

CANCIÓN DE HIELO Y FUEGO

EL JUEGO DE MINIATURAS

LA BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE



OM



EDGE



LA BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE

Este documento describe las reglas y directrices para jugar el escenario de la batalla del Bosque Susurrante, el cual da a los jugadores la oportunidad de recrear la famosa escaramuza en la que Robb Stark y sus aliados nortteños atacaron por sorpresa a las fuerzas de la Casa Lannister y que concluyó con la captura del mismísimo Matarreyes, Jaime Lannister.

¿Ocurrirá que el desenlace seguirá siendo el mismo y los Stark salen victoriosos, o resultará que el astuto Jaime Lannister es más listo que quienes pretenden capturarlo y los derrota?

¡Vosotros decidís!



MONTAJE DE EJÉRCITOS

Hay tres formas diferentes de jugar este escenario, cada una de las cuales utiliza una lista diferente de figuras y unidades disponibles:

- **Lista de la caja de inicio Stark contra Lannister:** para jugar este escenario utilizando solamente las figuras y unidades disponibles en la caja de inicio.
- **Lista recomendada:** listas temáticas creadas específicamente para este escenario.
- **Creación libre:** para aquellos que quieran crear sus propias listas. Aquí se incluye una lista recomendada de figuras y unidades en la que se detallan los personajes concretos que estuvieron implicados en ese enfrentamiento.



VÍNCULOS/UNIDADES OBLIGATORIAS

- Independientemente de la forma de montaje de ejércitos que se haya escogido, estos Vínculos/unidades deben incluirse en vuestros ejércitos:

CASA LANNISTER

- **Comandante:** Jaime Lannister (Batalla del Bosque Susurrante)

CASA STARK

- **Comandante:** Robb Stark (Batalla del Bosque Susurrante)





LISTAS DE LA CAJA DE INICIO

✦ CASA LANNISTER

- **Comandante:** Jaime Lannister (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **UNC:** Cersei Lannister (*Reina regente*)
- Alabarderos Lannister (*Vínculo: Jaime Lannister*)
- Guardias Lannister (*Vínculo: Capitán de los Guardias*)
- Guardias Lannister (*Vínculo: Capitán de los Guardias*)
- Hombres de la Montaña de la Casa Clegane (*Vínculo: Gregor Clegane, el perro rabioso de lord Tywin*)

✦ CASA STARK

- **Comandante:** Robb Stark (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **UNC:** Catelyn Stark (*Señora de Invernalía*)
- Espadas juramentadas Stark (*Vínculo: Robb Stark*)
- Espadas juramentadas Stark (*Vínculo: Capitán de los Espadas juramentadas*)
- Berserkers de la Casa Umber (*Vínculo: Gran Jon Umber, feroz banderizo*)
- Batidores Stark
- Viento gris



LISTAS RECOMENDADAS

✦ CASA LANNISTER

- **Comandante:** Jaime Lannister (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **UNC:** Tywin Lannister (*El gran león*)
- Alabarderos Lannister (*Vínculo: Jaime Lannister*)
- Guardias Lannister (*Vínculo: Capitán de los Guardias*)
- Ballesteros Lannister
- Caballeros de Roca Casterly
- Hombres de la Montaña de la Casa Clegane (*Vínculo: Gregor Clegane, el perro rabioso de lord Tywin*)

✦ CASA STARK

- **Comandante:** Robb Stark (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **UNC:** Catelyn Stark (*Señora de Invernalía*)
- Escudos juramentados de la Casa Tully (*Vínculo: Robb Stark*)
- Espadas juramentadas Stark (*Vínculo: Capitán de los Espadas juramentadas*)
- Espadas juramentadas Stark (*Vínculo: Capitán de los Espadas juramentadas*)
- Berserkers de la Casa Umber (*Vínculo: Gran Jon Umber, feroz banderizo*)
- Batidores Stark
- Viento gris



CREACIÓN LIBRE

Si se utiliza la forma de creación libre, el ejército Lannister no puede ser mayor de 30 puntos, mientras que el ejército Stark no puede ser mayor de 40 puntos. Además, los Lannister reciben sin coste para su ejército una unidad de Combate de *Hombres de la Montaña de la Casa Clegane* con Gregor Clegane (*El perro rabioso de lord Tywin*) añadido a ella como Vínculo.

Los Vínculos y las unidades siguientes también están disponibles:

✦ CASA LANNISTER

- **Comandante:** Jaime Lannister (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **Vínculos:** Soldado de asalto veterano, Capitán de los Guardias
- **Unidades de Combate:** Guardias Lannister, Alabarderos Lannister, Ballesteros Lannister, Caballeros de Roca Casterly
- **UNC:** Cersei Lannister (*Reina regente*), Tywin Lannister (*El gran león*)

✦ CASA STARK

- **Comandante:** Robb Stark (*Batalla del Bosque Susurrante*)
- **Vínculos:** Lacustre guardián, Capitán de los Espadas juramentadas, Campeón Umber, Gran Jon Umber (*Feroz banderizo*), Maege Mormont (*La Osa*)
- **Unidades de Combate:** Escudos juramentados de la Casa Tully, Berserkers de la Casa Umber, Grandes hachas de la Casa Umber, Viento gris, Batidores Stark, Espadas juramentadas Stark
- **UNC:** Catelyn Stark (*Señora de Invernalía*)





PREPARACIÓN DEL ESCENARIO Y DESPLIEGUE

En este escenario, los Lannister empiezan en el centro de la mesa e intentan escapar de la emboscada tendida por los Stark. Mientras tanto, las fuerzas de los Stark entran en la mesa por varios de sus extremos para tratar de aniquilar a los Lannister restantes.

