

BANG!

EL JUEGO DEL SALVAJE OESTE

BANG! es un juego de duelos entre un grupo de Forajidos y su objetivo principal, el *Sheriff*, al más puro estilo de los *Spaghetti Westerns*. Los Alguaciles, de incógnito, ayudan al *Sheriff*, pero entre todos ellos hay un Renegado que persigue sus propios fines.

❖ ❖ ❖ PREGUNTAS FRECUENTES ❖ ❖ ❖

Pregunta: ¿Pueden hablar los jugadores durante la partida?

Respuesta: ¡Por supuesto! Ésa es una de las facetas más divertidas del juego. Sin embargo, los jugadores no pueden hacer preguntas que estén directamente relacionadas con jugar determinadas cartas (por ejemplo, no pueden preguntarle al Sheriff si pueden jugar una Gatling).

P: ¿Cómo puede un jugador que tiene un Barril en juego evitar un disparo de Slab el Asesino?

R: ¡En primer lugar, puede “desenfundar”! Si revela un corazón, puede evitar el disparo teniendo un solo ¡Fallaste! en la mano. De otro modo necesitará dos ¡Fallaste!. No puede “desenfundar” dos veces.

P: ¿Puedo jugar un ¡BANG! si ya he jugado una Gatling en el mismo turno?

R: Sí. Aunque las dos cartas tienen efectos similares, la Gatling no es una carta ¡BANG!.

P: ¿Puedo escoger a un jugador que esté a más de 1 de distancia cuando juego un ¡Pánico! si tengo un arma en juego?

R: No. Las armas no cambian la distancia entre los jugadores: simplemente les permiten alcanzar a jugadores más lejanos con un ¡BANG!. Sin embargo, las cartas que realmente modifican la distancia (como el Mustang o la Mira Telescópica o las habilidades de Personajes como Rose Doolan y Paul Regret) sí deben tenerse en cuenta en estas situaciones.

P: ¿Quién se considera responsable de la eliminación de un Personaje al usar cartas como ¡Indios! y Gatling?

R: Al contrario que con la Dinamita, se considera responsable de la eliminación de un jugador a quien jugase la Gatling o los ¡Indios!. Cualquier acción especial resultante de la eliminación se aplica a este jugador (por ejemplo, si acaba de matar a un Forajido de esta manera, roba la recompensa de 3 cartas).

P: ¿Puedo jugar un ¡BANG! si he usado uno o más ¡BANG! en el mismo turno debido a un Duelo?

R: Sí. Los ¡BANG! usados para el Duelo no cuentan porque “se descartan”, no “se juegan”.

P: Cuando un jugador es eliminado, ¿en qué orden se colocan sus cartas en la pila de descarte?

R: El orden lo escoge el jugador eliminado.

P: ¿Puedo afectar a las cartas de "Rol" o de "Personaje" de alguna forma?

R: ¡No! Las cartas de "Rol" y de "Personaje" nunca se ven afectadas por ninguna carta durante la partida.

P: ¿Puedo jugar un Saloon cuando sólo hay dos jugadores en la partida?

R: Sí, no es una Cerveza. Sin embargo, sólo puedes hacerlo durante tu turno.

P: ¿Puedo jugar un Saloon si voy a perder mi último punto de vida?

R: No. Al contrario que la Cerveza, el Saloon sólo puede jugarse durante el paso 2 de tu turno, y sólo si puedes jugar cartas. Por ejemplo, si pierdes tu último punto de vida tras un Duelo en tu turno, eres eliminado antes de poder usar el Saloon.

P: Si soy eliminado, ¿recupero un punto de vida cuando alguien juega un Saloon?

R: ¡Claro que no! Donde dice "todos los demás jugadores", quiere decir "todos los demás jugadores que siguen vivos".

P: ¿Puedo descartarme voluntariamente de mis cartas?

R: No, ni de cartas de tu mano ni de cartas en juego frente a ti. Solamente el personaje de Sid Ketchum puede descartarse exactamente de 2 cartas cuando escoja hacerlo para recuperar un punto de vida.

