

# EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL JUEGO DE CARTAS

## CAZADOR DE SUEÑOS

### EXPANSIÓN DE HÉROES

*En los Puertos Grises vivía Círdan el Carpintero de Barcos; y hay quien afirma que vive allí todavía, hasta que el último Barco se haga a la vela hacia el Occidente.*

—El Retorno del Rey

La expansión de *Héroes Cazador de Sueños* contiene cartas de jugador que pueden utilizarse para construir o mejorar los mazos de los Jugadores de cualquier escenario o campaña de *El Señor de los Anillos: El Juego de Cartas*. Para empezar a jugar rápidamente, en la página siguiente hay dos listas de cartas para mazos de inicio y estrategias para utilizarlos.

## Resumen de los componentes

Esta expansión incluye los siguientes componentes:

- Este cuaderno de reglas
- 209 cartas, divididas en:
  - 8 cartas de Héroe
  - 201 cartas de Jugador

## Símbolo de la expansión

Las cartas de esta expansión pueden identificarse mediante este símbolo que aparece antes de su número de colección:



## Créditos

**Diseño y desarrollo de la expansión:** MJ Newman, Caleb Grace y Jeremy Zwirn

**Productor:** Jason Walden

**Corrección de textos:** Riley Miller

**Traducción:** Sergio Hernández y Ángel Martínez Murillo

**Revisión:** Joaquín C. Martín-Rayó

**Especialista en reglas:** Alex Werner

**Coordinador de diseño de juegos:** Colin Phelps

**Diseño gráfico de la expansión:** Ryann Collins

**Responsable de diseño gráfico:** Mercedes Opheim

**Ilustración de cubierta:** Borja Pindado

**Dirección artística:** Jeff Lee Johnson

**Jefe de dirección artística:** Tony Bradt

**Especialista en control de calidad:** Zach Tewalthomas

**Coordinadora de licencias:** Dana Cartwright

**Responsable de licencias:** Sherry Anisi

**Jefes de producción:** Justin Anger y Austin Litzler

**Director del departamento creativo visual:** Brian Schomburg

**Director de operaciones del estudio:** John Franz-Wichlacz

**Director de estrategia de producto:** Jim Cartwright

**Diseñador ejecutivo del juego:** Nate French

**Jefe del estudio:** Chris Gerber



TM/® y © 2023 Fantasy Flight Games. Middle-earth, The Lord of the Rings y los personajes, objetos, sucesos y lugares que contiene son marcas comerciales de The Saul Zaentz Company y de su razón comercial, Middle-earth Enterprises, y son usados bajo licencia por Fantasy Flight Games. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM y © de Gamegenic GmbH, Alemania. Todos los derechos reservados por sus respectivos propietarios. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.

## Mazos de inicio

Para ayudarte en tus aventuras, aquí tienes dos mazos de inicio ideales para los jugadores que desean jugar cuanto antes. Puedes construirlos con las cartas de esta expansión y las de la caja básica, y jugarlos juntos o por separado.

### Mazo Senescal gobernante

El astuto gobernante de Gondor, Denethor, supervisó la defensa de Minas Tirith durante el sitio de Gondor. Su fortaleza y sabiduría se reflejan en los 3 puntos de defensa y 2 recursos adicionales con los que comienza cada partida. La defensa y la generación de recursos son dos de los puntos fuertes de este mazo, algo muy representativo del espíritu de Gondor.

La considerable defensa de Denethor lo convierte en tu principal defensor. Con un par de Caballos de Guerra con Armadura, es capaz de defenderse de múltiples ataques en cada ronda, y si fuera necesario un Protector de Lórien podría potenciar temporalmente su defensa.

Vincula la potente carta Senescal de Gondor a Denethor para que te sea más fácil jugar tus cartas de Liderazgo de alto coste, como el Caballero de la Torre Blanca. El combo de Ataque Furtivo y Gandalf es uno de los mejores del juego, y Persigue el Sueño te ayuda a prepararlo.

