

# MUNCHKIN® 9

## JURÁSICO SARCÁSTICO™

Un juego de  
**Steve Jackson**

Ilustrado por  
**John Kovalic**

*Estábamos tan preocupados por si podíamos, que no nos detuvimos a pensar si debíamos hacerlo, pero... ¡eso nunca ha sido un problema!*

Esta expansión se centra en dos tipos de cartas especiales:

- Escuderos (ya has visto unos cuantos, aquí verás más).
- Monturas (tipo de carta que ya conocíamos de *Munchkin 4* ¡Que locura de montura!)

Esta expansión está diseñada para usarla con el juego *Munchkin* original y (si lo deseas) con una o más de las expansiones que ya conoces.

### ESCUDEROS

Para efectos de esta regla los Escuderos, los Compinches, los Extras y los Esbirros se consideran iguales.

Los Escuderos se encuentran en el mazo de Dungeon en algunas expansiones y en el de Tesoro en otras (en esta se encuentran en el de Dungeon). Puedes jugar un Escudero cuando te apetezca, incluso durante un combate, siempre y cuando sólo tengas un Escudero en juego. Si robas una carta de Escudero boca arriba puedes ponerla en tu mano si no puedes (o no quieres) ponerla en juego. Puedes descartar una carta de Escudero en cualquier momento.

Exceptuando a **Rexi**, los Escuderos no son Objetos y no puedes comerciar con ellos.

Un Escudero puede sacrificarse por ti. Si pierdes un combate, en vez de hacer una tirada de Huir, puedes descartar al Escudero con todo lo que lleve. Escaparás automáticamente de todos los monstruos del combate, incluso aunque una carta de combate te diga que es imposible Huir. Si te estaban ayudando en el combate, TÚ decides si esos jugadores escapan automáticamente también o, por el contrario, tendrán que realizar la tirada de Huir.

### Escuderos y Sexo

No, no vamos a hablar de ESO.

El sexo de un Escudero no influye, a excepción de las reacciones con los monstruos. En ese caso, el Escudero es del sexo, si lo tiene, que aparece en la carta.

Debería ser bastante obvio, para los jugadores de *Munchkin*, determinar cuáles son de sexo masculino, cuáles del femenino y cuales no tienen sexo.

## Escuderos y ¡Eso Es Trampa!

Se puede usar una carta de ¡Eso Es Trampa! para tener un Escudero adicional, o para que un escudero pueda llevar un Objeto que normalmente no podría, por otro lado ¿no sería mejor utilizar esa carta sobre ti mismo?

## MONTURAS

En el corazón de un munchkin siempre hay un hueco para su querida Montura. Quizás se deba a que le proporciona un Bonus (seguro que es por eso). Las Monturas las encuentras en el mazo de Dungeon.

No puedes tener más de una Montura, a no ser que utilices una carta de ¡Eso Es Trampa!.

Las Monturas son Objetos y siguen las reglas normales de los Objetos. Cualquier cosa que afecte a un Objeto puede afectar a una Montura.

Las Monturas se equipan a sí mismas y se consideran “Grandes”, pero no cuentan para el número de Objetos Grandes que puedes llevar. El designarle a las Monturas la palabra “Grande” es para determinar qué Trampas y Maldiciones les afectan, y para que los Ladrones no se las lleven guardadas en un bolsillo.

## Tratar Monturas como Monstruos

Un jugador que roba una Montura boca arriba puede elegir si tratarla como si fuera un monstruo. En ese caso, su Nivel es igual al doble del Bonus de combate que está en la parte superior de la carta. Al derrotarla ganas 1 Tesoro y 1 Nivel. Las Mejoras de monstruo pueden utilizarse en la Montura ya que ahora es un monstruo, y se aplican con toda normalidad. El Mal Rollo para una Montura que sea atacada como un monstruo es “Pierdes 1 Nivel”.



## OBJETO/MEJORA DE MONTURA

Adorable y Pinchitos Rosa son Mejoras de Montura, aunque Pinchitos Rosa también puede mejorar otros Objetos. Ambas cartas se deben jugar sobre el tipo de carta apropiada y, una vez jugadas, ya no se pueden mover.

