





□



I



□



II



□



III



□



□



# Resolución de Turno

- 1 - **Pagar** coste de construcción.
  - Carta
  - Maravilla
  - Construcción Naval
- 2 - **Mover el Barco** correspondiente a tu Construcción Naval, si se ha hecho.
- 3 - Aplicar todos los **efectos**.  
*(con la excepción de las pérdidas de Monedas)*
- 4 - Resolver la **Exploración de Islas**.
- 5 - Resolver la construcción de **cartas desde el descarte**.  
*(sin Construcción Naval)*
- 6 - Resolver las **pérdidas de Monedas**.  
*(Impuestos y Piratas)*