

REGLAS DEL JUEGO COMBINADO

Para 3-6 jugadores

¡Enhorabuena, oh, poderoso lanzador de Aguacates y Burritos!

Al poseer los dos juegos, eres uno de los afortunados en poder desbloquear una combinación especial que utiliza las cartas que vienen en este sobre, algunas cartas de *Throw Throw Burrito* y, por supuesto, ¡los Burritos y Aguacates de espuma blandita!

PREPARACIÓN

Para jugar necesitarás las 6 fichas de Moratón de Aguacate, la Insignia Témeme del Aguacate, los 2 Burritos y los 2 Aguacates de espuma y una combinación de cartas de ambos juegos. Toma tu baraja de cartas de *THROW THROW BURRITO* y descarta sus 36 cartas de Batalla (18 cartas de Pelea de Burritos, 9 cartas de Guerra de Burritos y 9 cartas de Duelo de Burritos), que no vas a utilizar en este juego. A continuación, baraja las 36 cartas de este sobre con el resto de las cartas de *THROW THROW BURRITO* que no has descartado para formar una baraja de 120 cartas.



CÓMO JUGAR

Este juego combinado requiere la misma preparación y sigue las mismas reglas que *THROW THROW AVOCADO*. No te las repetimos en este sobre porque si has llegado hasta aquí ya eres todo un experto y no lo necesitas.



La única diferencia está en las batallas. Este juego combinado tiene cuatro nuevos tipos de cartas de Batalla que requieren tirar tanto los 2 Burritos como los 2 Aguacates de espuma blandita.

BATALLAS DEL JUEGO COMBINADO

PELEA DESPARRAMADA

Cuando juegues 3 cartas iguales de Pelea Desparramada, el jugador que tienes a tu derecha y el jugador que tienes a tu izquierda comenzarán una Pelea Desparramada. Primero, toma los Burritos y los Aguacates de espuma y desparrámalos por la habitación en cualquier dirección. De ti depende lo lejos o cerca que los tires, lo que hará que la pelea sea más fácil o más difícil. Una vez hecho esto, grita «¡Ya!». En ese momento, los jugadores involucrados en la pelea tendrán que correr y agarrar un Aguacate o un Burrito e iniciar la batalla. El primer jugador en recibir un impacto pierde la Pelea.



GUERRA DE BURRITOS O DE AGUACATES

Cuando juegues 3 cartas iguales de Guerra, tendrás que gritar «¡Guerra de Burritos!» o «¡Guerra de Aguacates!», dependiendo de si has jugado 3 cartas rojas de Guerra de Burritos o 3 cartas verdes de Guerra de Aguacates. En ese momento todos los jugadores de la mesa (excepto tú) comenzarán una Guerra **UTILIZANDO SOLO LO INDICADO EN LAS CARTAS, ES DECIR, O LOS BURRITOS O LOS AGUACATES**. El primer jugador en recibir un impacto pierde la Guerra.



No pasa nada si agarras un Burrito cuando toca tirar Aguacates o un Aguacate cuando toca tirar Burritos, pero si lo agarras Y LO TIRAS, pierdes la Guerra inmediatamente.

DUELO 2 CONTRA 1

Cuando juegues 3 cartas iguales de Duelo 2 contra 1, elige 2 jugadores para que formen un equipo y se enfrenten en un Duelo contra otro jugador. Si quieres, tú puedes ser uno de los 3 participantes del Duelo. Como los jugadores que van en el mismo equipo son, obviamente, uno más, el jugador que va solo puede agarrar tantos Burritos y Aguacates como pueda.



Los 2 jugadores que van en el mismo equipo tomarán cada uno 1 Aguacate, mientras que el jugador que va solo tomará los 2 Burritos. Los integrantes del equipo se colocarán uno al lado del otro y de espaldas al tercer jugador. Simultáneamente los 3 dirán «3, 2, 1, ¡Duelo!», se girarán y lanzarán sus correspondientes Burritos y Aguacates.

En un Duelo 2 contra 1, cada uno de los jugadores del equipo puede tener un único objeto de espuma en la mano, mientras que el jugador que va solo puede sujetar tantos como pueda, es decir, **NO TIENE LÍMITE**. Si el jugador individual es el primero en recibir un impacto, perderá el Duelo. Si, por el contrario, uno de los jugadores del equipo es el primero en recibir un impacto, ambos perderán el Duelo y cada uno recibirá una ficha de Moratón de Aguacate.



Si esto ocurre al final de la partida, cuando solo queda 1 ficha de Moratón de Aguacate, el jugador del equipo que reciba el impacto será quien se quede el Moratón de Aguacate.

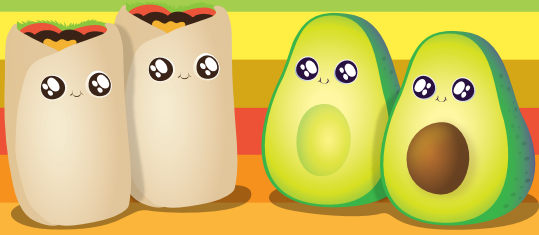
EMPATES

Si al final de una ronda hay un empate entre 2 jugadores, el empate se resuelve con un Duelo, para el que los jugadores empatados podrán elegir si prefieren lanzar un Burrito o un Aguacate.



Si al final de una ronda hay un empate entre 3 o más jugadores, baraja de nuevo todas las cartas para que, a continuación, un jugador vaya robando una a una la carta superior del mazo hasta sacar una carta de Guerra de Burritos o Guerra de Aguacates. De esta manera, todos los jugadores empatados podrán participar en la batalla al mismo tiempo. Una vez iniciada la Guerra, los jugadores empatados pueden agarrar tanto un Burrito como un Aguacate y tirárselo a sus oponentes. Una vez eliminado, no puedes tocar ni un Burrito ni un Aguacate. El resto de los jugadores empatados seguirán hasta que solo quede uno.





THROW THROW AVOCADO + THROW THROW BURRITO

¡JUEGO COMBINADO!
PARA 3-6 JUGADORES

¿LO HAS ABIERTO ANTES DE COMPRAR THROW THROW BURRITO?



¿Y A QUÉ ESPERAS? ¡VE A COMPRARLO PARA DESBLOQUEAR ESTE JUEGO COMBINADO SUPERESPECIAL!

Si ya lo has comprado, entonces eres la personita
más bonita e inteligente del mundo mundial.
¡Consulta el otro lado para saber cómo jugar!

