

# MYSTICS OF MIDGARD RULES



To add the Mystics of Midgard to your game of Blood Rage, just follow the Rules below:

## SETUP

Each clan has two Mystic figures at their disposal. Attach the appropriate color bases to all the Mystic figures to help identify them and place all of them in the common area, next to the Monsters. Players won't have access to them until their clan gets the necessary Clan Upgrades.



Shuffle the Clan Upgrade cards contained in this set into their appropriate Gods' Gifts decks. If you're playing with less than 4 players, leave the cards marked with the "4+" prerequisite out.



Each player takes the Mystic reference card for their clan and places it next to their Clan sheet as a reference for the Mystics' basic Strength and ability.



**Note:** In order to play Blood Rage with 5 players, and use the Ram clan, you'll need the 5<sup>th</sup> Player Expansion box, sold separately.

## USING THE MYSTICS

Initially players don't have access to their clan's Mystics. When a player gives his clan one of the Clan Upgrade cards contained in this set, one of his Mystic figures is added to his clan's reserve. Note that, unlike when you upgrade a Monster or Troop, when you play a Clan Upgrade you can't immediately Invade with your Mystic figure. It just gets added to your reserve. On a future turn you will be able to spend your action to Invade with your Mystic. As noted in their reference card, invading with a Mystic does not cost any Rage, and they have Strength 2.

If you add a second mystic Clan Upgrade to your clan, the second Mystic figure of your clan is added to your reserve, and can later be used to Invade the board. If you give your clan a third mystic Clan Upgrade, you will not get a third Mystic figure, since there are only two figures available for each clan. However, both of your Mystics will benefit from the abilities of all three of your Clan Upgrades.



Each mystic Clan Upgrade card your clan possesses gives all your Mystics the ability listed on them. If your clan has multiples of these Clan Upgrades, each of your Mystics gains all the abilities listed on those cards. Note, however, that if you have two copies of the exact same card, their abilities do not stack. If later on you discard one of your mystic Clan Upgrades to replace it with another card, you don't lose your Mystic figure; they just lose that special ability.

For all other game purposes, Mystics work like any other figure belonging to your clan, such as a Warrior or Leader. They count towards your Horns limit, they grant STR in battle and to fulfill Quests, they give Glory when destroyed in Ragnarök, and are returned to your reserve when released from Valhalla.

# REGLAS PARA MÍSTICOS DE MIDGARD



Para añadir la expansión *Místicos de Midgard* a la caja básica de *Blood Rage* basta con aplicar las reglas que se explican a continuación:

## PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Cada Clan dispone de 2 miniaturas de Místico. Encaja las miniaturas sobre las peanas del color correspondiente a su Clan para poder identificarlas fácilmente, y colócalas todas en la zona de juego común, junto a los Monstruos. Ningún jugador podrá usar estas miniaturas hasta haber adquirido la Mejora necesaria para su Clan.



Añade las cartas de Mejora de Clan incluidas en esta expansión a sus respectivos mazos de Dones de los dioses. En partidas con menos de 4 jugadores deben excluirse las cartas señaladas como "4+".



Cada jugador coge la carta del Místico perteneciente a su Clan y la sitúa junto a su hoja de Clan como referencia de la puntuación básica de Fuerza y la capacidad especial de su Místico.



**Nota:** Para jugar partidas de *Blood Rage* con 5 jugadores y poder utilizar al Místico del Carnero se necesita la *Expansión para 5 jugadores* (a la venta por separado).

## Uso de Místicos

Al principio los jugadores no tienen acceso a los Místicos de sus Clanes. Cuando un jugador adquiere para su Clan una de las cartas de Mejora incluidas en esta expansión, añade 1 de sus miniaturas de Místico a la reserva de su Clan. Es preciso señalar que, a diferencia de las Mejoras de Monstruo y de Horda, cuando se adquiere esta Mejora de Clan no se puede realizar inmediatamente una acción de Invasión con la miniatura del Místico; tan sólo se añade a la reserva sin más consecuencias. En cualquier turno posterior, el jugador podrá emplear su acción para realizar una Invasión con el Místico. Tal y como se indica en su carta de referencia, las Invasiones de los Místicos no cuestan puntos de Furia, y poseen una Fuerza de 2.

Si un jugador adquiere una segunda Mejora de Místico para su Clan, añade a su reserva la segunda miniatura de Místico de su Clan, y más adelante podrá utilizarla para realizar otra acción de Invasión en el tablero. Adquirir por tercera vez esta Mejora no proporciona una tercera miniatura de Místico, puesto que cada Clan únicamente



dispone de 2 de estas miniaturas. Sin embargo, los dos Místicos obtenidos con anterioridad sí se beneficiarán de las capacidades de las 3 Mejoras de Clan adquiridas.

