

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS™

EL JUEGO DE CARTAS

ENANOS DE DURIN™

MAZO DE INICIO

“Abajo, más abajo que las más profundas moradas de los enanos, unas criaturas sin nombre roen el mundo.”

—Gandalf, *Las Dos Torres*

Este mazo de inicio contiene todo lo que necesitas para jugar con un mazo ambientado en la temática de los enanos para *El Señor de los Anillos: El Juego de Cartas*.

Para jugar con este mazo de inicio preconstruido, coge las 53 cartas que preceden a la carta de separación “¡Espera!”, marcadas con el símbolo “★” en la esquina inferior derecha. A continuación, sigue las instrucciones de preparación de la guía de referencia (página 16). En la última página de estas reglas tienes una lista de las cartas que componen el mazo para mayor comodidad.

Las cartas restantes que siguen a la carta de separación “¡Espera!” se pueden utilizar para crear tu propio mazo de jugador personalizado (consulta Construcción de mazos en la página 7 de la guía de referencia).

Las cartas de esta expansión pueden identificarse mediante este símbolo que aparece antes de su número de colección:



Consejos para jugar con el mazo de inicio de los enanos

Los enanos de la Tierra Media son un pueblo muy versado en todo lo relacionado con adentrarse en las entrañas de la tierra. Para evocar su afinidad con la minería, los enanos de *El Señor de los Anillos: El Juego de Cartas* se centran en un concepto del juego que puede denominarse “cavar” o descartar cartas de tu mazo.



Cartas como el **Prospector de Ered Nimrais** y el **Rey Bajo la Montaña** se usan para cavar o buscar en tu mazo y encontrar así las cartas que necesitas.



Además, dada la suerte de los enanos, tu mazo está plagado de tesoros fortuitos como el **Alijo Oculto** y el **Minero de Ered Luin**. Mientras estés descartando cartas de tu mazo, fijate bien por si aparecen estas cartas y recuerda activar sus efectos.

A medida que caves en el mazo, te interesará sacar partido de la resistencia natural de los Enanos para dar forma a una poderosa hueste de Aliados. Cartas como **Un Relato Muy Bueno** pueden ser de especial utilidad para asentar tu posición.





Dáin Pie de Hierro es la pieza central y la columna vertebral de tus fuerzas. Con un mazo formado principalmente por personajes **Enanos**, las regias bonificaciones de Dáin brillarán con todo su esplendor.

Cuando tu posición sea sólida con una legión de Enanos, utiliza **La Atracción de Moria** para aprovechar todo su potencial. Después de agotar a tus Enanos para hacer misiones, juega esta carta para que vuelvan a la lucha, listos para defender o atacar.





Créditos

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace y MJ Newman

Productor: Jason Walden

Corrección de textos: Riley Miller

Traducción: Ángel Martínez Murillo

Revisión: Camila Castañón Moreschi

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico de la expansión: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Mercedes Opheim

Especialista en control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinador de licencias: Calli Oliverius

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Dirección de producción: Justin Anger

Director del departamento creativo visual: Brian Schomburg

Responsable superior de proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseñador ejecutivo del juego: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber



TM/® y © 2022 Fantasy Flight Games. Mirkwood, Middle-earth, The Lord of the Rings y los personajes, objetos, sucesos y lugares que contiene son marcas comerciales de The Saul Zaentz Company y de su razón comercial, Middle-earth Enterprises, y son usados bajo licencia por Fantasy Flight Games. Gamegenic y el logotipo de Gamegenic son TM y © de Gamegenic GmbH, Alemania. Todos los derechos reservados por sus respectivos propietarios. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.

Lista de cartas del mazo de inicio de los enanos

Esta lista se puede utilizar para reconstruir el mazo de inicio de los enanos después de haberlo alterado.

Héroes (3)

Dáin Pie de Hierro
Ori
Bifur

Aliados (25)

1x Bombur
2x Dori
3x Herrero de Erebor
3x Archivero de Erebor
3x Minero de Ered Luin
3x Prospector de Ered Nimrais
3x Gandalf
2x Glóin
3x Anciano de Barba Larga
2x Minero de las Colinas de Hierro

Cartas Vinculadas (13)

2x Cram
2x Hierbas Curativas
3x Rey bajo la Montaña
2x Legado de Durin
2x Cinturón de Narvi
2x El Mapa de Thrór

Eventos (12)

2x Un Relato Muy Bueno
3x Alijo Oculto
2x La Atracción de Moria
3x No Estamos Ociosos
2x La Canción de Durin