

## 1 ~ Asesino

- Asesina a otro Personaje

## 2 ~ Ladron

- Roba a otro Personaje

## 3 ~ Mago

- Cambia sus cartas con otro jugador o bien
- Descarta cartas de su mano y roba otras

## 4 ~ Rey

- Cobra sus Distritos nobles
- Se convierte en el primer jugador

## 5 ~ Obispo

- Cobra sus Distritos eclesiásticos
- Está protegido contra el Condotiero

## 6 ~ Mercader

- Cobra sus Distritos comerciales
- Gana una moneda de oro

## 7 ~ Arquitecto

- Roba dos cartas adicionales
- Puede construir hasta tres Distritos

## 8 ~ Condotiero

- Cobra sus Distritos militares
- Puede destruir un Distrito

## Puntuación

Cuando una ciudad tiene 7\* Distritos, la partida termina tras la ronda actual, y se suman los puntos:

- 1 punto por Moneda de coste de tus Distritos.
- 3 puntos por tener al menos 1 Distrito de cada tipo.
- 4 puntos para el primer jugador en completar su ciudad.
- 2 puntos para cualquier otro jugador que haya completado su ciudad.
- Puntos adicionales por los Distritos **ÚNICOS** que los proporcionen.

\*8 en partidas de 2 o 3 jugadores.

## En tu turno

1. **Adquirir recursos:** Debes adquirir recursos de una de estas dos formas:

- Cogiendo 2 Monedas de oro de la Banca.
- Robando 2 cartas de Distrito, conservando una en secreto y descartando la otra a la parte inferior del mazo.

2. **Construir:** Puedes construir 1 Distrito pagando su coste.

**Usar la capacidad especial de tu Personaje:** Puedes usar las capacidades de tu Personaje una vez por turno, cuando se especifique (o en cualquier momento, si no se especifica nada).