MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: STARLORD

Peter Quill, también conocido como Starlord, temerario forajido del planeta Tierra y líder de los Guardianes de la Galaxia, aporta un toque de sarcasmo y humor narcisista al juego, manteniendo unido a su variopinto equipo de héroes para proteger la galaxia de amenazas grandes y pequeñas. ¡Y si puede aprovechar para ganarse unos créditos, tanto mejor!

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Starlord, incluido un mazo pregenerado.

Nueva palabra clave: A distancia
Un ataque provisto de la palabra clave A distancia ignora la palabra clave Represalia.

Nueva palabra clave: Complicación X
Cuando se muestra una carta que posee la palabra clave Complicación X, se coloca X de Amenaza sobre esa carta.

Nueva palabra clave: Penetrante
Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

STARLORD / LIDERAZGO

Starlord obtiene los mejores resultados cuando se enfrenta a situaciones insalvables. Utiliza su capacidad especial para darle cartas de Encuentro a cambio de un descuento considerable en los costes de recursos, o emplea "Deslizarse disparando" en el momento oportuno para infligir Daño adicional a un enemigo en función del número de cartas de Encuentro que tenga delante. Cuanto mayor sea el riesgo, mayor será la recompensa. Y si Starlord fuerza demasiado su suerte y necesita ayuda, llama al poderoso "Nova Prime" para que vaporice a un enemigo.

Con el aspecto Liderazgo, usa a "Yondu" y a "Bill Rayos Beta" para eliminar Esbirros, potencia sus ataques con una mortífera "Pistola láser" y alienta a todos los personajes **GUARDIÁN** para que se abalancen sobre el Villano en un arrebato de "Heroísmo suicida".

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace con Michael Boggs
Producción: Molly Glover
Edición: Joshua Yearsley
Revisión técnica: Calli Oliverius
Traducción: Juanma Coronil
Revisión: Camila Castañón
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Chris Beck y Mercedes Opheim
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson y Tim Flanders
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes
Responsable de licencias: Simone Elliott
Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Chris Gerber

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom, Jeremy Zwirn

¡Gracias a todos los que habéis participado en las pruebas de la versión beta!

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.