Cada carta de Mejora de Místico que posea un Clan confiere a todos sus Místicos la capacidad especial descrita en ella. Si un Clan tiene varias de estas Mejoras de Clan, cada uno de sus Místicos recibe todas las capacidades descritas en ellas. Cabe señalar, no obstante, que las capacidades de 2 copias de una misma carta no son acumulativas. Si más adelante el jugador descarta 1 de las Mejoras de Místico de su Clan para sustituirla por otra carta, ese jugador no pierde su miniatura de Místico; tan sólo pierde esa capacidad especial.

A todos los demás efectos, los Místicos se utilizan como cualquier otra miniatura del Clan (como los Guerreros o el Líder). Su presencia se cuenta de cara al límite impuesto por el atributo de Cuernos, aportan su FUE en batallas y Misiones, procuran Gloria si son destruidos en el Ragnarök y se devuelven a la reserva de su propietario durante la fase de Regreso del Valhalla.



# DIE MYSTIKER VON MIDGARD



Um mit den Mystikern von Midgard zu spielen, müsst ihr nur die folgenden Regeln beachten:

## SPIELAUFBAU

Jedem Clan stehen zwei Mystiker-Spielfiguren zur Verfügung. Stellt die Figuren in die Figurenbasen eures Clans und stellt alle Mystiker-Spielfiguren zu den Monster-Spielfiguren neben den Spielplan. Ihr könnt eure Mystiker erst nutzen, wenn ihr die dafür benötigte Clan-Aufrüstung besitzt.



Fügt die Clan-Aufrüstungen dieser Erweiterung in die passenden Kartenstapel der Göttergaben. Spielt ihr mit weniger als 4 Spielern, entfernt die mit „4+“ gekennzeichneten Karten.



Jeder Spieler nimmt die Mystiker-Übersichtskarte seines Clans und legt sie neben seinen Clanbogen, da auf dieser die Grund-ST und Sonderfähigkeit der Mystiker angezeigt werden.



**Hinweis:** Wenn ihr den Widder-Clan nutzt und Blood Rage zu fünf spielen möchtet, benötigt ihr die Erweiterung für 5 Spieler.

## Was MYSTIKER TUN ...

Anfangs hast du noch keinen Zugriff auf deine Mystiker. Sobald du eine Clan-Aufrüstung dieser Erweiterung auslegst, nimmst du dir eine deiner Mystikerfiguren und stellst sie in deinen Vorrat. Anders als bei Monster- oder Einheiten-Aufrüstungen darfst du mit diesem Mystiker aber nicht sofort invadieren. Er wird lediglich in deinen Vorrat gestellt und du musst in einem späteren Zug eine weitere Aktion nutzen, um mit ihm zu invadieren. Wie auf der Übersichtskarte angezeigt, haben Mystiker eine Stärke von 2 und es kostet keine Wut, um mit einem Mystiker zu invadieren.

Legst du eine zweite Mystiker-Aufrüstung aus, stellst du deine zweite Mystikerfigur in deinen Vorrat und kannst dann später auch mit dieser invadieren. Du kannst auch eine dritte Mystiker-Aufrüstung auslegen, allerdings erhältst du dafür keine weitere Figur, da jeder Clan nur zwei Mystikerfiguren hat. Aber deine beiden Mystiker erhalten dadurch die Vorteile von drei Mystiker-Aufrüstungen.



Jede Mystiker-Aufwertung verleiht allen deinen Mystikern die darauf beschriebenen Sonderfähigkeiten. Hast du allerdings dieselbe Mystiker-Aufwertung mehrfach ausgelegt, so addieren sich deren Sonderfähigkeiten nicht. Wenn du im Spielverlauf eine Mystiker-Aufwertung durch eine andere Clan-Aufwertung ersetzt, verlierst du nur die Sonderfähigkeit der Aufwertung, aber behältst die Mystikerfigur.

Ansonsten funktionieren Mystiker genauso wie die übrigen Figuren deines Clans (Anführer, Krieger usw.). Sie werden auf deinen aktuellen Hörner-Wert angerechnet, bringen ST in der Schlacht und für Aufgaben, lassen dich Ruhm gewinnen, wenn sie von Ragnarök verschlungen werden, und werden in deinen Vorrat gestellt, wenn sie aus Walhall zurückkehren.

# RÈGLES DES AUGURES DE MIDGARD



Pour ajouter les Augures de Midgard à votre partie de Blood Rage, suivez les règles ci-dessous :

## MISE EN PLACE

Chaque clan dispose de deux figurines d'Augure. Insérez celles-ci dans les socles en plastique à la couleur de leur clan pour les identifier facilement et placez-les à côté des monstres à portée de main de tous les joueurs. Les joueurs n'y auront accès qu'au moment où leur clan obtiendra l'Amélioration de Clan correspondante.



