MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: VENENO

Flash Thompson, veterano de guerra y antiguo compañero de clase de Peter Parker, se fusionó con el simbionte Veneno como parte del Proyecto Renacimiento 2.0, el segundo programa de supersoldados del gobierno estadounidense. Ahora Veneno viaja por toda la galaxia haciendo uso de sus excepcionales aptitudes para acabar con los malhechores allí donde los encuentra.

Nueva palabra clave: A distancia

Un ataque provisto de la palabra clave A distancia ignora la palabra clave Represalia.

Nueva palabra clave: Patrulla

Mientras haya Esbirros con la palabra clave Patrulla enfrentados a un jugador, éste no podrá intervenir en el Plan principal.

Aclaraciones a las reglas

P: *Todas las copias del "Simbionte rabioso" contienen la expresión "Esbirro Archienemigo de Veneno". ¿Qué ocurre si Veneno ha de poner en juego su Esbirro Archienemigo (por ejemplo, al mostrarse la carta "Una sombra del pasado")?*

R: Como todas las copias del "Simbionte rabioso" se consideran Esbirro Archienemigo de Veneno, habrán de ponerse en juego todas las copias del "Simbionte rabioso" que estén apartadas.

VENENO / JUSTICIA

Entre el adiestramiento militar de Flash Thompson, la insólita fisiología del simbionte klyntar y las diversas aptitudes heredadas de Spiderman, Veneno es un ejército de un solo hombre capaz de utilizar más de dos cartas Restringidas a la vez. Su versátil "Multicañón" resulta de gran utilidad en situaciones muy diversas, y la "Pistola de Veneno" puede usarse por partida doble para mejorar los atributos básicos del Héroe. Además, con su capacidad especial "Unión simbiótica", puedes forzar al simbionte para efectuar un "Ataque feroz", situarte "Tras las líneas enemigas" para frustrar los planes del Villano de una vez por todas, o incluso apresarlo con tus "Tentáculos constrictores".

Con el aspecto Justicia, siembra la confusión entre tus enemigos con un disparo de tu "Fusil sónico", emplea una "Táctica intimidatoria" para amedrentarlos o pide ayuda a "Jack Bandera" para que se encargue de los Planes y obtenga munición.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs y Caleb Grace
Producción: Molly Glover
Edición: Joshua Yearsley
Revisión técnica: Calli Oliverius
Traducción: Juanma Coronil
Revisión: Camila Castañón
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Chris Beck y Mercedes Opheim
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson y Tim Flanders
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes
Responsable de licencias: Simone Elliott
Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Chris Gerber

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom, Jeremy Zwirn

¡Gracias a todos los que habéis participado en las pruebas de la versión beta!

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.