JUEGO DE CA

PESADILLA DEL CAZADOR

REGLAMENTO

# ¡Bienvenido a Bloodborne: Pesadilla del Cazador!

Esta expansión contiene nuevos Monstruos, Jefes y Mejoras que proporcionan aún más variedad y retos al juego. También añade dos nuevas reglas que aumentarán la diversión en tus partidas.

Las fichas de Muerte hacen que la muerte sea un obstáculo aún mayor para los Cazadores, mientras que las Runas harán que se tengan que concentrar en diferentes aspectos del juego, lo que permitirá que aparezcan nuevas estrategias.

# CONTENIDO



38 cartas de Mejora



12 cartas de Runa



17 cartas de Mazmorra del Cáliz



8 cartas de Jefe final



8 cartas de Jefe de Mazmorra del Cáliz



15 fichas de Muerte

### Nuevos Jefes finales

Esta expansión proporciona 8 nuevas cartas de Jefe final, lo que ofrece más opciones a la hora de elegir con cuál jugar.

### Nuevas cartas de Mejora y de Mazmorra del Cáliz

Esta expansión proporciona nuevas cartas de Mejora, Monstruos y Jefes para añadir más variedad a tus partidas. Sólo tienes que barajar estas cartas junto a sus correspondientes cartas de la caja básica del juego cuando vayas a preparar el mazo de Mazmorra del Cáliz y el mazo de Mejoras.

### Runas

El forjador de runas Caryll, estudiante de Byrgenwerth, transcribió los balbuceos inhumanos de los Grandes en lo que ahora conocemos como runas de Caryll. Los Cazadores que aprendan a grabar estas runas podrán obtener su tremendo poder.



Durante la preparación de una partida, después de elegir el Jefe final, cada Cazador recibe 2 cartas de Runa aleatorias y debe elegir 1 para dejarla boca arriba junto a su tablero y descartar la otra. Cada Runa representa un poder diferente que el Cazador tendrá a su disposición durante toda la partida. Los poderes de una Runa siempre están activos según indique el texto de su descripción.

NOTA: Cuando elijas tu Runa, ten en cuenta la capacidad especial del Jefe final, ya que puede afectar a la efectividad de las Runas.

Además, hay algunas Runas que funcionan mejor según el número de jugadores.



### Fichas de Muerte

La muerte es un obstáculo aún mayor en esta expansión, pues limita los Trofeos que puede acumular un Cazador.

Durante la preparación, además de las fichas de Trofeo habituales, cada Cazador recibe un conjunto de 3 fichas de Muerte (1 de Semejante, 1 de Humanoide y 1 de Bestia) que dejará a la derecha de sus correspondientes marcadores de Trofeo en su



tablero de Cazador, junto a la casilla con el valor 8.

Cada vez que un Monstruo mate a un Cazador, ese Cazador deberá mover todas sus fichas de Muerte que coincidan con los tipos del Monstruo 1 espacio por su marcador de Trofeo, comenzando por el valor más alto y yendo hacia atrás.



Cada vez que un Cazador muera a manos de otro Cazador, el Cazador que ha muerto elige qué ficha de Muerte quiere mover.

Los valores ocupados por las fichas de Muerte, y aquellos que queden a su derecha, no estarán disponibles en lo que quede de partida.

Si una ficha de Muerte debe moverse a un valor ocupado por una ficha de Trofeo, haz retroceder la ficha de Trofeo para permitir el movimiento de la ficha de Muerte.





# **ACLARACIONES ADICIONALES** A LAS REGLAS

## Orden de los efectos que modifican el daño

- 1. Aplica todos los efectos que dupliquen o dividan a la mitad el daño.
- Aplica todos los efectos que aumenten o eviten daño.
  Aplica los efectos de "máximo de 1 daño".

### Golpe mortal

Algunos efectos se refieren al Cazador que infligió el Golpe mortal a un Monstruo. El Cazador que infligió el Golpe mortal es aquel que retiró la última ficha de Eco de sangre del Monstruo.

### La Ametralladora Gatling contra el Martillo explosivo

El efecto de la Ametralladora Gatling inflige un total de 3 daños a los Cazadores que utilicen el Martillo explosivo.

Rueda de Logarius

Durante el Paso 2: Transformación de armas, los jugadores que jugaron la Rueda de Logarius eligen, siguiendo el orden del turno, si quieren Transformar o no. A continuación, los jugadores que eligieron hacerlo revelan una nueva carta al mismo tiempo que los jugadores que jugaron Transformar.



# **CRÉDITOS**

#### DISEÑO DE LA EXPANSIÓN Eric M. Lang y Chris Chung

#### DESARROLLO

Marco Portugal (jefe), Leo Almeida, Fel Barros, Alexandru Olteanu, Fabio Tola y Michael Shinall

### DISEÑO GRÁFICO

Sean Chancey y Fabio de Castro

#### **PRODUCCIÓN**

Thiago Aranha, Guilherme Goulart, Renato Sasdelli, Isadora Ribeiro y Sergio Roma

### **EDITOR**

David Doust

#### LOCALIZACIÓN

Edge Studio

#### TRADUCCIÓN

Midna

#### PRUEBAS DE JUEGO

Caio da Quinta, Daniel Caballero, Diego de Moraes, Eduardo Cunha Vilela, Fernando Bastos, Gabriel Perin, João José Goes, Flávio Oota, Luiza Pirajá, Mydia Shima, Patricia Brotezzi, Ricardo Limonete, Renato Bardela, Renê Shima, Rodrigo Mends, Rodrigo Sonnesso, Vince Vader y Vitor Ivanoski