P: ¿Puedo jugar una carta si aún no ha terminado el efecto de otra (como jugar un ¡Pánico! mientras ese jugador está escogiendo qué carta robar por un Almacén)?

R: No. Antes de jugar cualquier carta debes esperar a que la anterior haya finalizado todos sus efectos.

P: Si la Dinamita explota y elimina a un jugador, ¿roba Sam el Buitre la Dinamita junto con todas las demás cartas del jugador eliminado?

R: No. Para completar el efecto de la Dinamita tienes que descartarla después de que explote. Así que cuando Sam el Buitre recibe todas las cartas del jugador al que ha matado, la Dinamita ya está en la pila de descarte.

P: ¿Puede jugar una Cerveza durante su turno un jugador que esté en la Cárcel?

R: Sólo si va a perder su último punto de vida.

P: ¿Puedo jugar una Cerveza si tengo todos los puntos de vida?

R: Sí; en ese caso la Cerveza simplemente no tendrá ningún efecto.

P: ¿Roban una carta Burt Cassidy o El Gringo al perder su último punto de vida, de forma que si fuese una Cerveza podrían salvarse?

R: No, si pierden su último punto de vida sin tener una Cerveza en la mano, están muertos. Sin embargo, si Burt Cassidy juega inmediatamente una Cerveza desde su mano y sigue con vida, podrá robar la carta por el punto de vida perdido.

P: Si Sam el Buitre elimina a un Alguacil siendo el Sheriff, ¿se descarta de todas sus cartas antes o después de recibir las cartas del Alguacil al que acaba de eliminar?

R: En primer lugar, Sam el Buitre recibe todas las cartas del Alguacil al que acaba de eliminar. Después se descarta de todas sus cartas (que ahora incluyen las cartas obtenidas del Alguacil).

P: ¿Cuántos ¡Fallaste! hacen falta para cancelar una Gatling jugada por Slab el Asesino?

R: Sólo una. La habilidad especial de Slab el Asesino sólo se aplica a los ¡BANG!

P: ¿Puede Calamity Janet jugar cartas de ¡Fallaste! durante un Duelo como si fueran cartas de ¡BANG!?

R: Sí.

P: Si El Gringo juega un Duelo y pierde, ¿puede robar una carta del jugador que ganó el Duelo?

R: No: El Gringo roba una carta del jugador que jugó la carta que causó la pérdida del punto de vida. Pero puesto que el Duelo lo jugó El Gringo, su habilidad no se activa.

P: Si Suzy Lafayette juega un Duelo, y esa es su última carta, ¿puede robar otra antes de que acabe el Duelo?

R: No, debe esperar al final del Duelo.

P: Si un Forajido juega un Duelo y pierde, ¿roba el jugador que ganó el Duelo la recompensa de 3 cartas?

R: No. La recompensa es para el jugador que jugó la carta responsable de la eliminación del Forajido. Pero puesto que la carta la jugó el propio Forajido, nadie recibe la recompensa.

P: ¿Cuántas cartas roba Burt Cassidy si es impactado por la Dinamita y sobrevive?

R: Tres cartas.

P: ¿Puedo jugar una Cerveza si sólo quedan dos jugadores vivos?

R: Sí, pero no tiene ningún efecto.

P: ¿Puede Sid Ketchum usar su habilidad incluso fuera de su turno, igual que si fuera una Cerveza?

R: Sí que puede.

❖  **FIN**  ❖

Más información en

WWW.EDGEENT.COM



edge

WWW.EDGEENT.COM

BANG!® - BANG!® La Bala - Dodge City™ - Sólo ante el peligro - Por un puñado de cartas, dV GIOCHI y el logotipo de dV GIOCHI son marcas comerciales registradas de daVinci Editrice S.r.l. Publicado por Edge Entertainment, con Copyright © MMIX da Vinci Editrice S.r.l. Via Tittoni, 3 I-06131 Perugia, Italia.

Todos los derechos reservados.