

STREAKING KITTENS

ESTA ES LA SEGUNDA EXPANSIÓN DE EXPLODING KITTENS

LAS REGLAS

CONTENIDO: 15 CARTAS

¿NO SABES CÓMO JUGAR?

PUEDES ENCONTRAR LAS REGLAS DEL JUEGO EN:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

PREPARACIÓN

- 1** Quita los **Exploding Kittens** (4) y las **cartas de Desactivación** (6) de la baraja del juego básico.



- 2** Quita el Exploding Kitten (1) de la baraja de la expansión Streaking Kittens.

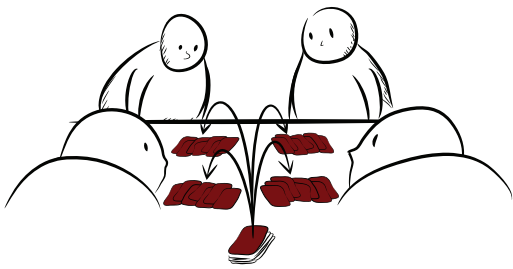
- 3** Reparte 1 carta de Desactivación a cada jugador.

- 4** Mezcla las cartas de Desactivación que sobren con las 14 cartas restantes de esta expansión y barájalas junto con las cartas del juego básico.

DOS O TRES JUGADORES

Pon solo 2 de las cartas de Desactivación adicionales en la baraja. Retira las cartas de Desactivación restantes de la partida.

- 5** Reparte 7 cartas, bocabajo, a cada jugador. Todos los jugadores deberían tener una mano de 8 cartas en total. Mantén tu mano en secreto.



- 6** Añade a la baraja tantos Exploding Kittens como jugadores haya en la partida: es decir, debe haber 1 Exploding Kitten más de lo habitual, ya que la carta de Streaking Kitten permite a un jugador tener un Exploding Kitten en su mano sin que explote.



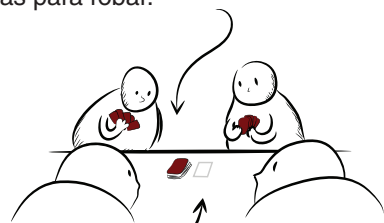
IMPLODING KITTENS

Si juegas también con la expansión Imploding Kittens, añade a la baraja el Imploding Kitten y tantos Exploding Kittens como sea necesario para que la cantidad total de Kittens (tanto Imploding como Exploding) sea igual a la cantidad de jugadores.

- 7** Retira de la partida los Exploding Kittens que hayan sobrado.

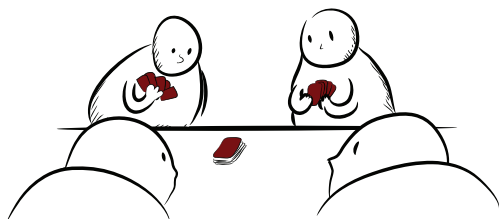


- 8** Baraja las cartas y déjalas bocabajo en el centro de la mesa. Este será el Montón de cartas para robar.



(Deja también algo de espacio para el Montón de cartas descartadas).

- 9** Elige a un jugador para que juegue en primer lugar y empezad la partida de forma habitual.



VARIANTE DE PARTIDAS RÁPIDAS

Antes de añadir cualquier Kitten, retira de la partida, y al azar, más o menos un tercio de la baraja. Jugarás con, aproximadamente, dos tercios de la baraja, pero no sabrás qué cartas se han retirado de la partida. A continuación, añade la cantidad correspondiente de Exploding Kittens en el Montón de cartas para robar, barájalo y comenzad a jugar.

HAZ LO QUE TE DIGA CADA CARTA PARA SABER LO QUE HACE.

¡DEJA DE LEER!

¡PONTE A JUGAR!

SI TIENES DUDAS SOBRE CARTAS CONCRETAS, MIRA AL OTRO LADO DE ESTA HOJA. →

STREAKING KITTENS

GUÍA PRÁCTICA



STREAKING KITTEN 1 CARTA

Mientras tengas esta carta en la mano puedes guardar en secreto 1 Exploding Kitten sin que explote.

PERO...

Si, por cualquier motivo, el Streaking Kitten abandona tu mano, el Exploding Kitten de tu mano explotará.

Si otro jugador roba o recibe un Exploding Kitten de tu mano, este explota. Debe desactivarlo o perderá la partida.

Si llevas a cabo una acción que provoque que juegues un Exploding Kitten de tu mano en el Montón de cartas descartadas, explota. Debes desactivarlo o perderás la partida.

IMPORTANTE: los Streaking Kittens y los Exploding Kittens no pueden utilizarse en la combinación especial de 5 cartas diferentes; es decir, no puedes usar ninguno de ellos en el conjunto de 5 cartas, ni puedes retirarlos del Montón de cartas descartadas.

