MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: NOVA

¡Un chaval, un casco y un legado intergaláctico! Sam Alexander no es un quinceañero ordinario: ha sido reclutado por el Cuerpo Nova, la fuerza policial del universo. Y su labor consiste en velar por su familia tanto como por su planeta.

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Nova, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como Nova, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

Aclaración a las reglas: Acumulación de cartas de Estado "Duro"
Si un personaje que tiene más de una carta de Estado "Duro" va a sufrir cualquier cantidad de Daño, sólo ha de descartarse una de esas cartas de Estado "Duro" para evitar la totalidad del Daño sufrido.

Nueva palabra clave: Requisito (recursos)
Una carta que contiene la palabra clave Requisito no puede jugarse a menos que se gasten todos los recursos del tipo especificado al pagar el coste de esa carta.

NOVA / AGRESIVIDAD

El origen de los poderes de Nova radica en su casco de Supernova, un artefacto cósmico que le otorga una fuerza sobrehumana, la capacidad de volar a la velocidad de la luz y el don de la manipulación de energía. Utiliza el "Casco de Supernova" para potenciar diversos Eventos; por ejemplo, podrías "Disparar sin mirar" para reventar a un enemigo, o quizá recurrir a una "Proyección de campo de fuerza" que refleje los Daños recibidos. Nova también puede contactar con la Mundomente xandariana a través de su casco para disfrutar de capacidades aún más formidables, o incluso adoptar la identidad de su Alter ego, Sam Alexander, para pedir ayuda a su padre, que también fue un Nova en el pasado.

Con el aspecto Agresividad, usa una "Técnica depurada" para reforzar tus ataques de Agresividad, lucha "Sin cuartel" con tus enemigos para hacerlos papilla y enfréntate a ellos "Uno por uno" hasta que no quede ninguno en pie.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs
Desarrollo adicional: Caleb Grace
Producción: Molly Glover
Edición: B. D. Flory
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Mercedes Opheim
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Zach Holmes
Responsable de licencias: Sherry Anisi
Coordinadores de producción: Justin Anger y Tim Najmolhoda
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Chris Gerber
Traducción: Juanma Coronil
Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng
A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Saward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland y Kevin Wickland

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.