

LA TIRANÍA DE CRÁNEO ROJO

HOJA DE CAMPAÑA

DATOS DE LOS JUGADORES

Superhéroe del jugador 1:

Vida restante:
Obligaciones:

Mejora de Tecnología:

Mejora básica:

Aliados rescatados:

Superhéroe del jugador 2:

Vida restante:
Obligaciones:

Mejora de Tecnología:

Mejora básica:

Aliados rescatados:

Superhéroe del jugador 3:

Vida restante:
Obligaciones:

Mejora de Tecnología:

Mejora básica:

Aliados rescatados:

Superhéroe del jugador 4:

Vida restante:
Obligaciones:

Mejora de Tecnología:

Mejora básica:

Aliados rescatados:

ESCENARIO 1

Armas experimentales añadidas al mazo de Encuentros:

ESCENARIO 2

Número de contadores de Demora sobre el Plan principal:

ESCENARIO 4

Jugadores enfrentados a Esbirros:

Aliados retirados de la campaña:

NOTAS