MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: MÁQUINA DE GUERRA

James Rhodes luchaba por su país como piloto de cazas en el Cuerpo de Marines de los Estados Unidos antes de que su amigo Tony Stark le entregase una armadura de tecnología punta. ¡Ahora lucha por toda la Tierra como Máquina de Guerra, el arsenal andante de los Vengadores!

A distancia
Un ataque provisto de la palabra clave A distancia ignora la palabra clave Represalia.

Alianza
Alianza es una nueva palabra clave que aparece en algunas cartas de este mazo. Cuando un jugador declara su intención de jugar una carta con Alianza, cualquier jugador puede ayudarle a pagar sus costes.

Complicación X
Cuando se muestra una carta que posee la palabra clave Complicación X, se coloca X de Amenaza sobre esa carta.

Penetrante
Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

Equipo
La palabra clave Equipo siempre nombra a dos personajes. Para incluir en tu mazo una carta que posee la palabra clave Equipo, la carta de Superhéroe que has escogido debe corresponderse con uno de los personajes nombrados. Además, una carta que tiene la palabra clave Equipo no puede jugarse a menos que estén en juego los dos personajes nombrados (ya sea como Héroes o como Aliados).

MÁQUINA DE GUERRA / LIDERAZGO

La armadura de Máquina de Guerra es el sistema de combate mejor armado de todo el arsenal de S.H.I.E.L.D. Utiliza sus contadores de Munición para cubrir el coste de cualquiera de los potentes Eventos de Máquina de Guerra, como "Fuego automático", para infligir cuantiosos Daños al Villano. Luego cambia a la identidad de tu Alter ego para devolver ese Evento a tu mazo y recargar tus contadores de Munición. ¡Equipa tu armadura con un "Chasis mejorado" para recibir una carta de Estado "Duro" cada vez que cambies a tu identidad de Héroe!

Con el aspecto Liderazgo, puedes poner en juego algún formidable Aliado **VENGADOR** como "Pantera Negra" con un "Ataque furtivo" cuidadosamente calculado. ¡Activa el "Grupo de mando" para utilizar varias veces los atributos básicos de ese Aliado antes de descartarlo con "Salvados del desastre" para intervenir contra el Plan del Villano!

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace y Aaron Haltom
Desarrollo adicional: Michael Boggs
Producción: Molly Glover
Edición: B. D. Flory
Traducción: Juanma Coronil
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Mercedes Opheim
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Deborah Garcia con Christina Doffing, Tim Flanders y Jeff Lee Johnson
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Zach Holmes
Responsable de licencias: Sherry Anisi
Coordinadores de producción: Justin Anger y Liza Lundgren
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Chris Gerber
Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng
A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Saward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom y Jeremy Zwirn

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.