### ¡Más sobre Munchkin!

¡*Munchkin* tiene muchos “sabores”! Puedes saborear la fantasía clásica, la ciencia ficción, los superhéroes, los piratas, los vaqueros, el apocalipsis, el steampunk y los zombis... ¡y todos se pueden mezclar!

Visita [munchkin.sjgames.com](http://munchkin.sjgames.com) para consultar erratas, actualizaciones, preguntas frecuentes y mucho más. Si quieres hablar de *Munchkin* con nuestros empleados o tus compañeros munchkin, visita nuestros foros en [forums.sjgames.com/munchkin](http://forums.sjgames.com/munchkin). Visita [munchkin.sjgames.com/resources.html](http://munchkin.sjgames.com/resources.html) si quieres cartas de referencia, tapetes y docenas de enlaces.

Todos los juegos de *Munchkin* deberían estar disponibles en tu tienda local de juegos o cómics, encuéntralos usando nuestro Buscador de Tiendas, [gamerfinder.sjgames.com](http://gamerfinder.sjgames.com). Si no tienes una tienda cerca estaremos encantados de vendértelos directamente en [warehouse23.com](http://warehouse23.com). Warehouse 23 también incluye nuestra tienda PDF, con accesorios *Munchkin* y reglas gratis.


Usa el #PlayMunchkin en las redes sociales para llamar nuestra atención.

*Twitter*. Nuestro Twitter se actualiza a menudo con noticias de *Munchkin* (o con ¡reglas de Bonus!): [twitter.com/SJGames](https://twitter.com/SJGames).

*Facebook*. Conéctate con otros fans en nuestras páginas de *Munchkin* ([facebook.com/sjgames.munchkin](https://facebook.com/sjgames.munchkin)) y Steve Jackson Games ([facebook.com/sjgames](https://facebook.com/sjgames)).

*Instagram*. Publicamos un montón de fotos de nuevas cosas para *Munchkin* en [instagram.com/stevejacksongames](https://instagram.com/stevejacksongames).

Si buscas más información sobre esta expansión de *Munchkin*, dirígete a [munchkin.sjgames.com/jurassicsnark](http://munchkin.sjgames.com/jurassicsnark).

El icono de esta expansión es .



## CRÉDITOS

Diseñado por Steve Jackson  
Ilustrado por John Kovalic  
Editor: Steve Jackson  
Director ejecutivo: Philip Reed  
Jefe de operaciones: Susan Bueno  
Director creativo: Sam Mitschke  
Editor ejecutivo: Miranda Horner  
Editor de la línea *Munchkin*: Andrew Hackard  
Asistente de redacción de *Munchkin*: Devin Lewis  
Director de producción: Sabrina Gonzalez  
Artista de producción: Alex Fernández  
Control de calidad: Bridget Westerman  
Gerente de proyectos: Darryll Silva  
Director artístico: Shelli Galey  
Pruebas de impresión: Miranda Horner  
Responsable de operaciones: Randy Scheunemann  
Director de Marketing: Rhea Friesen  
Director de ventas: Ross Jepson  
Director de licencias: Alain H. Dawson  
Traducción: Sara Rodríguez  
Localización: Edge Studio

Más información en  
**ASMODEE.ES**

MUNCHKIN.GAME

*Munchkin, Jurásico Sarcástico*, los personajes Munchkin, Warehouse 23, la pirámide que todo lo ve y los nombres de todos los productos publicados por Steve Jackson Games Inc. son ® o TM de Steve Jackson Games Inc., o se usan bajo licencia. Los personajes de *Dork Tower* son ® de John Kovalic. *Munchkin 9: Jurásico Sarcástico*, tiene copyright © 2018 de Steve Jackson Games Inc. Todos los derechos reservados. Versión de reglas 1.0 (Octubre 2018). Edición en español © 2021 Steve Jackson Games Incorporated por Edge Studio - Grupo Asmodee. Distribuido por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados — [www.asmodee.es](http://www.asmodee.es) — [www.asmodee.cl](http://www.asmodee.cl). Fabricado en España. ATENCIÓN: No apropiado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.