



**Dobble** consta de 30 cartas, y cada una de ellas contiene 6 símbolos. Entre cada 2 cartas, siempre hay 1 símbolo, y sólo 1, que se repite. ¡Prepárate para descubrirlo!

### 🐫 Antes de jugar...

Si nunca has jugado a **Dobble**, primero tendrás que familiarizarte con el juego. Coge 2 cartas al azar y colócalas boca arriba sobre la mesa para que puedas verlas.

Tienes que encontrar el símbolo que coincide entre esas 2 cartas (con la misma forma y el mismo color; sólo el tamaño puede ser diferente). El primer jugador que encuentre el símbolo repetido lo nombra en voz alta y roba 2 cartas nuevas que pondrá sobre la mesa. Repite estos pasos hasta que todos los jugadores entiendan claramente que siempre hay 1 símbolo, y sólo 1, repetido entre 2 cartas.

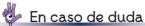
Eso es todo. Ahora estás listo para jugar a **Dobble**.



No importa a qué mini-juego estés jugando, el objetivo es siempre el mismo, ser el más rápido en encontrar el símbolo que se repite entre las 2 cartas y decirlo en voz alta.

## Los mini-juegos

Dobble dispone de una serie de mini-juegos rápidos y desafiantes donde todos los jugadores juegan a la vez. Puedes jugarlos en cualquier orden o jugar sólo a tus favoritos. ¡Lo importante es divertirse! Para asegurarte de que todos habéis entendido las reglas, juega varias rondas de práctica en primer lugar, eso servirá de ayuda. El jugador que gane más mini-juegos será el vencedor.



El primer jugador en decir el nombre del símbolo en voz alta gana. En caso de empate, ganará el primer jugador en coger o poner la carta.



Si al final de una partida hay un empate entre 2 jugadores para la primera posición, deberán hacer un enfrentamiento. Cada jugador empatado roba 1 carta y, al mismo tiempo, la pondrán boca arriba. El primer jugador que encuentre el símbolo repetido entre las cartas y lo nombre en voz alta gana. Si hay un empate entre 3 o más jugadores, esos jugadores jugarán 1 ronda de un mini-juego de su elección para poder determinar al ganador.

### Ejemplos de símbolos





Rocky 🤰 Marshall 🐇 Everest







Quad Aerodeslizador Gamión de reciclaie











Helicóptero Camión Excava-dora dora Coche de policía



Cono de tráfico Perrobot Quitanieves Chase







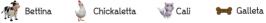








































🧷 Centro de mando 🛮 🧬 Rubble





🌉 Zuma

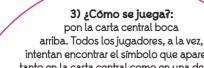


### 3) ¿Cómo se juega?:

pon la carta central
boca arriba. Todos los jugadores
intentan, a la vez, encontrar el símbolo
que aparece tanto en la carta central como
en una de sus cartas. Tan pronto como lo
encuentres, nómbralo en voz alta. A continuación,
de entre tus cartas, pon la carta que contiene el símbolo
nombrado boca abajo. Continúa jugando hasta que un







arriba. Todos los jugadores, a la vez, intentan encontrar el símbolo que aparece tanto en la carta central como en una de sus cartas. Si eres el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite, nómbralo en voz alta y pon,

de entre tus cartas, la carta con el símbolo nombrado

sobre la carta central. A partir de ahora, los jugadores usan esa nueva carta central para encontrar un nuevo símbolo repetido. Continúa jugando hasta que un

> 4) ¿Quién gana?: el primer jugador que se quede sin cartas gana.

jugador se quede sin cartas.

# MINI-JUEGO Nº3

### La Torre

 Preparación: parte 1 carta boca abajo a cada jugador y pon el resto de cartas boca arriba en el centro de la mesa para formar el mazo de robo.

> Objetivo del juego: ser el jugador que consiga más cartas.

**Preparación:** ejemplo para 3 jugadores







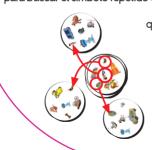


#### 3) ¿Cómo se juega?: todos los jugadores ponen

sus cartas boca arriba a la vez. Si eres
el primer jugador en encontrar el símbolo
que se repite entre la carta superior de tu mazo y
la carta central, nómbralo en voz alta y pon la carta
central, boca arriba, en lo alto de tu carta formando un
mazo personal. A partir de ahora, la carta que se encuentre
en lo alto de tu mazo personal será la que debes utilizar
para buscar el símbolo repetido con la nueva carta central.

Continúa jugando hasta que el mazo de robo central se quede sin cartas.

4) ¿Quién gana?: el jugador con más cartas gana.









### 3) ¿Cómo se juega?:

todos los jugadores ponen
su mazo boca arriba a la vez. Si eres
el primer jugador en encontrar el símbolo
que se repite entre la carta central y la carta de
cualquier jugador, nómbralo en voz alta y coloca la
carta central encima de la carta del

jugador que tenía el símbolo repetido.
Ese es el «regalo envenenado», porque
le das una carta no deseada a un
oponente. La carta revelada en el mazo
de robo se convierte en la nueva carta
que los jugadores usarán para
encontrar una coincidencia.
Continúa jugando hasta

que el mazo de robo se quede sin cartas.

> 4) ¿Quién gana?: el jugador que tenga menos cartas gana.



Un juego de Denis Blanchot, Jacques Cottereau y

Play Factory, con la colaboración del equipo de Play Factory, incluyendo a: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves e Igor

Polouchine. Ifaction

Publicado por Zygomatic - Asmodee Group

Www.asmodee.es

Algun problems?

Www.asmodees

Algun problems?

Www.asmodees

Www.asmodees

Algun problems?

Www.asmodees

Asmodee Group

WWW.1.1COM.P.

Algun problems?

Www.asmodees

Asmodee Group

WWW.1.1COM.P.

