

1

Sumergir



1



4

Añade ⚡ +2 y obtén ⚡ si el objetivo está ocupando agua.

⚡ 2 //

68

// ⚡ 2



2



: +1



Entrar en los primeros 4 hexágonos con piezas de agua en los que entres con este movimiento cuesta 0 puntos de movimiento.