EL BÓLIDO DE PAPLOO

Esta hoja contiene reglas oficiales y consejos de utilidad para organizar un evento de *El bólido de Paploo*. Este material te ayudará a captar el interés de los jugadores y les brindará una oportunidad para reunirse en tu local o establecimiento y disfrutar de un escenario exclusivo de *STAR WARS: LEGIÓN*.

El contenido de este producto está diseñado para celebrar un evento de un solo día con un máximo de ocho participantes. Si tienes más jugadores, pueden combinarse varias cajas a fin de disponer de suficientes premios para todos ellos. Todos los jugadores que asistan a este evento recibirán una copia de cada carta incluida en esta caja como premio, así como una copia del escenario y de todos los componentes necesarios para volver a jugarlo más adelante.

A continuación se describen las pautas básicas sugeridas para la celebración del evento, así como las responsabilidades atribuidas tanto a los jugadores como a los encargados de la organización.

ESTRUCTURA DEL EVENTO

El bólido de Paploo es un evento de juego amistoso e informal con una duración de un día. Los participantes son libres de jugar todas las partidas que quieran contra cualquier adversario. Al comienzo del evento, cada jugador recibe una carta de escenario y una lámina con fichas, que podrán quedarse una vez finalizado el evento.

No es preciso contabilizar victorias ni derrotas. Este evento se ha diseñado para ofrecer a los jugadores un escenario exclusivo para *STAR WARS: LEGIÓN*, y no importa quién gane o pierda. Los jugadores deben ayudarse mutuamente con las reglas y estrategias de juego en sus partidas.

RESPONSABILIDADES DE LOS JUGADORES

Los participantes deben suministrar sus propias miniaturas, cartas, dados, reglas de alcance, plantillas de movimiento, fichas, listas de ejército y demás componentes necesarios para sus partidas.

MINIATURAS

Cada jugador debe disponer de todas las miniaturas necesarias para formar las unidades incluidas en su ejército. Los jugadores pueden personalizar sus miniaturas como gusten, pero siempre acatando las siguientes condiciones:

1. La mayoría de las piezas que conforman la miniatura deben proceder de la gama de productos de STAR WARS: LEGIÓN.
2. La miniatura debe poder identificarse fácilmente como el personaje al que representa.
3. No está permitido personalizar miniaturas de forma que alguna parte de la misma represente la propiedad intelectual de cualquier entidad que no sea Lucasfilm; esto incluye logotipos, símbolos, elementos característicos y demás iconografía protegida por derechos de autor.
4. Ni el tamaño ni la postura de una miniatura personalizada pueden interferir con las mecánicas del juego.
5. Todas las miniaturas deben montarse sobre peanas oficiales, o bien sobre peanas personalizadas que tengan la forma y el tamaño adecuados para la miniatura original.

CARTAS

Cada jugador debe disponer de todas las cartas de Unidad, Contrapartida, Mejora, Mando y Batalla incluidas en su ejército. No se permite el uso de sustitutos alternativos.

FICHAS

Cada jugador debe disponer de todas las fichas de Orden, Condición y Objetivo que necesite su ejército. Estas fichas tienen un tamaño específico y se suministran junto con las unidades que las requieren. Aunque no se permite modificar estas fichas bajo ningún concepto, los jugadores pueden emplear sustitutos alternativos si lo desean, pero no sin antes consultar a los encargados de organizar el evento para garantizar que cumplen los requisitos adecuados de forma y tamaño.

Los jugadores pueden modificar o sustituir todas las demás fichas, siempre y cuando su función esté clara y no interfieran con las mecánicas del juego.

DADOS

Los jugadores deben utilizar los dados oficiales de *STAR WARS: LEGIÓN*. Esto incluye los dados incluidos en la caja básica, los que se venden aparte y los suministrados con material promocional. No se permite el uso de dados alternativos.

HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN

Los jugadores deben disponer de sus propias herramientas de medición. Esto incluye las reglas de alcance, plantillas de movimiento e indicadores de despliegue. Los jugadores pueden pintar o sustituir estos componentes, pero no está permitido modificarlos de ningún otro modo. Los jugadores que prefieran utilizar versiones alternativas de estas herramientas de medición deben consultarlo primero con la organización del evento para garantizar que cumplen los requisitos adecuados de forma y tamaño. No se permite el uso de herramientas de medición que no posean un equivalente oficial.