#### Héroes (3)

Denethor (☞ 1)  
Aragorn (♠ 1)  
Beravor (♠ 12)

#### Aliados (25)

2x Ceorl (☞ 9)  
1x Mercenario Enano (☞ 10)  
3x Caballero de la Torre Blanca (☞ 12)  
1x Cuidador de Imladris (☞ 55)  
2x Ioreth (☞ 56)  
1x Robin Madriguera (☞ 59)  
3x Faramir (♠ 14)  
3x Explorador del Río Nevado (♠ 16)  
2x Herrero de Erebor (♠ 59)  
2x Henamarth Cantofluvial (♠ 60)  
3x Gléowine (♠ 62)  
3x Gandalf (♠ 73)

#### Cartas Vinculadas (11)

3x Caballo de Guerra con Armadura (☞ 14)  
1x Remedio Dúnedain (☞ 15)  
3x Senescal de Gondor (♠ 26)  
2x Piedra de Celebrían (♠ 27)  
2x Protector de Lórien (♠ 70)

#### Eventos (14)

2x Sabiduría del Capitán (☞ 21)  
3x Persigue el Sueño (☞ 65)  
2x Siempre Alerta (♠ 20)  
1x Causa Común (♠ 21)  
3x Ataque Furtivo (♠ 23)  
1x Sacrificio Valeroso (♠ 24)  
2x Determinación Sombría (♠ 25)

## Mazo de Amigo de los elfos

El fiero guerrero enano Gimli, hijo de Glóin, era un experto en ejecutar enemigos con su hacha de guerra. Durante la batalla de Cuernavilla, esta destreza le ayudó a ganar una competición amistosa por ver quién acababa con más orcos contra su amigo Legolas.

El robusto Gimli desempeña un papel fundamental en este mazo. Trata de equiparlo con dos Corazas de la Ciudadela, mediante el Maestro Herrero si es posible, y absorbe algunos ataques sin defender para recibir daño. ¡Una vez que Gimli ha sufrido la cantidad justa de daño, es capaz de destruir él solo a la mayoría de los enemigos con sus tremendos 14 puntos de ataque! Si además le vinculas 1 Coraje Inesperado (o 2), en un abrir y cerrar de ojos su recuento de bajas será digno de leyenda.

Este mazo destaca en la resolución de misiones y la exploración de Lugares. Cuando se encargan de las misiones juntos, Círdan y Éowyn son capaces de sumar la impresionante cifra de 8 puntos de Voluntad por ronda, mientras que los Rastreadores Norteños y los Batidores de Rhovanion pueden deshacerse repetidamente de los Lugares más molestos que haya en el área de preparación.

Este mazo no es el mejor cuando se trata de defender contra ataques de Enemigos, pero cuenta con las cartas Finta y Ataque Rápido para estas situaciones. El Ataque Rápido con Gimli puede ser una buena forma de destruir a los Enemigos más fuertes antes de que te ataquen, y siempre puedes sacrificar a Aliados menores como el Correo del Bosque y el Maestro Herrero para defenderte de los ataques más dañinos.

#### Héroes (3)

Círdan el Carpintero de Barcos (☞ 5)  
Gimli (♠ 4)  
Éowyn (♠ 7)

#### Aliados (24)

1x Azain Barbaplateada (☞ 24)  
3x Maestro Herrero (☞ 27)  
3x Vigilante del Mar de Mithlond (☞ 28)  
2x Glorfindel (☞ 39)  
3x Batidor de Rhovanion (☞ 41)  
3x Marinero del Lune (☞ 42)  
1x Sam Gamgy (☞ 43)  
3x Correo del Bosque (☞ 45)  
3x Rastreador Norteño (♠ 45)  
2x Gandalf (♠ 73)

#### Cartas Vinculadas (10)

2x Hoja de Viento (☞ 48)  
2x Narya (☞ 71)  
3x Coraza de la Ciudadela (♠ 40)  
3x Coraje Inesperado (♠ 57)

#### Eventos (16)

3x Marea del Destino (☞ 53)  
3x Finta (♠ 34)  
3x Ataque Rápido (♠ 35)  
1x Golpe Apresurado (♠ 48)  
3x Una Prueba de Voluntad (♠ 50)  
1x Resistir y Luchar (♠ 51)  
2x Tumba Enana (♠ 53)