El terreno ha de disponerse como se muestra en el siguiente diagrama:

- Los Lannister se despliegan en el centro de la mesa, como puede verse en el diagrama de preparación.

- Los Stark no se despliegan de la forma normal; en su lugar, **antes de que los Lannister se hayan desplegado**, los Stark asignarán un extremo de la mesa a cada una de sus unidades de Combate (*esta información se oculta al jugador Lannister*).

- Al inicio de la primera ronda, los Stark pueden desplegar hasta dos de sus unidades de Combate (*esto NO es su Activación*) en cualquier lugar que esté totalmente dentro del **alcance Corto** respecto al extremo de la mesa que se les asignó. A partir de la segunda ronda, los Stark pueden desplegar una unidad de Combate adicional al inicio de cada ronda (*esto no es su Activación*).

- **Viento gris** se despliega a la vez que la unidad de Robb y no cuenta para el total de unidades desplegadas.





REGLAS ESPECIALES DEL ESCENARIO

- El objetivo de los Lannister es retirarse del Campo de batalla. Si, después de cualquier movimiento, la mayor parte de la bandeja de una unidad Lannister está fuera de la mesa, ¡esa unidad habrá escapado! Quítala de la mesa.
- Los Stark siempre empiezan la partida siendo el **jugador inicial**.
- Si una unidad Stark es destruida, puede volver a ser desplegada en una ronda posterior como el despliegue de una unidad Stark de esa ronda. Los **Personajes** que estuvieran en esa unidad no se vuelven a desplegar, sino que se reemplazan por una figura normal de esa unidad. Esas unidades pueden desplegarse en cualquier extremo de la mesa.
- La partida termina cuando han pasado **seis rondas** o al final de cualquier ronda en la que no queden unidades de Combate Lannister en el Campo de batalla.
- Los Lannister reciben sin coste para su ejército una unidad de Combate de *Hombres de la Montaña de la Casa Clegane* con Gregor Clegane (*El perro rabioso de lord Tywin*) añadido a ella como Vínculo. Esta unidad no se despliega de la forma normal; en su lugar, a partir de la segunda ronda y **antes** de que los Stark hayan desplegado su unidad de Combate adicional, el jugador Lannister puede desplegar esta unidad en cualquier lugar que

esté totalmente dentro del **alcance Corto** respecto a cualquier extremo de la mesa. Esta unidad no puede moverse fuera de la mesa de la forma en que se ha explicado.



CONDICIONES DE VICTORIA DEL ESCENARIO

La partida termina cuando han pasado seis rondas o al final de cualquier ronda en la que no queden unidades de Combate Lannister en el Campo de batalla. Cuando una de estas condiciones se haya cumplido, se contabilizarán los Puntos de victoria y el jugador que tenga más puntos será declarado vencedor.

En este escenario, los jugadores obtienen Puntos de victoria por cumplir lo siguiente:

- **AMBOS BANDOS:** 1 Punto de victoria cada vez que una unidad de Combate enemiga sea destruida.
- **Lannisters:** 1 Punto de victoria cada vez que un Vínculo enemigo sea destruido.
- **Lannisters:** 3 Puntos de victoria si Robb Stark es destruido (*esto no es acumulativo con el punto anterior*).
- **Lannisters:** 3 Puntos de victoria si Jaime Lannister escapa del Campo de batalla.
- **Starks:** 4 Puntos de victoria si la unidad de Jaime Lannister es destruida.
- **Starks:** 4 Puntos de victoria si todas las unidades de Combate Lannister son destruidas.



JAIME LANNISTER
BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE
«Lo llamaban el León de Lannister cuando estaba presente, y Matarreyes a sus espaldas.»

PERSONAJE



COMANDANTE

Contraataque mortífero
Quite experto
El renombre del Matarreyes

JAIME LANNISTER
BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE



ORDEN: CONTRAATAQUE
Cuando esta unidad sea atacada cuerpo a cuerpo, después de que se hayan tirado los dados de Ataque: Por cada impacto bloqueado, el Atacante sufre 1 impacto automático.

DUELISTA EXPERTO
Cada vez que esta unidad realice un Ataque cuerpo a cuerpo contra una unidad de infantería enemiga, inflige 1 Herida adicional. En lugar de esto, si la unidad enemiga tiene un Vínculo, puedes tirar un dado: con un resultado de 3+, destruye a ese Vínculo (mueve 1 figura de la fila posterior para ocupar su hueco).

ROBB STARK
BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE
«Todos los hombres deberían mantener la palabra dada, y los reyes más que nadie.»

PERSONAJE



COMANDANTE

Ataque relámpago
Maniobrabilidad superior
Reagrupamiento táctico

ROBB STARK
BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE



ORDEN: LA ASTUCIA DEL LOBO
Cuando un enemigo que esté a alcance Largo vaya a realizar una acción de Carga: Ese enemigo sufre una Carga desorganizada.

LLEGADA INESPERADA
Una vez por partida, cuando vayas a desplegar una unidad, puedes desplegar esa unidad en cualquier extremo de la mesa en lugar de en el que le asignaste.

*ESTAS CARTAS NO PUEDEN USARSE FUERA DEL ESCENARIO DE LA BATALLA DEL BOSQUE SUSURRANTE.