Mélangez les cartes Améliorations de Clan de cette boîte dans le paquet de Dons des Dieux approprié. Si vous jouez à moins de 4 joueurs, retirez toutes les cartes avec le prérequis « 4+ ».



Chaque joueur prend la carte de référence Augure de son Clan et la place à côté de sa fiche de Clan comme rappel de la Force et de la capacité de base des Augures.



**Note:** pour jouer à Blood Rage à 5, en utilisant le clan Bélière, vous aurez besoin de l'Extension 5ème Joueur vendue séparément.

## UTILISEZ LES AUGURES

Au début de la partie les joueurs n'ont pas accès aux Augures de leur clan. Lorsqu'un joueur donne à son clan une des cartes Amélioration de Clan contenue dans cette boîte, une de ses figurines d'Augure est ajoutée à la réserve de son clan. Notez que contrairement à une Amélioration de Clan pour une Troupe ou un Monstre, vous ne pouvez pas effectuer d'Invasion immédiatement avec votre figurine d'Augure. Celle-ci est simplement ajoutée à votre réserve. Lors d'un tour ultérieur vous pourrez dépenser votre action pour effectuer une Invasion avec votre Augure. Ainsi qu'il est indiqué sur leurs cartes de référence, effectuer une Invasion avec un Augure ne coûte pas de Rage et ils ont une Force de 2.

Si vous ajoutez une deuxième carte Amélioration de Clan Augure à votre clan, ajoutez également votre seconde figurine d'Augure à votre réserve, celle-ci pourra être utilisée ultérieurement pour effectuer une Invasion. Si vous ajoutez une troisième Amélioration de Clan Augure, vous n'obtiendrez pas une troisième figurine d'Augure puisqu'il n'y a que deux figurines par clan. Par contre, vos deux Augures bénéficieront des trois Améliorations de Clan.



Chaque Carte Amélioration d'Augure donne à tous vos Augures les capacités qui y sont indiquées. Si votre clan a plusieurs Améliorations de Clan, chacun de vos Augures gagne toutes les capacités marquées sur les cartes. Notez toutefois que si vous avez deux exemplaires de la même carte, leurs capacités ne se cumulent pas. Si, ultérieurement vous défaussez une de vos cartes Améliorations d'Augure pour la remplacer par une autre carte, vous ne perdez pas votre figurine d'Augure mais simplement cette capacité spéciale.

Pour tous les autres aspects du jeu, les Augures fonctionnent comme toutes les autres figurines de votre clan tels que Guerrier ou Chef. Ils sont comptabilisés dans votre nombre de figurines sur le plateau pour la caractéristique Cornes, ils procurent de la FOR lors des batailles et pour accomplir les Quêtes, ils fournissent de la Gloire s'ils sont détruits lors du Ragnarök et retournent dans votre réserve quand ils reviennent du Valhalla.



# I Mistici di Midgard



Mescolate le carte migliori clan contenute in questa serie nei mazzi dei doni degli dèi appropriati. Se siete meno di 4 giocatori, escludete le carte contrassegnate con il simbolo "4+".



Per aggiungere i Mistici di Midgard alle vostre partite di *Blood Rage* è sufficiente applicare le regole sottostanti.

## PREPARAZIONE

Ogni clan ha a sua disposizione due miniature dei Mistici. Applicare le basi colorate appropriate a tutte le miniature per identificarle rapidamente e collocarle nell'area comune, accanto ai Mostri. I giocatori non potranno accedere ai Mistici finché i loro clan non otterranno le migliori clan necessarie.



Ogni giocatore prende la carta di consultazione del Mistico corrispondente al suo clan e la colloca accanto alla sua scheda del clan per consultarne la Forza base e la capacità.



**Note:** Per giocare a *Blood Rage* con 5 giocatori, usando il clan dell'Ariete, è necessaria l'Espansione 5° Giocatore, venduta separatamente.

## USARE I MISTICI

Inizialmente i giocatori non hanno accesso ai Mistici del loro clan. Quando un giocatore assegna al suo clan una delle carte migliona clan contenute in questa serie, tuttavia, una miniatura dei suoi Mistici viene aggiunta alla sua riserva. È importante ricordare che, a differenza di quando si applica una migliona mostro o truppa, non potete invadere immediatamente con la miniatura del vostro Mistico: tale miniatura viene soltanto aggiunta alla vostra riserva, sebbene in un turno futuro possiate spendere un'azione per invadere con il vostro Mistico. Come indicato sulla carta di consultazione, i Mistici hanno Forza 2 e possono invadere senza pagare alcun costo in Furia.

