

















### VARIANTE PARA 3 JUGADORES:

Las cartas especiales "Flechas Blancas" se retiran del juego. Si un jugador saca una carta y el resto de cartas visibles de los mazos de descartes son del mismo color, los jugadores tendrán que reaccionar como si una carta "Flechas Blancas" hubiese aparecido.



### VARIANTE PARA 2 JUGADORES:

Las dos manos de cada uno de los 2 jugadores serán consideradas como jugadores independientes. Los jugadores se colocan uno enfrente del otro. Se retiran del juego las cartas especiales "Flechas Blancas". Las cartas se reparten en 4 paquetes iguales.

Los jugadores jugarán uno después de otro, alternando sus dos manos de la siguiente forma:

- Mano derecha del jugador 1;
- Mano derecha del jugador 2;
- Mano izquierda del jugador 1;
- Mano izquierda del jugador 2.



Y así sucesivamente...

Si se produce un duelo, serán las manos implicadas las que tendrán que coger el Tótem. El perdedor solo se llevará las cartas de las manos involucradas.

Si se produce un duelo entre las manos del mismo jugador, este no deberá atrapar el Tótem.

Si aparece una carta especial "Flechas hacia el Centro", os aconsejamos elegir la mano correcta para atrapar el Tótem (Ej. la que tenga el mazo de descartes más grande).

La partida se terminará cuando los dos jugadores hayan conseguido librarse de la totalidad de uno de sus dos mazos de descartes o cuando uno de los jugadores logre deshacerse de sus dos mazos.

Después se contarán las cartas que quedan y aquél que tenga menos ganará.

El resto de reglas no cambia.



### VARIANTE PARA 1 JUGADOR:

¡No hay! Encuentra un tam-tam, reúne una tribu, y juega en grupo siguiendo las reglas correspondientes



Créditos

Creado por: Thomas Vuorohex y Pierric Yakovenko

Distribuido por ASMODEE SPAIN

C/Petróleo, 24 • Pol. Ind. José de Valderas • 28918 Leganés • España

Visita nuestra página web: [www.asmodee.es](http://www.asmodee.es)

Encuentra a la tribu Jungle Speed en: [www.junglespeed.com](http://www.junglespeed.com)

