

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: HOMBRE HORMIGA

En un intento por dejar atrás su pasado criminal, el exconvicto Scott Lang sigue los diminutos pero formidables pasos de su predecesor. Equipado con dispositivos de tecnología punta y las milagrosas partículas Pym, que le permiten reducirse al tamaño de un insecto o crecer hasta proporciones colosales, el nuevo Hombre Hormiga combate la injusticia con el fin de hacer del mundo un lugar mejor para su hija Cassie.

Cartas plegables

La carta de Superhéroe de Scott Lang/Hombre Hormiga es plegable y presenta tres "caras". Una de ellas contiene la identidad de su Alter ego, otra es su identidad de Héroe **DIMINUTO**, y en el reverso de la carta está su identidad de Héroe **GIGANTE**. Para cambiar de identidad con una carta de tres caras hay que seguir el mismo procedimiento de cambio de identidad que se describe en la Guía de referencia.

Nueva palabra clave: Equipo

La palabra clave Equipo siempre nombra a dos personajes. Para incluir en tu mazo una carta que posee la palabra clave Equipo, la carta de Superhéroe que has escogido debe corresponderse con uno de los personajes nombrados. Además, una carta que tiene la palabra clave Equipo no puede jugarse a menos que estén en juego los dos personajes nombrados (ya sea como Héroes o como Aliados).

Aclaraciones a las reglas

P: ¿Cómo funciona exactamente el cambio entre las tres identidades?

R: Scott Lang/Hombre Hormiga puede cambiar de su identidad de Alter ego a cualquiera de sus dos identidades de Héroe, de cualquiera de sus dos identidades de Héroe a su identidad de Alter ego, o bien de una identidad de Héroe a la otra.

P: ¿El Evento "Cambio de tamaño" impide que Scott Lang/Hombre Hormiga lleve a cabo el cambio de identidad que se le permite efectuar una vez por ronda?

R: No. Si una capacidad de carta hace que un jugador cambie de identidad, no cuenta de cara al único cambio de identidad voluntario que se permite al jugador durante su turno en esa misma ronda.

HOMBRE HORMIGA / LIDERAZGO

El Hombre Hormiga posee la emocionante capacidad de encogerse hasta volverse **DIMINUTO** o crecer hasta alcanzar un tamaño **GIGANTE**, empleando sus habilidades de alteración del tamaño para mantener en vilo a sus enemigos. Adoptar su identidad de Héroe **DIMINUTO** permite al Hombre Hormiga quitar Amenaza de un Plan, mientras que en su identidad de Héroe **GIGANTE** puede infligir Daño con facilidad. Muchas de las cartas del Hombre Hormiga, como "Pisotón de gigante" o "Mente colmena", sólo pueden jugarse en una de sus dos identidades de Héroe; por este motivo, alternar con frecuencia entre ambas identidades para sacar el máximo partido a estos efectos constituye la clave para el éxito del Hombre Hormiga.

Con el aspecto Liderazgo, utiliza "Pedir ayuda" para reclutar Aliados como el "Hombre Gigante" o "Ronin" en tu lucha contra el mal, y luego potencia sus capacidades usando un "Traje reforzado" y "Guanteletes de energía". ¡Añade a la mezcla una pequeña dosis de "Aplomo" e incrementarás el poder del Hombre Hormiga tras cambiar de identidad para jugar un turno cargado de acción!

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs con Caleb Grace

Desarrollo adicional: Jeremy Zwirn

Producción: Molly Glover

Edición del texto: Joshua Yearsley

Traducción: Juanma Coronil

Revisión: Sergio Hernández

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Mercedes Opheim con Chris Beck

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Andrew Navaro

Un agradecimiento especial a José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom y Jeremy Zwirn



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.

