

MYSTERIUM

SECRETS & LIES



Ducado de Warwick, Escocia
Viernes, 21 de marzo de 1924
Sra. Jessalyn Smith, Rochester, New York

Mi querida amiga:

Tus cartas no mienten. Desgraciadamente, el espíritu del sirviente todavía se manifiesta. Tras recibir tu misiva he realizado algunas pesquisas sobre su vida y han aparecido varias circunstancias poco claras en este caso.

No hay dos habitantes del pueblo que den la misma versión acerca de la muerte del pobre hombre: chantaje, traición, amor...

Y, lo que es todavía más intrigante, justo antes de la tragedia acaecieron varios sucesos intrigantes y sospechosos. Necesitamos hallar respuestas para librar a este espíritu torturado de sus cadenas.

¿Volverías a la mansión a tiempo para Samhain para ayudarme a resolver este misterio con ayuda de nuestros amigos?

Todo mi cariño

C. J. Dawell

Warwick Evening News

Miércoles, 5 de noviembre

MACABRO DESCUBRIMIENTO EN LA PROPIEDAD WARWICK

En la soleada mañana del martes día 4 de noviembre, los sabuesos de la partida de caza del barón Woodville realizaron un terrible hallazgo.

INCENDIO EN LA MANSIÓN WARWICK

En la tarde de ayer un espectacular incendio asoló los prestigiosos establos de la familia Wawick.

No hay que lamentar muertes humanas. Sedesconoce la causa del fuego. Lea la historia completa en la página 8.

Componentes y preparación

Esta es una expansión para el juego básico de *Mysterium*.
No se necesita ninguna otra expansión para jugar.
Salvo en la preparación, se siguen todas las reglas del juego básico.
Esta expansión no añade ninguna regla adicional.

42 cartas de visión

Las 42 cartas de visión de *Secrets & Lies* se barajan con las 84 cartas de visión del juego básico y / o con las 42 cartas de *Hidden Signs* para formar un nuevo mazo.

Cartas de personaje

6 cartas de vidente **6** cartas de espíritu

Reverso numerado de SL1 a SL6

Cartas de lugar

6 cartas de vidente **6** cartas de espíritu

Reverso numerado de SL7 a SL12

Cartas de objeto

6 cartas de vidente **6** cartas de espíritu

Reverso numerado de SL13 a SL18

Cartas de historia

18 cartas de vidente **18** cartas de espíritu

Reverso numerado de SL19 a SL36

Cada carta de historia representa un motivo posible que podría haber conducido a la muerte del sirviente.

Añade las cartas de personaje/lugar/objeto de **vidente** de *Secrets & Lies* a las cartas de /personaje/lugar/objeto de **vidente** del juego básico (y/o a las de *Hidden Signs*) y barájalas.

Añade las cartas de personaje/lugar/objeto de **espíritu** de *Secrets & Lies* a las cartas de /personaje/lugar/objeto de **espíritu** del juego básico (y/o a las de *Hidden Signs*).

Las cartas de historia son una alternativa a las cartas de objeto. Durante la preparación, escoged si queréis jugar con las cartas de objeto o las cartas de historia:

- Si jugáis con las cartas de objeto, devolved las cartas de historia a la caja. No las usaréis durante la partida. Robad el número de cartas de personaje/lugar/objeto que os indique el manual del juego básico (consulta «Dificultad de la partida y preparación de las cartas», pág. 8).
- Si jugáis con las cartas de historia, devolved las cartas de objeto a la caja. No las usaréis durante la partida. Robad el número de cartas de personaje/lugar/historia que os indique el manual del juego básico (consulta «Dificultad de la partida y preparación de las cartas», pág. 8).

Utilizad todas las reglas del juego básico para jugar la partida.