MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: GAMORA

Gamora es la mujer más mortífera de la galaxia, entrenada (y atormentada) desde su infancia por el titán loco Thanos para esgrimir cualquier objeto como arma y eliminar a sus enemigos con una soltura letal. Ahora viaja por el espacio con los Guardianes de la Galaxia, decidida a poner fin a todos los sufrimientos que ella misma ha padecido.

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Gamora, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como Gamora, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

Aclaraciones a las reglas

P: *¿Los seis Eventos* ***ATAQUE*** *o* ***INTERVENCIÓN*** *que pueden incluirse en el mazo de Gamora se cuentan de cara a los límites mínimo y máximo de dicho mazo?*

R: Sí. Aunque en el mazo de Gamora pueden incluirse Eventos que no formen parte del aspecto escogido, dichos Eventos siguen contando de cara a los límites mínimo y máximo de su mazo.

GAMORA / AGRESIVIDAD+

Gamora se sirve de su adiestramiento letal y su destreza marcial para derrotar enemigos y frustrar sus maldades. La capacidad única que le permite añadir a su mazo Eventos de ***ATAQUE*** e ***INTERVENCIÓN*** de cualquier aspecto le brinda una versatilidad sin límites y se compenetra estupendamente con su capacidad para retirar Amenaza jugando Eventos de ***ATAQUE*** o infligir Daño jugando Eventos de ***INTERVENCIÓN***. Y como puede beneficiarse de las acciones realizadas previamente durante un mismo turno, combinar Eventos de ***ATAQUE*** e ***INTERVENCIÓN*** es fundamental para garantizar el éxito de Gamora.

Con el aspecto Agresividad, propina un buen "Vapuleo" a un enemigo para que muerda el polvo o fulmina al Villano empuñando la poderosa "Matadioses". Con el aspecto Justicia puedes "Cortar el paso" al Villano para impedir que logre su objetivo. Con el aspecto Protección, asesta un "Primer impacto" a tus enemigos antes de que tengan ocasión de hacerte a ti lo mismo.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Jeremy Zwirn con Michael Boggs y Caleb Grace
Producción: Molly Glover
Edición: Joshua Yearsley
Revisión técnica: Calli Oliverius
Traducción: Juanma Coronil
Revisión: Camila Castañón
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Chris Beck y Mercedes Opheim
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson y Tim Flanders
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes
Responsable de licencias: Simone Elliott
Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Chris Gerber

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom

¡Gracias a todos los que habéis participado en las pruebas de la versión beta!

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.