

# DEADPOOL

LO QUE TIENES EN LAS MANOS ES, SIN DUDA ALGUNA, LA MÁS FENOMENAL EXPANSIÓN QUE SE HAYA HECHO NUNCA. EN SERIO, ¿TE HAS FIJADO EN LA ILUSTRACIÓN DE LA CAJA? ¡CHÚPATE ESA, KUKUXUMUSU! ADEMÁS, EN UN RARO EJEMPLO DE RECTITUD PUBLICITARIA, SU TÍTULO NO PUEDE SER MÁS CLARO: ESTA EXPANSIÓN VA TODA SOBRE MÍ, DEADPOOL, EL MERCENARIO BOCAZAS (LOS MACHACAS NO CUENTAN, COMO SIEMPRE). ¡VA, EXPRÍMEME HASTA LA ÚLTIMA GOTA! ¿QUE QUIERES JUGAR COMO DEADPOOL? ESTÁ CLARO QUE TIENES UN GUSTO EXQUISITO. ¿QUE QUIERES ENFRENTARTE A DEADPOOL? MUY MALA IDEA, PERO OLE TUS HUEVOS TOREROS. ¿QUE SOLO QUIERES AÑADIR UNA BUENA DOSIS DE CAOS A TU VIDA HACIENDO QUE DEADPOOL TE REVIENTE LAS PARTIDAS? PUES VALE, MÁS SE PERDIÓ EN CUBA, ¿NO?

**¡PREPÁRATE PARA EL BUENO,  
EL MALO Y EL CAÓTICO NEUTRAL!**



## ¡BIENVENIDOS AL MANICOMIO!

Esta expansión no incluye los Héroes que necesitas, sino los que te tienes bien merecidos. Uno de ellos es un Antihéroe, lo que significa que puede liarla no solo como Héroe, sino también como Villano (sí, Bob, estamos hablando de ti). El otro es un mercenario tan majete que lo han hecho tres veces: una para que lo juegues como un Héroe cañero, otra para darte la vida mártir como Villano invencible y otra que puedes añadir a cualquier partida como un Desafío impredecible!

MARVEL

UNITED

# CONTENIDO



**DEADPOOL  
(HÉROE)**



**DEADPOOL  
(VILLANO)**



**DEADPOOL  
(DESAFÍO)**



**BOB**



**24 CARTAS DE HÉROE  
(12 PARA CADA HÉROE)**



**24 CARTAS DE CAOS DE DEADPOOL**



**12 CARTAS DE AMENAZA  
(6 PARA CADA VILLANO)**



**2 TABLEROS DE VILLANO**



**24 CARTAS DE PLAN MAESTRO  
(12 PARA CADA VILLANO)**



**1 CARTA DE DESAFÍO**



**1 LUGAR**

# EFECTOS OBLIGATORIOS

Algunas cartas de Héroe tienen efectos especiales obligatorios, que pueden identificarse por el fondo negro del cuadro de texto donde se muestran. Siempre que se juegue una de estas cartas, el Héroe DEBE resolver también el efecto especial; es decir, que no tiene la opción de ignorarlo.

# DESAFÍO DE CAOS DE DEADPOOL

El Desafío de Caos de Deadpool añade a la partida las erráticas peripecias de un Deadpool con ganas de fiesta, ya que estorbará o ayudará a los Héroes o al Villano según se le antoje. Durante la preparación, tira la carta de Desafío sobre la mesa y coloca la miniatura de Desafío de Deadpool en el Lugar más cercano a donde señale la flecha que se muestra en la carta. Ah, y no olvides barajar las cartas de Caos de Deadpool y colocarlas en la mesa boca abajo formando un mazo.



Cada vez que un Héroe termine su turno en el Lugar de Deadpool (antes de resolver el efecto de ese Lugar) o que el Villano termine su movimiento ahí mismo (antes de activar el efecto 🔄 si procede), hay que robar y jugar la primera carta del mazo de Caos de Deadpool para moverlo según se indique y, a continuación, resolver el efecto de la carta.

# DEADPOOL VILLANO

Como Villano, Deadpool no puede ser derrotado. Así pues, todo cuanto pueden hacer los Héroes es intentar sobrevivir y hacerlo lo mejor posible hasta que su mazo de Plan maestro se agote, momento en que Deadpool se habrá aburrido de patearles el culo y se marchará.

Los jugadores han de llevar la cuenta de los 🏠 derrotados, los 🗉 rescatados y las Amenazas eliminadas porque, al acabar la partida, tienen que sumarlo todo según los valores que se muestran a continuación para ver qué puntuación han alcanzado:

- +1 punto por cada 🗉 rescatado.
- +1 punto por cada 🏠 derrotado.
- +5 puntos por cada Amenaza eliminada. Sin embargo, hay que tener en cuenta que la Amenaza «Quédate sin posibilidades» concede +10 puntos en lugar de +5.
- -10 puntos por cada Héroe Fuera de combate.

Hecha la suma, los jugadores buscan en la tabla de puntuación de Deadpool el resultado que corresponda a su total de puntos:

**\*50+: FULLERO** - ¡Más de 50! ¡Fijo que has hecho trampas!

**\*40-49: ¡ES... PECTACULAR!** - ¡Sincero aplauso! Has sido un digno oponente. **\*Reverencia\***

**\*25-39: GRAN HÉROE** - No ha estado mal. Casi me haces sudar.

**\*10-24: DEL MONTÓN** - Eh, en realidad, es una puntuación bastante buena... **INI DE COÑA!**

**\*0-9: GRACIAS POR CONCURSAR** - Bueno, lo intentaste. Has fallado miserablemente, pero lo intentaste.

**\*NEGATIVA: FALLO ÉPICO** - Jopeta, ha sido peor que la primera vez que salí en una película.



© 2022. TM & © Spin Master Ltd. Todos los derechos reservados. Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto, ON M5V 3M2 Canadá. Distribuido por CMON bajo sublicencia de Spin Master Ltd. CMON y el logotipo de CMON son marcas comerciales de CMON Global Limited. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este producto puede reproducirse sin permiso específico. Las miniaturas y los componentes de plástico incluidos vienen ensamblados y sin pintar. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.

