MARVEL CHAMPIONS
EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: MERCURIO

Cuando eran niños, Pietro Maximoff y su hermana gemela Wanda fueron sometidos a experimentos genéticos que les dotaron de poderes increíbles. Ahora, con la habilidad de correr más rápido que la velocidad del sonido, Pietro siempre se mueve deprisa para descubrir su pasado y el camino hacia el futuro.

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Mercurio, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como Mercurio, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

Nueva palabra clave: Equipo
La palabra clave Equipo siempre nombra a dos personajes. Para incluir en tu mazo una carta que posee la palabra clave Equipo, la carta de Superhéroe que has escogido debe corresponderse con uno de los personajes nombrados. Además, una carta que tiene la palabra clave Equipo no puede jugarse a menos que estén en juego los dos personajes nombrados (ya sea como Héroes o como Aliados).

Nueva palabra clave: Incitar X
Cuando se muestra una carta que posee la palabra clave Incitar X, se coloca X de Amenaza sobre el Plan principal.

Nueva palabra clave: Penetrante
Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

MERCURIO / PROTECCIÓN

Gracias a su Supervelocidad y al Evento "Siempre corriendo", lo habitual es que Mercurio esté preparado y disponible para utilizar repetidas veces sus atributos básicos de Ataque, Defensa e Intervención. "Reflejos acelerados", "Percepción superior" y "Tendones reforzados" mejoran estos atributos básicos, incrementando considerablemente la eficacia del Héroe. Y cuando las cosas empiecen a ir demasiado despacio, adopta la identidad del Alter ego de Mercurio, Pietro Maximoff, para formar equipo con su hermana, Wanda Maximoff.

Con el aspecto Protección, utiliza los "Nervios de acero" para no dar "Ni un paso atrás", ni siquiera ante el más poderoso de los ataques, o elude a un enemigo realizando una "Esquiva lateral" para causarle Daño. Cuando la situación se ponga fea, llama al enigmático Warlock para que te ayude a defenderte o al Hombre Múltiple para abrumar al Villano con múltiples copias de sí mismo.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs con Caleb Grace
Desarrollo adicional: Jeremy Zwirn
Producción: Molly Glover
Edición del texto: Joshua Yearsley
Traducción: Juanma Coronil
Revisión: Sergio Hernández
Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright
Diseño gráfico: Mercedes Opheim con Chris Beck
Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson
Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch
Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson
Responsable de dirección artística: Tony Bradt
Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas
Coordinación de licencias: Sherry Anisi
Responsable de licencias: Simone Elliott
Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe
Dirección visual creativa: Brian Schomburg
Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz
Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber
Diseño de juego ejecutivo: Nate French
Jefe del estudio: Andrew Navaro
Un agradecimiento especial a José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng
A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom y Jeremy Zwirn

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.