¿Por qué? Porque se rompería el juego. No rompas el juego... el juego te quiere mucho.

IMPLODING KITTENS

Si juegas con la expansión Imploding Kittens, el Streaking Kitten no afecta al Imploding Kitten.

BOMBA GATÓNICA 1 CARTA

Retira todos los Exploding Kittens del Montón de cartas para robar de forma que todos puedan verlos. A continuación, baraja el Montón de cartas para robar y devuelve los Exploding Kittens, bocabajo, a la parte superior del Montón de cartas para robar. Termina tu turno sin robar una carta.

IMPLODING KITTENS

Si juegas con la expansión Imploding Kittens, no retires el Imploding Kitten cuando retires los Exploding Kittens.

MARCAR 3 CARTAS

Escoge a un jugador para que sea el objetivo. Elige al azar 1 de las cartas de su mano y «márcala» dándole la vuelta a la carta en su mano de forma que todos puedan verla. Esta carta sigue siendo parte de su mano (y el jugador elegido puede mirarla), pero debe permanecer marcada hasta que la juegue o se la roben.

Si algún jugador roba esa carta, dejará de estar marcada.

MALDICIÓN DEL CULO DE GATO 2 CARTAS

Escoge a un jugador para que sea el objetivo. De inmediato, el jugador elegido queda **CEGADO**, es decir, debe poner sus cartas bocabajo en la mesa y barajarlas. **El jugador cegado no puede mirar ninguna de sus cartas hasta que consiga robar una carta del Montón de cartas para robar sin explotar.**

En su turno, si el jugador cegado decide jugar cartas, debe escogerlas al azar y jugarlas boca arriba en el Montón de cartas descartadas. Si puede jugarla, la juega de forma normal. Si no puede jugarla (una única carta de Gato, etc.), la carta se pierde.

PEDO...



Exploding Kitten CEGADO

Si robas un Exploding Kitten (y no tienes un Streaking Kitten), no se considera que hayas conseguido robar una carta. En ese caso, debes jugar cartas a ciegas hasta que juegues una Desactivación. Todas las cartas jugadas que no sean una Desactivación se pierden sin ningún efecto. Una vez que desactives el Exploding Kitten, puedes volver a jugar sin ceguera.

Si juegas un Exploding Kitten mientras estás cegado, explota inmediatamente y debes desactivar a ciegas el Exploding Kitten o perderás la partida.

Si eres la persona más desafortunada del planeta y juegas un Exploding Kitten mientras intentas desactivar un Exploding Kitten, debes desactivar cada uno de ellos antes de continuar.

Favor CEGADO

Si juegas una carta de Favor mientras estás cegado, puedes mirar la carta que recibes antes de ponerla bocabajo y barajarla con tu mano en la mesa.

Marcar CEGADO

Si un oponente te marca mientras estás cegado (o si te ciegan mientras tienes una carta marcada), la carta marcada debe permanecer en la posición opuesta al resto de cartas de tu mano hasta que la juegues o te la roben.

Tres cartas iguales CEGADO

Si un oponente juega la combinación especial de «3 cartas iguales» contra ti mientras estás cegado, busca la carta que te haya pedido (si la tienes) y dásela. A continuación, pon tus cartas de nuevo bocabajo en la mesa y barájalas.

Recolectar basura CEGADO

Si se juega una carta de Recolectar basura mientras estás cegado, debes elegir una carta con la que contribuir sin mirar tu mano. Una vez que hayas elegido, puedes echarle un vistazo a la carta en secreto (de modo que, si por accidente has escogido un Streaking Kitten y te queda un Exploding Kitten en la mano, puedes intentar desactivarlo).



EXPLODING KITTEN 1 CARTA

Carta de Exploding Kitten adicional para alojar al Streaking Kitten.

SÚPER PASAR 1 CARTA

Termina tu turno sin robar una carta. Si tuvieras que jugar varios turnos, terminalos todos (muy útil si te están atacando).

VER EL FUTURO (X5) 1 CARTA

Echa un vistazo, en secreto, a las 5 siguientes cartas del Montón de cartas para robar y vuélvelas a poner bocabajo y en el mismo orden. No les muestres las cartas a los demás jugadores.

ALTERA EL FUTURO (X5) 1 CARTA

Echa un vistazo, en secreto, a las 5 siguientes cartas del Montón de cartas para robar y vuélvelas a poner bocabajo en el orden que quieras.

CAMBIAR PRIMERA Y ÚLTIMA 3 CARTAS

Intercambia la primera carta por la última carta del Montón de cartas para robar sin mirarlas.

RECOLECTAR BASURA 1 CARTA

Todos los jugadores que tengan cartas (incluyendo el jugador que jugó esta carta) deben elegir 1 carta de su mano en secreto y añadirla en el Montón de cartas para robar. A continuación, baraja todas las cartas del Montón de cartas para robar