Quando aggiungete una seconda migliona clan Mistico al vostro clan, la seconda miniatura del Mistico viene aggiunta alla vostra riserva e può essere usata successivamente per invadere il tabellone. Se aggiungete una terza migliona clan Mistico non otterrete una terza miniatura del Mistico (dal momento che ogni clan ne ha a disposizione solo due), ma entrambi i vostri Mistici trarranno beneficio dalle capacità di tutte e tre le vostre miglioni clan.



Ogni carta migliona clan Mistico posseduta dal vostro clan fornisce a tutti i vostri Mistici le capacità elencate su di essa. Se il vostro clan possiede più miglioni clan, ogni vostro Mistico ottiene tutte le capacità elencate su quelle carte. Ricordate tuttavia che se avete due copie della stessa identica carta, le loro capacità non vanno sommate. Se in seguito scartate una vostra migliona clan Mistico per sostituirla con un'altra carta, non perdetevi la vostra miniatura del Mistico, perdetevi soltanto quella capacità speciale.

Ai fini di tutte le altre regole di gioco, i Mistici funzionano come ogni altra miniatura appartenente al vostro clan, come i Guerrieri e il Capo. Contano ai fini di determinare il vostro limite di Corni, conferiscono FOR in battaglia e per portare a termine le imprese, forniscono Gloria quando vengono distrutti dal Ragnarök e tornano nella vostra riserva nella fase di Ritorno dal Valhalla.

# MISTYCY Z MIDGAROU - ZASADY



By dodać rozszerzenie **Mistycy z Midgardu** do wersji podstawowej gry **Blood Rage** wykonaj następujące czynności:

## PRZYGOTOWANIE DO GRY

Każdy Klan otrzymuje dwie figurki Mistyków, na które należy nałożyć odpowiednie plastikowe podstawki, a następnie położyć je obok figurek Potworów przy planszy – gracze nie mają do nich dostępu, dopóki nie zdobędą wymaganych Kart Rozwinięć.



Wtasuj Karty Rozwinięć zawarte w tym rozszerzeniu do odpowiadających im talii Darów Bogów. Jeśli gracze w mniej niż 4 osoby, nie korzystajcie z kart na których widnieje „4+”.



Każdy gracz bierze po jednej karcie opisującej Mistyka należącego do jego Klanu i kładzie ją obok swojej planszy.



**Uwaga:** Mistyk Klanu Barana używany jest w grze pięcioosobowej, do której potrzebny jest dodatek Piąty Gracz, sprzedawany oddzielnie.

## KORZYSTANIE Z MISTYKÓW

Gracze nie mają dostępu do Mistyków, dopóki nie wykupią Karty Rozwinięcia, zawartej w tym dodatku – dodają wtedy jedną figurkę Mistyka do swojego obszaru Rezerwy. Pamiętajcie, że Mistycy nie działają tak jak Potwory lub Oddziały – nie można od razu wykonać nimi Najazdu, lecz trzeba poczekać do następnej tury. Zgodnie z informacjami na karcie opisującej Mistyka, wykonanie nimi Najazdu nie kosztuje żadnego Punktu Szału, a ich Siła wynosi 2.

Wykupienie drugiej Karty Rozwinięć pochodzącej z tego dodatku, pozwala na dołożenie kolejnej figurki Mistyka do swojej Rezerwy. Również i tym Mistykiem można wykonać Najazd dopiero w następnej turze. Po wykupieniu trzeciej karty, nie otrzymujecie następnego Mistyka – w końcu są tylko 2 figurki – ale obaj Mistycy otrzymują dodatkowe bonusy.



Każda Karta Rozwinięcia Klanu zawarta w tym dodatku, po wykupieniu pozwala obu Mistykom na skorzystanie z jej umiejętności. Należy jednak pamiętać, że posiadanie dwóch identycznych kart, nie podwaja ich umiejętności – nadal można z nich skorzystać raz podczas danej Akcji. Jeśli karta zawarta w tym dodatku jest wymieniana na inną Kartę Rozwinięcia, to gracz nie traci Mistyków – po prostu nie mogą oni już używać danej umiejętności.

W pozostałych aspektach Mistycy działają dokładnie tak jak pozostałe figurki należące do klanów (np. Wojownicy lub Jarlowie). Liczą się do limitu figurek na planszy, zwiększając statystykę Siły (S) podczas walki i biorą udział w Wyprawach. Dodają Chwały jeśli zabije ich Ragnarök i powracają zgodnie z zasadami z Walhali.