EJÉRCITOS

Los jugadores deben diseñar sus ejércitos utilizando las reglas descritas en la carta de escenario incluida.

CÓDIGO ÉTICO

Es posible que se produzca alguna discusión o desacuerdo sobre la aplicación de las reglas durante el transcurso de una partida, pero cabe recordar que *El bólido de Paploo* es un evento de carácter informal destinado a presentar las reglas del juego en un ambiente distendido y amistoso.

Si los jugadores tienen problemas para localizar una regla o zanjar una disputa, pueden pedir consejo a otro jugador o al organizador del evento, o simplemente lanzar un dado rojo de defensa para dejar la decisión en manos del azar. Después de la partida, los jugadores pueden dedicar un momento a consultar las reglas para determinar el mejor modo de resolver la misma situación en futuras partidas.

RESPONSABILIDADES DEL ORGANIZADOR DEL EVENTO

ESCENOGRAFÍA Y TERRENO

Los organizadores del evento son los responsables de suministrar los tapetes y piezas de escenografía necesarios para jugar. En la medida de lo posible, deberían procurar usar piezas de un tamaño similar para todas las mesas de juego.

PREMIOS

Todo jugador que participe como mínimo en una partida recibirá sendas copias de las cuatro cartas promocionales.

CONSULTAS SOBRE REGLAS

Sería de gran utilidad que el responsable de organizar el evento conociese las reglas del juego o procurase contar con la presencia de alguien que sepa contestar preguntas sobre las mismas en caso de que surja alguna duda. También deben alentar a los jugadores a que formulen preguntas y pidan aclaraciones sobre las reglas siempre que lo necesiten.

CRÉDITOS

ATOMIC MASS GAMES

Jefe de desarrollo: Andrew Dursum
Desarrollo del juego: Michael Plummer y Sarah Rowan
Coordinador de desarrollo: Will Pagani
Gestión de la línea: Melissa Butler y Andrea Lowe
Diseño gráfico: Dan Gerlach, Justus Morschauser y Ryan Ritter
Fotografía: Matt Ferbrache
Gestión de diseño gráfico: Jessy Stetson
Ilustración de la caja: Jake Murray
Ilustraciones del interior: Ryan Barger, Joao Bosco, Andrew Cefalu, Blake Henriksen, Jake Murray y Fred Rambaud
Dirección artística: Josh Colón y Preston Stone
Coordinación de escultores: Mike Jones
Ingeniería: Bexley Andrajack, Alex Edinger, Kevin Kircus, Bryan Pierce, Nicholas Smith y Chris Tiemeyer
Coordinación de ingeniería: Evan Kang
Dirección de esculpido: Marco Segovia
Eventos y juego organizado: Courtney Downing
Coordinación de márketing: Summer Ditona
Gestión de márketing: Brian Keilen
Jefa de gestión de márketing: Elizabeth Peotter
Dirección creativa: Dallas Kemp
Ayudante de dirección creativa: Tony Konichek
Director de operaciones: Derrick Fuchs
Director de desarrollo de productos: Will Shick
Jefa del estudio: Simone Elliott

ASMODEE NORTH AMERICA

Gestión de aprobación de licencias: Dana Cartwright
Coordinación de licencias: Kaitlin Souza
Coordinadores de producción: Jarret Ford, Estelle Gavin, John Hannasch, Samantha Hedden, Lee Houff, Chris Jensen y Alex Schlee
Ingeniero de producción: Michael Blomberg
Gestión de producción: Justin Anger y Austin Litzler
Editor regional: Bill Altig
Editor general: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Aprobación de licencias: Brian Merten

Traducción al español: Juanma Coronil

PRUEBAS DE JUEGO

Chris Bieser, Nick Bodnar, Matt Dunn, Steven Gibb, Michal Koscielak, Daniel Lupo, Finn Peemüller y Seth Rourk

© & ™ Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede utilizarse sin permiso expreso. Atomic Mass Games y el logotipo de Atomic Mass Games son TM de Atomic Mass Games. Las oficinas de Atomic Mass Games están situadas en 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, EE. UU., y su teléfono de contacto es el 1-651-639-1905. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile. Los componentes reales pueden diferir de los mostrados.