



# STAR WARS

## SHATTERPOINT

### PREGUNTAS FRECUENTES Y FE DE ERRATAS

7/7/23



# PREGUNTAS FRECUENTES:

A continuación se ofrece una lista de las preguntas más frecuentes y algunas aclaraciones sobre las reglas del juego de miniaturas *Star Wars: Shatterpoint*.

## REGLAS BÁSICAS:

**P:** Si una unidad de más de un personaje queda inmovilizada, ¿le resulta imposible moverse a ambos personajes?

**R:** No. Aunque un estado afecta a toda la unidad, el de Inmovilizado te dice que no muevas el primer personaje de la unidad que se disponga a avanzar, correr, trepar o saltar, y luego retires el estado Inmovilizado. Después de que el primer personaje no se mueva, el estado se retira y cualquier movimiento posterior no se verá afectado.

**P:** ¿Una unidad puede usar la acción de recuperación para retirarse el estado Extenuado sin sufrir daño?

**R:** Sí. Extenuado hace que una unidad sufra 3 puntos de daño «tras resolver el efecto» cuando realiza una acción. Sin embargo, la acción de recuperación te permite curar, lo que a su vez te permite retirar un estado. Esto significa que el estado Extenuado ya no estará presente cuando llegues a la parte de «tras resolver el efecto» de tu acción de recuperación.

**P:** Algunas capacidades otorgan a los personajes la opción de «realizar un ataque de 5 dados». ¿Cómo se resuelve esto?

**R:** Cuando un personaje realiza un ataque de 5 dados, efectúa un ataque con una reserva inicial de ataque de 5 dados, independientemente de la puntuación relevante. Debe tenerse en cuenta que un personaje sólo puede realizar un ataque a distancia (↔) si en sus puntuaciones de ataque hay una tabla de Pericia en ataque a distancia (↔) y se indica un alcance (⊕).

**P:** La capacidad de Fuego coordinado muestra un icono de Extenuado donde suele estar el coste en Fuerza de las capacidades. ¿Significa esto que esa capacidad aplica Extenuado a mi unidad cuando la utilizo?

**R:** No. El icono de Extenuado en esta capacidad forma parte de su nombre y sirve para indicar qué efecto aplica. Los costes de las capacidades en su línea de título siempre son de Fuerza, y cualquier efecto adicional producido por el uso de la capacidad estará explicado en su texto.

**P:** Si una capacidad me permite realizar un tipo de acción de forma gratuita, ¿seguiré pudiendo elegir esa acción más tarde como una de mis dos acciones?

**R:** No. Incluso aunque una capacidad te proporcione una acción gratuita, eso no invalida la regla general de que cada acción sólo puede realizarse una sola vez por activación.

**P:** ¿Puedo atacar a unidades heridas?

**R:** Sí. Las unidades heridas no pueden sufrir más daños, pero siguen recibiendo estados y los personajes de esas unidades pueden ser movidos.

**P:** Cuando una unidad de más de un personaje realiza una acción de movimiento, ¿puede cada personaje de esa unidad realizar un tipo de movimiento distinto, o están obligados a realizar todos ellos el mismo tipo de movimiento?

**R:** Cuando una unidad de más de un personaje realiza una acción, todos los personajes de la unidad deben llevar a cabo la misma acción; en este caso es la de «movimiento», que permite a los personajes avanzar, correr o trepar. Aunque a cada personaje se le permite realizar un único movimiento, estos no tienen por qué ser del mismo tipo. El personaje «A» podría avanzar y el personaje «B» podría trepar.

**P:** ¿Hay alguna información oculta durante la partida?

**R:** La única información oculta en *Shatterpoint* es el orden de las cartas en el mazo de Orden de cada jugador.

**P:** ¿Una unidad puede tener más de una ficha de Resguardo?

**R:** Sí.

## UNIDADES

**P:** ¿El salto proporcionado por la capacidad «Mochila propulsora» de Bo-Katan Kryze puede usarse como iniciador para «Los mandalorianos juntos son más fuertes»?

**R:** No. «Los mandalorianos juntos son más fuertes» debe ser iniciada por una acción de movimiento. «Mochila propulsora» permite que cada personaje de la unidad salte, lo que es un tipo de movimiento, pero no es específicamente una acción de movimiento.

**P:** Las reglas dicen que «La capacidad o regla especial de una unidad no puede usarse si requiere que el jugador gaste más Fuerza (⊕) de la que tiene preparada en su reserva de Fuerza». ¿Significa esto que un Lord Maul con 1 ficha de Lesión no podría utilizar «Sustentado por la rabia» para activar «No hay escapatoria» si sólo tuviera 2 fichas de Fuerza preparadas?

**R:** No. El «Sustentado por la rabia» de Lord Maul le permite sufrir daño como sustituto para el gasto de Fuerza para el uso de capacidades. Puesto que Lord Maul no necesita gastar Fuerza cuando utiliza una capacidad de esta manera, esta restricción no se le aplica.



**P:** *Asajj Ventress, asesina sith ha llegado a la opción del árbol de combate que le permite usar una capacidad activa, pero ya tiene asignada una ficha de Herida. ¿Tengo que pagar un punto de Fuerza para usar esa capacidad?*

**R:** No.

## ERRATAS:

*De tanto en tanto puede haber alguna errata que debe corregirse o una regla que debe actualizarse en una carta impresa. Cuando esto ocurra, mencionaremos esos cambios aquí.*

**Carta de Postura «Gar Saxon, comandante despiadado» de la Caja básica [SWP01ES]:** *La fila inferior de opciones de la carta de Postura «Asalto concentrado» debería estar conectada por líneas blancas horizontales.*

**Carta de Misión «Prioridades cambiantes» de la Caja básica [SWP01ES]:** *Reemplaza el texto de reglas especiales de la misión por el siguiente:*

«Durante la segunda y la tercera confrontación, al principio de cada uno de sus turnos, los jugadores tiran un dado de defensa y consultan el mapa de la misión para señalar la correspondiente ficha de Objetivo activo con una ficha de Objetivo prioritario. Un jugador que controle el objetivo activo señalado con una ficha de Objetivo prioritario moverá la ficha de Confrontación una casilla adicional hacia sus fichas de Predominio.

Después de mover la ficha de Predominio al final de cada turno, retira todas las fichas de Objetivo prioritario de los objetivos activos.»

**Carta de Unidad «Cuarta Hermana» del Pack de Escuadra «Cazadores de jedi» [SWP12ES],** *Reemplaza el nombre de unidad en el anverso de esta carta por el de «Cuarta Hermana».*

**Carta de Unidad «Conde Dooku, líder separatista» del Pack de Escuadra «Si doble es el orgullo» [SWP41ES]:** *Reemplaza el texto de la capacidad «¡Seguro que lo haces mejor!» por el siguiente texto:*

«Cuando un personaje de esta unidad se defiende, durante el paso de «Modificar los resultados de los dados», esta unidad puede gastar 1-3 ☉ para usar esta capacidad. Cambia un resultado \* por un ✖ por cada ☉ gastado.»

## RESUMEN DE CAMBIOS EN EL REGLAMENTO

- Se ha añadido el «Apéndice C: Unidades multiépoca».
- Se ha modificado un comentario de Ahsoka en «Movimiento».
- Se ha modificado el texto de «Empujar y atraer».
- Se ha modificado el texto del estado Extenuado.
- Se ha modificado el texto de los Puntos de acceso.
- Reglas actualizadas para fichas de Resguardo y Cobertura.
- Aclaraciones adicionales en las reglas de empujar y atraer.
- Corrección de erratas.

