



las parejas de

De parte de los autores



Cuando vuestras parejas son mejores amigos y se juntan para crear juegos de mesa, tu vida cambia totalmente...

Poco a poco, las noches de juegos se convierten en noches de pruebas y ensayos. Cuando los vemos aparecer **con una caja de zapatos en las manos y una sonrisa de oreja a oreja**, ya no nos da por pensar que han ido de compras. No. Es un prototipo de juego más que, cómo no, tendremos que guardar por casa.

Un día de julio de 2018 se nos agotó la paciencia y les plantamos cara: «¡Estamos hartas de vuestros juegos superrelaborados! **¡Haced uno sobre las tareas de casa!** Ya veréis, le encantará a todo el mundo... y el que pierda **¡que saque la basura!**, que a nadie le gusta hacer eso...».

Increíblemente, se tomaron nuestra idea muy en serio. Sin embargo, ¿se les pasaría por la cabeza que mientras trabajaban en este juego no hacían ni la mitad de las tareas de la casa? Visto lo visto, parece ser que no, **no pillaron el mensaje subliminal que queríamos hacerles llegar.**

En fin, así fue como **¡A sacar la basura!** se hizo un hueco entre los juegos de *The Right to Lose*. Un aplauso para ellos, sí, pero, ya habéis visto que todo esto es gracias a nosotras, ¿no? ¡Ahora sabéis toda la verdad!

P.D. de los autores: ¡Gracias a Marielle y Adeline, gracias a G.R.A.L!



**Ábrelo y ¡a jugar!**

La caja te servirá para colocar las cartas de Excusa.



The Right to Lose

¡Descubre nuestros juegos más atrevidos!

The Right to Lose



[www.therighttolose.com](http://www.therighttolose.com)



**¡Planeta feliz!**

Imprimimos los juegos en Europa y usamos materiales naturales. Además, y como agradecimiento, plantamos dos árboles por cada uno que talamos.

**1 árbol talado = 2 árboles plantados.**

La cantidad de árboles que hemos plantado duplica anualmente la de los árboles que hemos talado para imprimir los juegos... Y todo gracias a nuestros compañeros del Amazonas y a los pueblos indígenas que lo habitan. Si quieres saber más sobre la causa y apoyarla, entra en [www.ishpingo.org](http://www.ishpingo.org)



**¡A SACAR LA BASURA!**

Un juego de Jean Pineau y Antoni Guillen

10+ 15' 3-8

# ¡A SACAR LA BASURA!

## REGLAS PARA LA CONVIVENCIA

60 cartas de Excusa  
4 fichas de Lugar

Vivís en un piso compartido y siempre os inventáis mil excusas para libraros de sacar la basura.

### Preparación

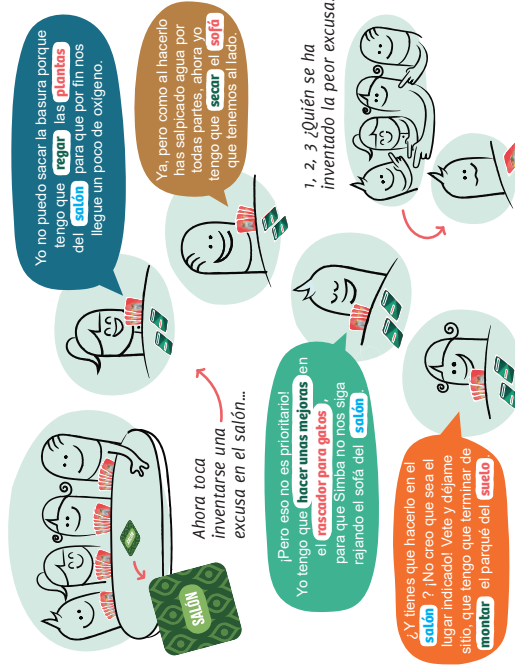
- ➔ Robad cada uno **6 cartas de Excusa**, que podéis mirar inmediatamente.
- ➔ A partir de esas 6 cartas, tenéis que inventaros una excusa con **una acción** y **un objeto** de **2 de vuestras cartas**, es decir, no podéis utilizar acciones y objetos que aparezcan en la misma carta.

- ➔ Una persona elige aleatoriamente **1 ficha de Lugar** y la coloca en el centro de la mesa. La excusa que os inventéis tendrá que estar relacionada con ese **lugar** del piso.

### Una ronda de juego

¡No hay ningún orden! En cuanto se te ocurra una excusa, coloca frente a ti **las 2 cartas** que has utilizado y alinea **la acción** y **el objeto** elegidos para que los demás puedan verlos fácilmente.

A partir de esa combinación de **acción** + **objeto** + **lugar**, tendrás que **desarrollar tu excusa**. Los demás podrán hacerte preguntas sobre ella y tú podrás justificarla tanto como quieras...  
*A continuación, un ejemplo de una ronda para 4 personas:*



### Fin de la ronda

Una vez que todos los compis de piso hayáis dicho vuestra excusa, contaréis a la vez:

- ➔ «1, 2, 3!» y señalaréis a quien penséis que ha dado **la peor excusa**.

➔ Quien haya sido elegido por mayoría se lleva 1 cubo de basura: dejando **la cara con el cubo de basura bocarriba**.

- ➔ En caso de empate, las personas empatadas se llevan 1 cubo de basura cada una. **El resto de las cartas que habéis jugado se descartan, es decir, no podéis utilizar las de nuevo en las siguientes rondas.**

### Continuación y fin de la partida

La partida consta de 3 rondas. En cada una de ellas se elige un nuevo **lugar** de forma aleatoria.

- ➔ Después de 3 rondas, **quien tenga el mayor número de cubos de basura pierde** y ¡saca la basura! Los demás os habéis librado, parece que se os da genial **escurrir el bulto...**

➔ **En caso de empate:** las personas empatadas recibirán **3 nuevas cartas** y quienes hayan ganado tendrán que elegir otro lugar, escuchar sus nuevas excusas y determinar **quién pierde**.

- ➔ *Si solo uno de vosotros tiene cubos de basura después de 2 rondas, esa persona es oficialmente el hazmerreír del piso. En este caso, la tercera ronda servirá para elegir a otra persona más, que tendrá que ayudarle a sacar la basura.*

### Consejos de Los autores

**Inventad vuestras excusas lo más rápido posible** y puede que así los demás no se den cuenta de lo malas que son... o, **inspiraos en las excusas anteriores** para hacer la vuestra mucho mejor.