

Bloodborne™

EL JUEGO DE TABLERO

EL SUEÑO DEL CAZADOR

REGLAMENTO

CAPÍTULO EXTRA EL FINAL DE LA CACERÍA

La expansión *El Sueño del cazador* incluye un **Capítulo extra** especial llamado «El final de la Cacería». Después de haber completado una Campaña, los jugadores pueden jugar a este Capítulo extra usando los mismos Cazadores de la Campaña (con las Mejoras y Recompensas que hayan adquirido). Este Capítulo extra se juega como cualquier otro Capítulo normal.

SUBJEFES





La Expansión *El Sueño del Cazador* también incluye una nueva mecánica de juego: los Subjefes

Los Subjefes pueden añadirse a cualquier Capítulo de cualquier Campaña. Añaden dificultad y otorgan recompensas especiales a aquellos que los superen.

Para incorporar a un Subjefe en un Capítulo, primero debes crear el **mazo de Aparición de Subjefe**:

- ♦ Elige al azar tantas cartas de Subjefe como quieras que muestren la imagen de un Subjefe. Recomendamos usar 2, pero puedes usar más o menos dependiendo de lo difícil que quieras que sea la partida.
ATENCIÓN: no añadas Subjefes a la ligera.
- ♦ Añade cartas de Aparición de subjefe con el texto «NO OCURRE NADA» al mazo hasta que haya tantas cartas de Aparición de Subjefe como piezas de Mapa en el **montón de piezas de Mapa**. Este mazo se conoce como mazo de Aparición de Subjefe.
- ♦ Baraja el mazo y colócalo a un lado, cerca del tablero de Cacería.

REGLAS DE SUBJEFES

- ♦ Cada vez que se revele una nueva pieza de Mapa, después de poblarla, conectarla al resto del mapa y colocar al Cazador, revela una carta del mazo de Aparición de Subjefe. Si dice «NO OCURRE NADA», no ocurrirá nada. Si se revela un Subjefe, coloca al Subjefe correspondiente en la zona del Cazador.
- ♦ Los Subjefes se activan y funcionan exactamente igual que los Enemigos habituales, con estas excepciones:
 - ♦ Los Subjefes **no se retiran del mapa** en . En lugar de ello, sanan todas sus .
 - ♦ Cuando un Subjefe es asesinado, otorga 1 Eco de Sangre más la Recompensa especial / Arma de fuego que aparece en la parte inferior de su carta de Enemigo. Esto puede provocar que un Cazador disponga de 2 copias de la misma Recompensa. El Cazador podrá utilizar ambas copias (*respetando el límite de 2 Herramientas de cazador y 2 Runas de Caryl*).
 - ♦ Los Subjefes **no reaparecen después de morir**. ¡Son derrotados permanentemente!
 - ♦ Si se ven afectados por **Muros de niebla**, los Subjefes se retiran como cualquier otro Enemigo.

