5. Cuando alguien tome Onzas de chocolate de este Expositor de fábrica especializada las demás Onzas de chocolate se mueven al centro de la mesa y, a continuación, la persona que haya tomado Onzas de chocolate de este Expositor de fábrica especializada pondrá el Expositor al lado de su Línea de fundición hasta el final de la ronda. La siguiente Onza de chocolate que deba poner en su Línea de fundición terminará en el Expositor de fábrica especializada para evitar la penalización. 

**Diseño del juego:** Michael Kiesling

**Producción:** Sophie Gravel

**Ilustraciones:** Chris Quilliams y Nina Allen

**Diseño gráfico:** Nina Allen

**Relaciones internacionales:** Andrea Ahlers

**Edición:** Pierre-Olivier Gravel

**Traducción:** Luis Alejandro Álvarez Dato y Moisés Busanya

**Revisión:** Marina Temprano Benítez

**Desarrollado por:**



© 2022 Plan B Games Inc. Todos los derechos reservados.  
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.  
[info@planbgames.com](mailto:info@planbgames.com) [www.planbgames.com](http://www.planbgames.com)

Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. **ATENCIÓN:** No apropiado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.

Ninguna parte de este producto podrá reproducirse sin consentimiento expreso. Conserve esta información para futuras referencias. Fabricado en China.

